

Computergrafik SS 2010

Oliver Vornberger

Kapitel 26:
3D im Web

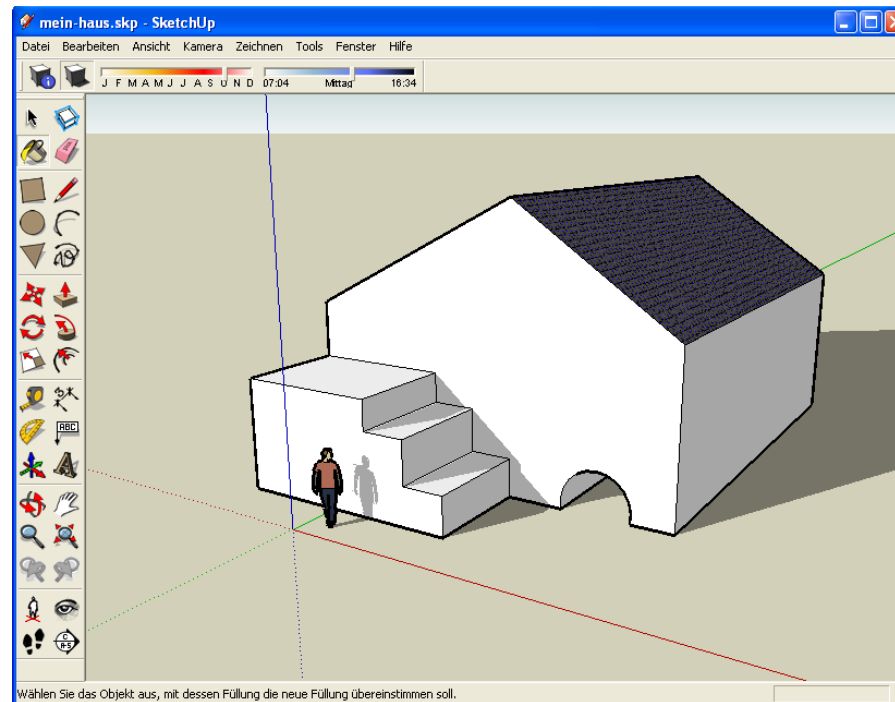
Google SketchUp

2000: @last software

2006: Google

Schwerpunkte:

- Architektur
- Modellieren in 2D
- Zusammenspiel mit Google Earth



Google Earth

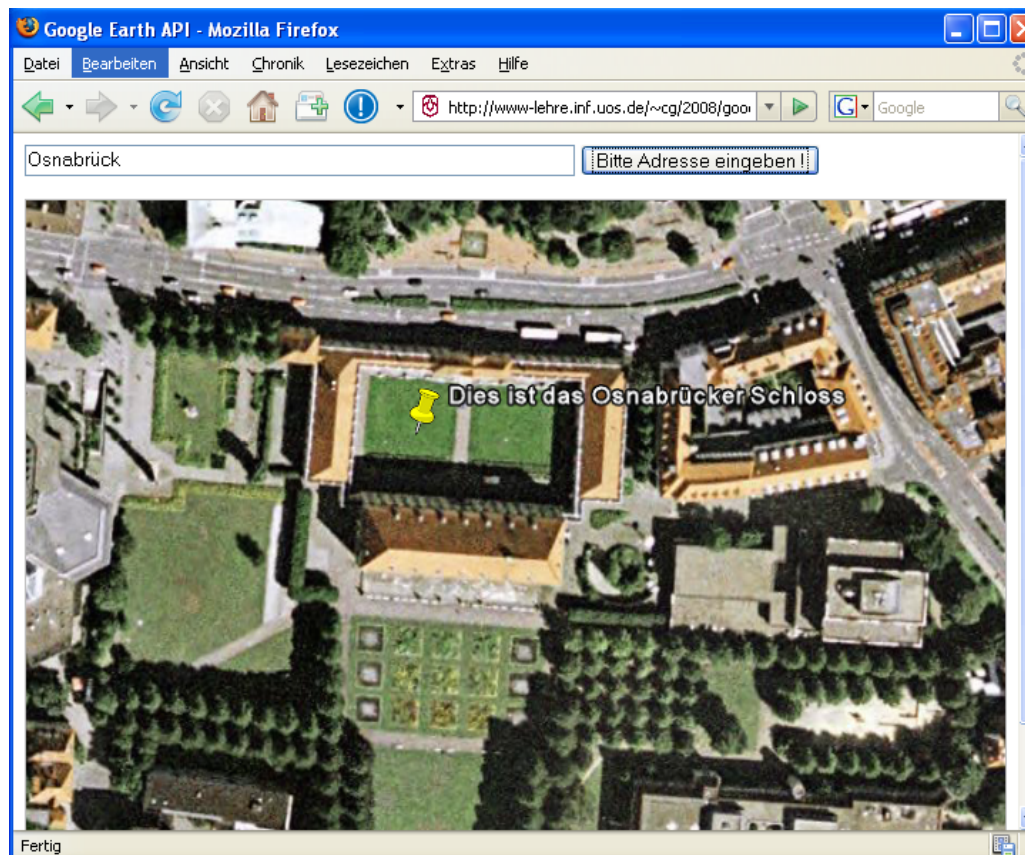


Keyhole Markup Language (KML)

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
  <kml xmlns="http://earth.google.com/kml/2.2">
    <Placemark>
      <name>Osnabrücker Schloss</name>
      <description>
        Dies ist des Innenhof des Osnabrücker Schlosses
      </description>
      <Point>
        <coordinates>
          8.044, 52.2716,0
        </coordinates>
      </Point>
    </Placemark>
  </kml>
```

<http://www-lehre.inf.uos.de/~cg/2010/google/kml.html>

Google Earth API



<http://www-lehre.inf.uos.de/~cg/2010/google/api.html>

Microsoft Photosynth



<http://labs.live.com/photosynth>

Termine

- bis 04. Juli: Online-Evaluation ausfüllen
- 05. Juli, 16:15 bis 18:15 Uhr
Klausur in 01/E01/02 (Kolpingstraße)
- 06. Juli, 10:15 Uhr:
Vorbesprechung zum Computergrafikpraktikum
26. Juli – 13. August