

Kapitel 16: Objektorientierte Datenbanken

Weiterentwicklung relationaler Systeme

der evolutionäre Ansatz:

komplexe Typen

geschachteltes relationales Modell

der revolutionäre Ansatz:

strukturelle Information

verhaltensmäßige Information

Schwächen relationaler Systeme

Buch: { [ISBN, Verlag, Titel, Autor, Version, Stichwort]}

2 Autoren, 5 Versionen, 6 Stichworte

⇒ $2 \times 5 \times 6 = 60$ Einträge

Buch : { [ISBN, Titel, Verlag] }

Autor : { [ISBN, Name, Vorname] }

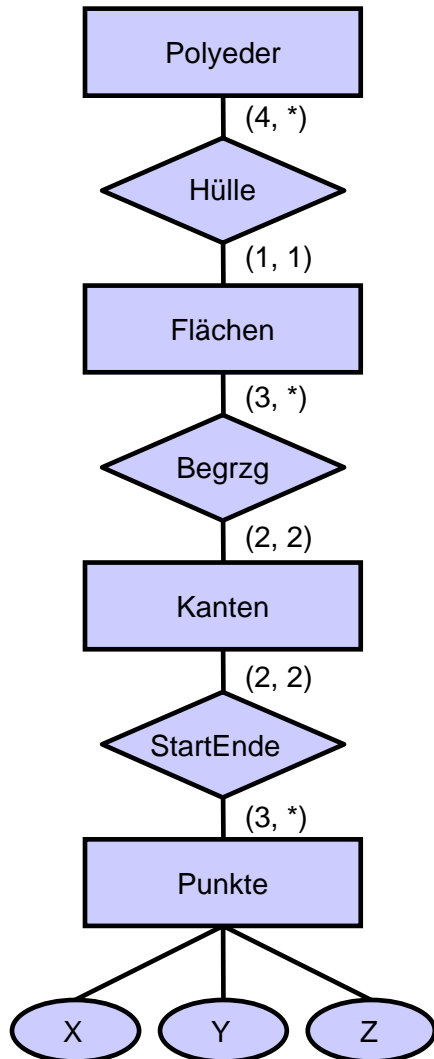
Version : { [ISBN, Auflage, Jahr] }

Stichwort : { [ISBN, Stichwort] }

Problem:

"Liste Bücher mit den Autoren Meier & Schmidt"

Modellierung von Polyedern



Polyeder			
PolyID	Gewicht	Material	...
cubo#5	25.765	Eisen	...
tetra#7	37.985	Glas	...
...

Flächen		
FlächenID	PolyID	Oberflächen
f1	cubo#5	...
f2	cubo#5	...
...
f6	cubo#5	...
f7	tetra#7	...

Kanten				
KantenID	F1	F2	P1	P2
k1	f1	f4	p1	p4
k2	f1	f2	p2	p3
...

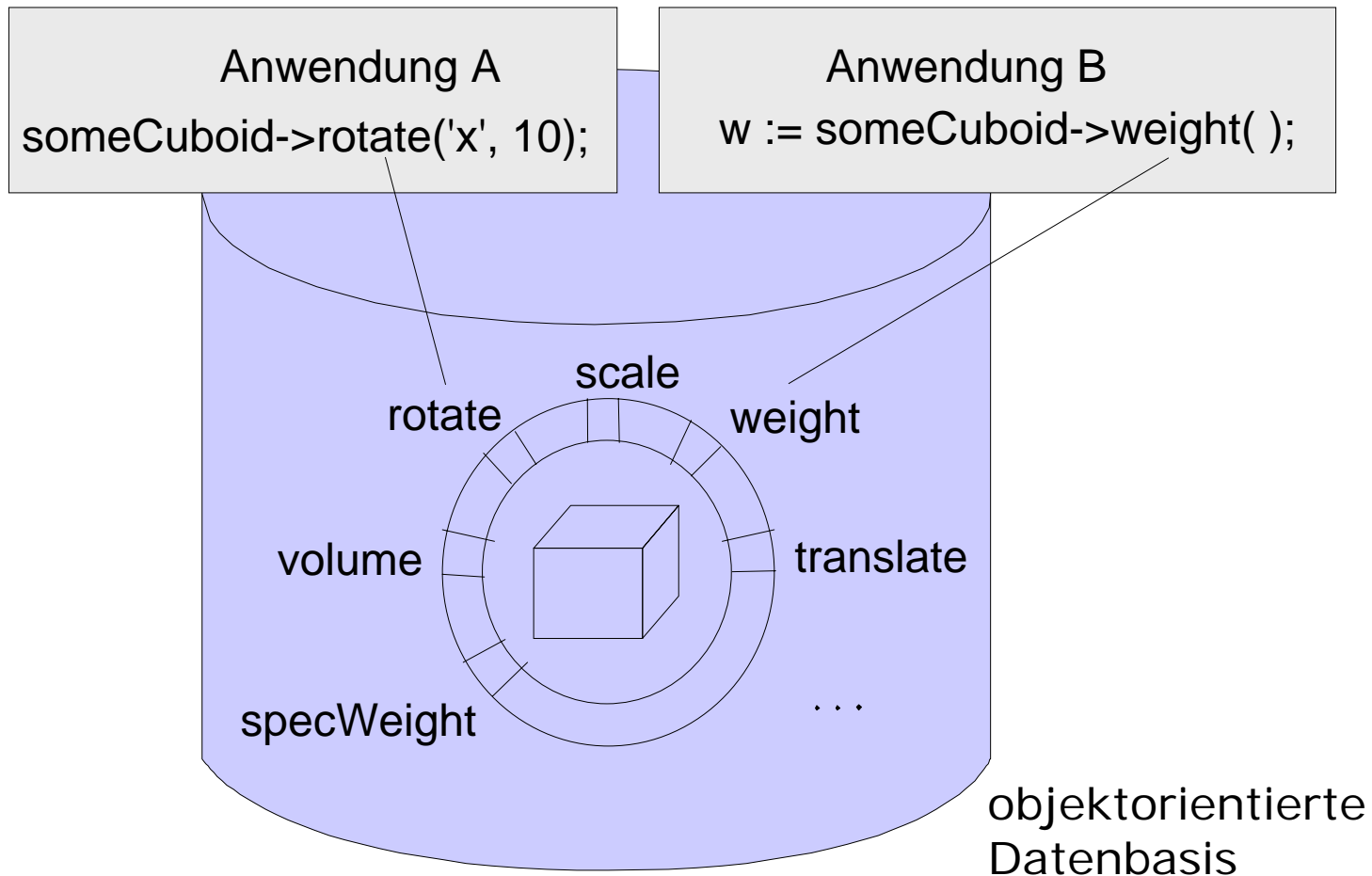
Punkte			
PunktID	X	Y	Z
p1	0.0	0.0	0.0
p2	1.0	0.0	0.0
...
p8	0.0	1.0	1.0
...

Schwachpunkte

- Segmentierung
- Künstliche Schlüsselattribute
- Fehlendes Verhalten
- Externe Programmierschnittstelle

Vorteile der objektorientierten Datenmodellierung

Struktur + Verhalten in einem Objekt-Typ integriert



ODMG

Object Database Management Group

<http://www.odmg.org>

entwickelt Standards für

- objektorientiertes Datenmodell
- objektorientierte Abfragesprache OQL
- Schnittstellen zu C++, Smalltalk, Java

Eigenschaften von Objekten

Ein Objekt

- gehört zu einer Klasse
entsteht durch Instanziierung
ist Teil der Extension = alle Objekte
- hat Identität
systemweit eindeutig, unveränderbar
- Wert = Zustand = Ausprägung

Identität

relational:

Schlüssel

vom Anwender erdacht

objektorientiert:

Objektidentifikator OID

vom System generiert

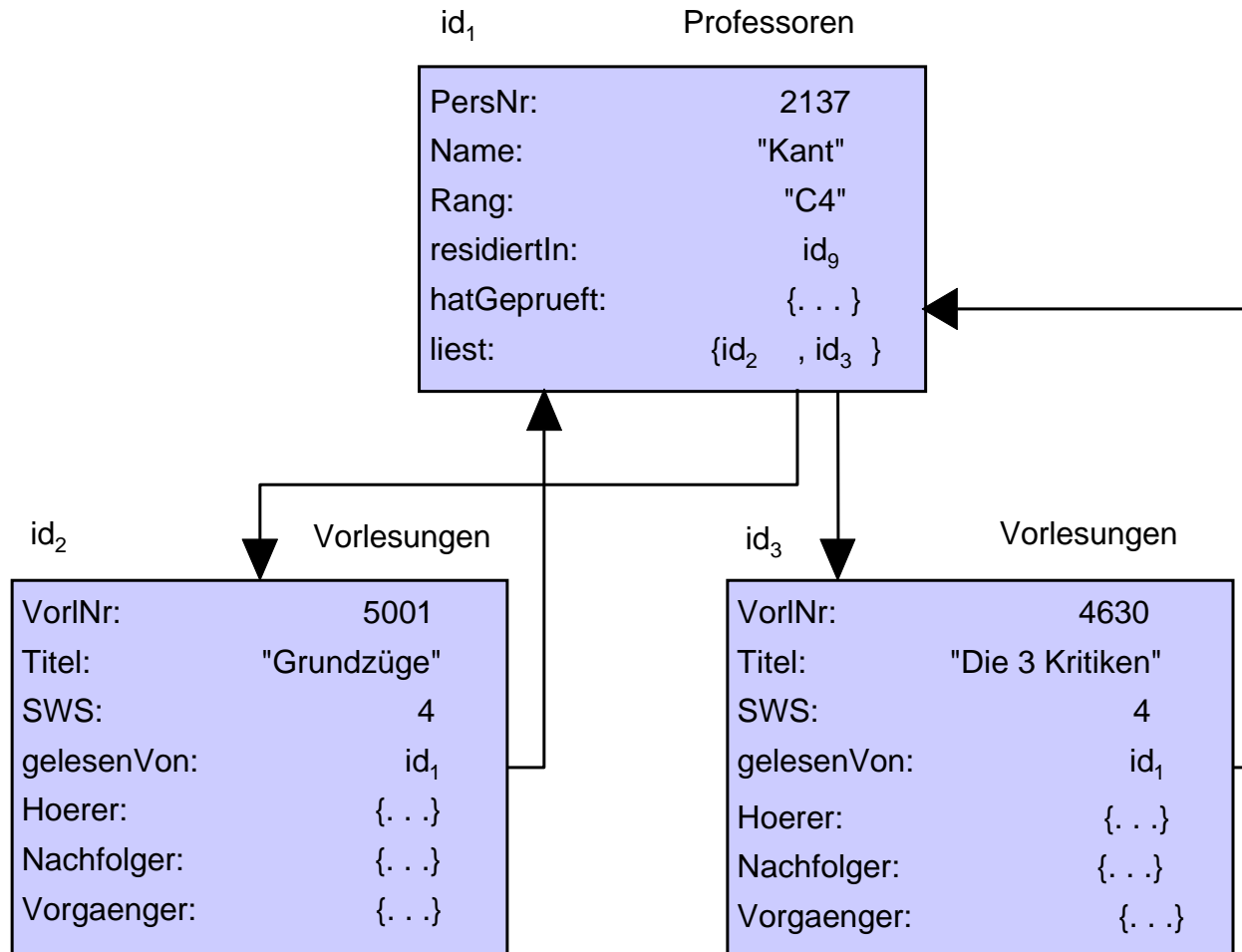
unabhängig vom Zustand

unabhängig vom Speicherort

transient + persistent

momentaner Speicherort = Tabelle[OID]

Objekte aus der Universitätswelt



Objekttypen-Definition

- die Typeigenschaften
mit Generalisierungs- und
Spezialisierungangaben
- die Strukturbeschreibung
mit Attributen und Beziehungen
- die Verhaltensbeschreibung
mit Operationen

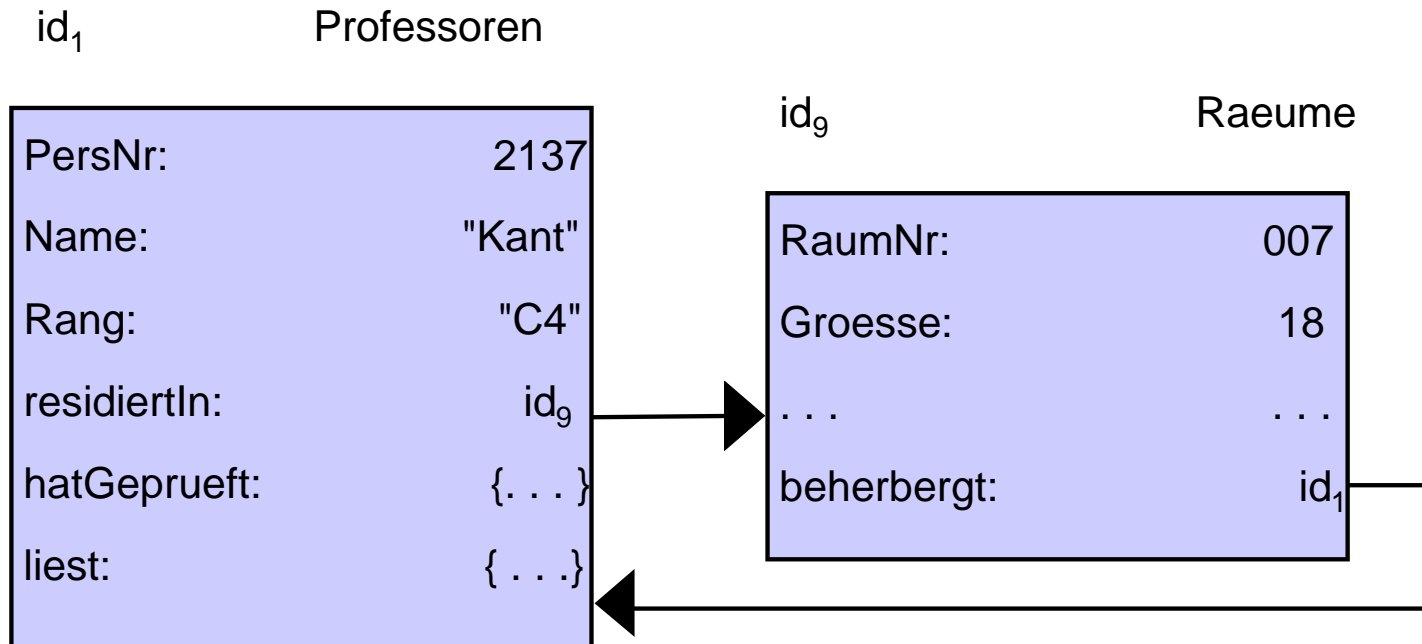
Attribute

```
class Professoren {  
    attribute long    PersNr;  
    attribute string Name;  
    attribute string Rang;  
};
```

strukturierte Attribute

```
class Person {  
    attribute string Name;  
    attribute struct Datum {  
        short Tag;  
        short Monat;  
        short Jahr;  
    } GebDatum;  
};
```

1:1-Beziehung

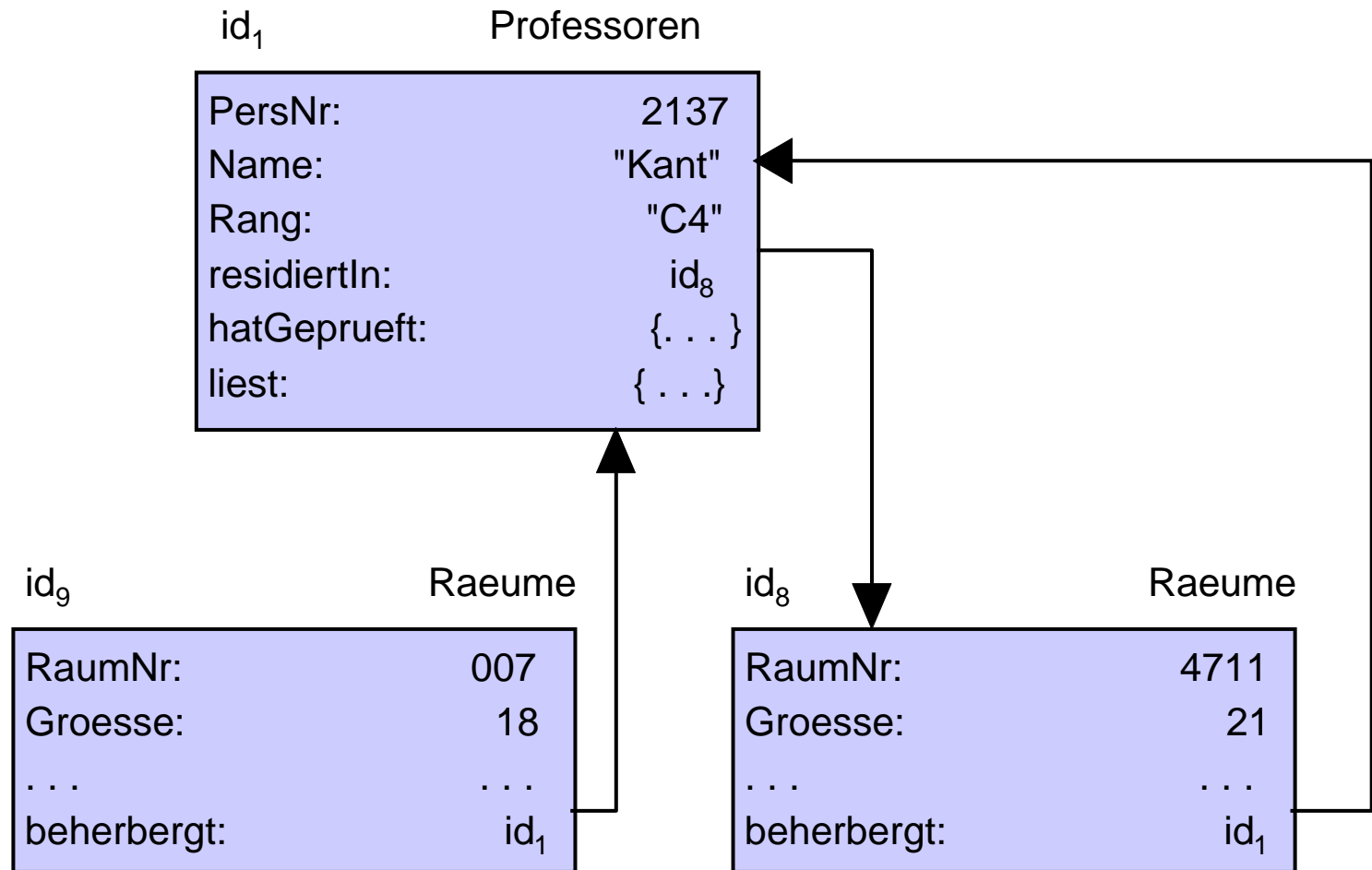


1:1-Beziehung

```
class Professoren {
    attribute long   PersNr;
    ...
    relationship Raeume residiertIn;
};

class Raeume {
    attribute long   RaumNr;
    attribute short Groesse;
    ...
    relationship Professoren beherbergt;
};
```

Inkonsistenter Zustand einer Beziehung



Referentielle Integrität

```
class Professoren {
    attribute long   PersNr;
    ...
    relationship Raeume residiertIn
                        inverse Raeume::beherbergt;
};

class Raeume {
    attribute long   RaumNr;
    attribute short Groesse;
    ...
    relationship Professoren beherbergt
                        inverse Professoren::residiertIn;
};
```

1:N-Beziehung

```
class Professoren {  
    ...  
    relationship set <Vorlesungen> liest  
        inverse Vorlesungen::gelesenVon;  
};
```

```
class Vorlesungen {  
    ...  
    relationship Professoren gelesenVon  
        inverse Professoren::liest;  
};
```

Binäre N:M-Beziehung

```
class Studenten {  
    ...  
    relationship set <Vorlesungen> hoert  
        inverse Vorlesungen::Hoerer;  
};  
  
class Vorlesungen {  
    ...  
    relationship set <Studenten> Hoerer  
        inverse Studenten::hoert;  
};
```

Rekursive N:M-Beziehung

```
class Vorlesungen {  
    ...  
    relationship set <Vorlesungen> Vorgaenger  
        inverse Vorlesungen::Nachfolger;  
  
    relationship set <Vorlesungen> Nachfolger  
        inverse Vorlesungen::Vorgaenger;  
};
```

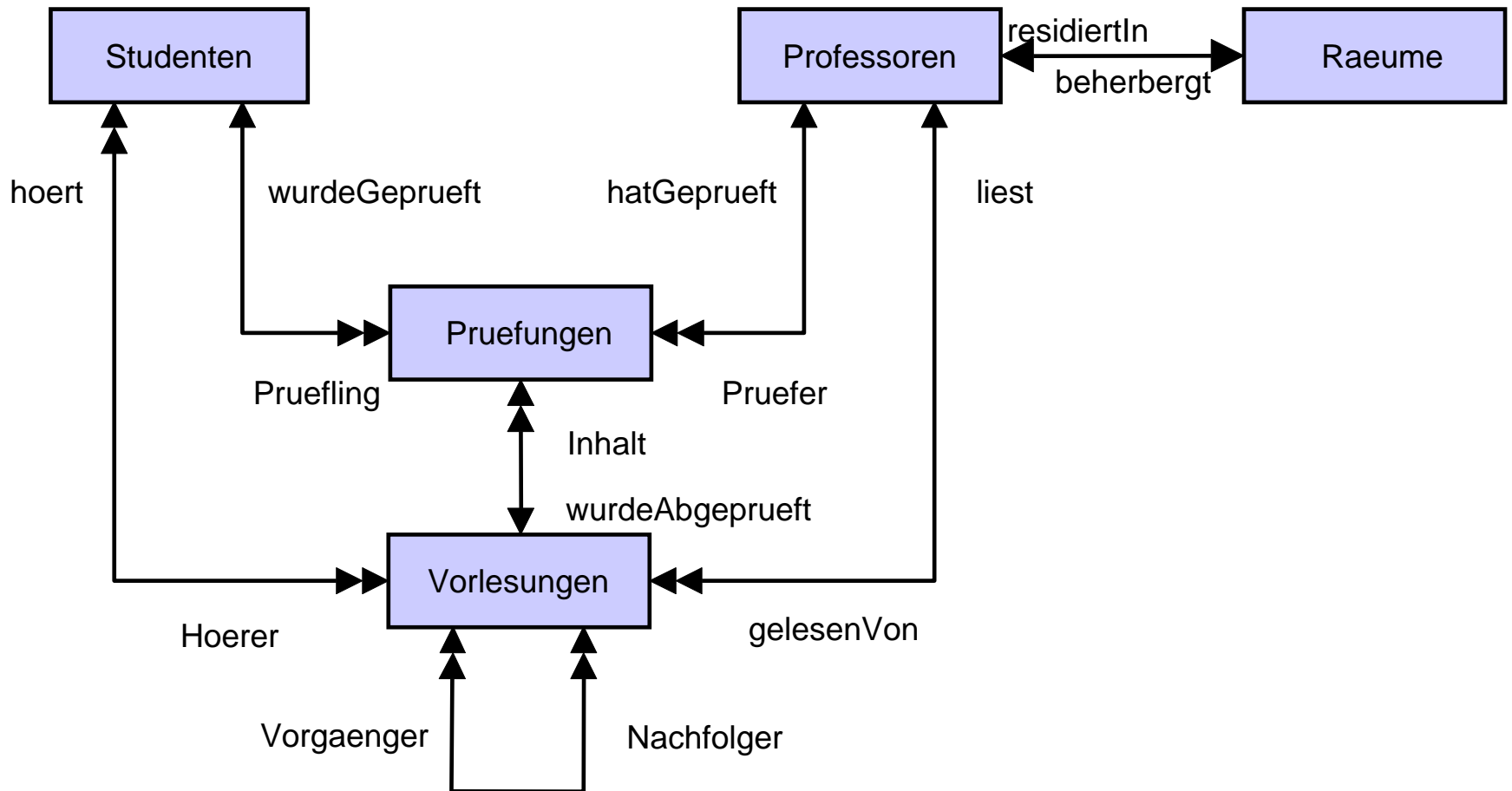
ternäre Beziehungen

Ternäre (oder $n > 3$ stellige) Beziehungen benötigen einen eigenständigen Objekttyp

pruefen : { [MatrNr, VorlNr, PersNr, Note] }

```
class Prüfungen {  
    attribute    float        Note;  
    relationship Professoren  Prüfer  
                    inverse Professoren::hatGeprueft;  
    relationship Studenten    Pruefling  
                    inverse Studenten::wurdeGeprueft;  
    relationship Vorlesungen  Inhalt  
                    inverse Vorlesungen::wurdeAbgeprueft;  
};
```

Universität



```

class Pruefungen {
    attribute    float        Note;
    relationship Professoren Pruefer    inverse Professoren::hatgeprueft;
    relationship Studenten    Pruefling inverse Studenten::wurdegeprueft;
    relationship Vorlesungen Inhalt    inverse Vorlesungen::wurdeAbgeprueft;
};

class Professoren {
    attribute    long        PersNr;
    attribute    string      Name;
    attribute    string      Rang;
    relationship Raeume      residiertIn inverse Raeume::beherbergt;
    relationship set<Vorlesungen> liest        inverse Vorlesungen::gelesenVon;
    relationship set<Pruefungen> hatgeprueft inverse Pruefungen::Pruefer;
};

class Vorlesungen {
    attribute    long        VorlNr;
    attribute    string      Titel;
    attribute    short       SWS;
    relationship Professoren  gelesenVon inverse Professoren::liest;
    relationship set<Studenten> Hoerer        inverse Studenten::hoert;
    relationship set<Vorlesungen> Nachfolger inverse Vorlesungen::Vorgaenger;
    relationship set<Vorlesungen> Vorgaenger inverse Vorlesungen::Nachfolger;
    relationship set<Pruefungen> wurdeAbgeprueft inverse Pruefungen::Inhalt;
};

class Studenten {
    attribute    long        MatrNr;
    attribute    string      Name;
    attribute    short       Semester;
    relationship set<Pruefungen> wurdeGepueft inverse Pruefungen::Pruefling;
    relationship set<Vorlesungen> hoert        inverse Vorlesungen::Hoerer;
};

```

Universität

Extensionen und Schlüssel

```
class Studenten (extent AlleStudenten key MatrNr) {  
    attribute    long           MatrNr;  
    attribute    string         Name;  
    attribute    short          Semester;  
  
    relationship set<Vorlesungen> hoert  
                inverse Vorlesungen::Hoerer;  
  
    relationship set<Pruefungen> wurdeGeprueft  
                inverse Pruefungen::Pruefling;  
};
```

Operationen

- Objekt erzeugen mit Konstruktor
- Zustand erfragen mit Observer
- Zustand verändern mit Mutator
- Objekt zerstören mit Destruktor

Modellierung des Verhaltens

```
class Professoren {  
    exception hatNochNichtGeprueft { };  
    exception schonHoechsteStufe    { };  
    ...  
    float wieHartAlsPruefer() raises (hatNochNichtgeprueft);  
    void befoerdert() raises (schonHoechsteStufe);  
};
```

in C++:

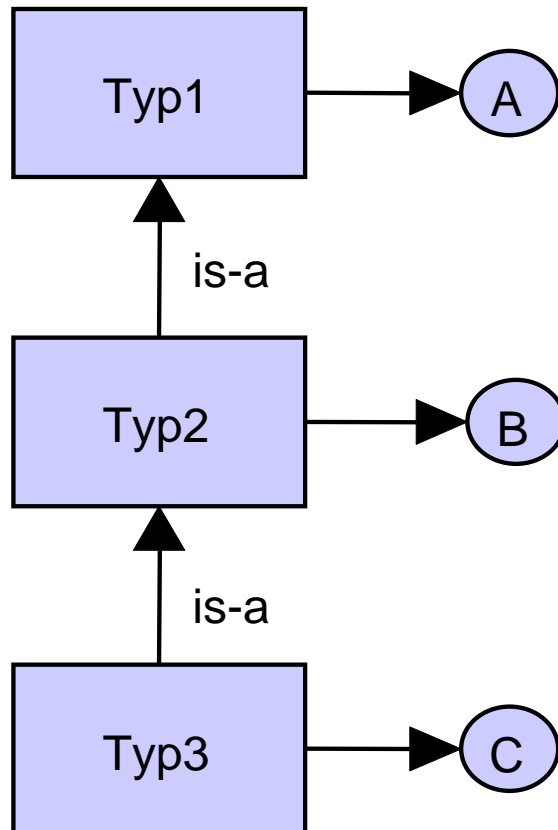
```
meinLieblingsProf->befoerdert();
```

in OQL:

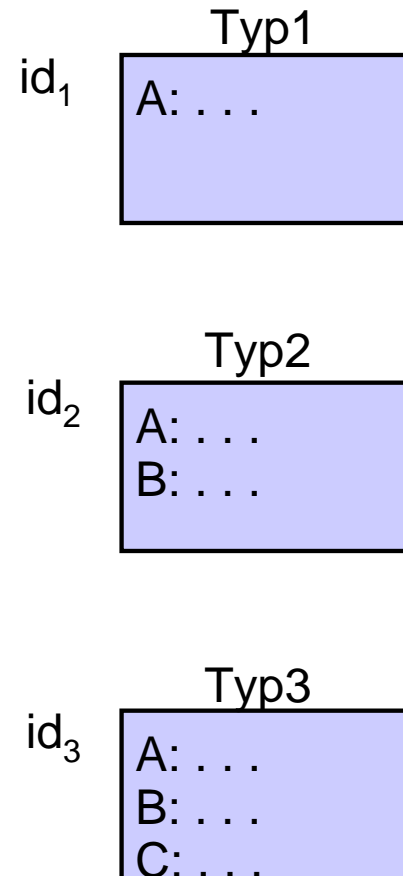
```
select p.wieHartAlsPruefer()  
from p in AlleProfessoren  
where p.name = "Kant";
```

Vererbung

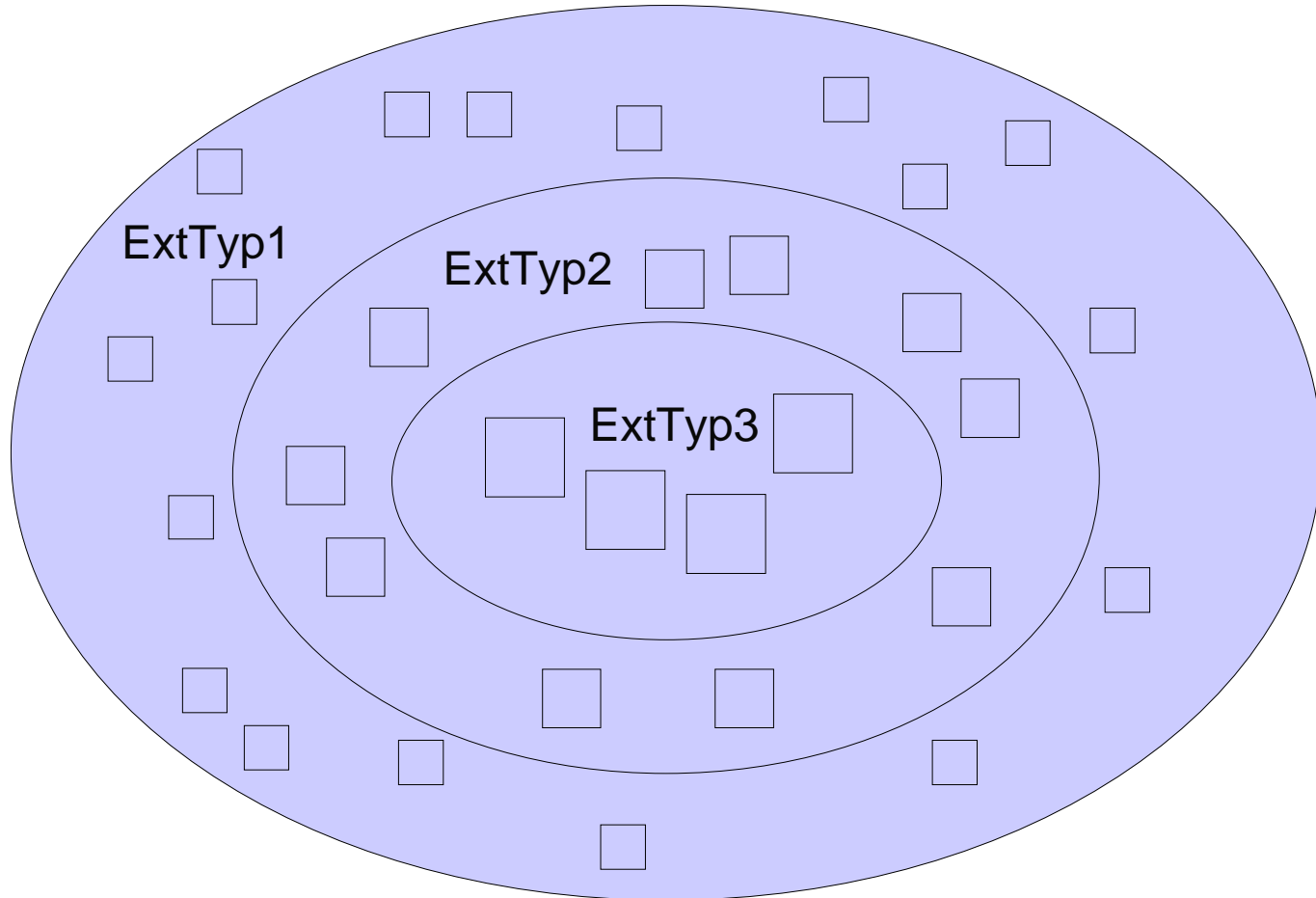
Objekttypen



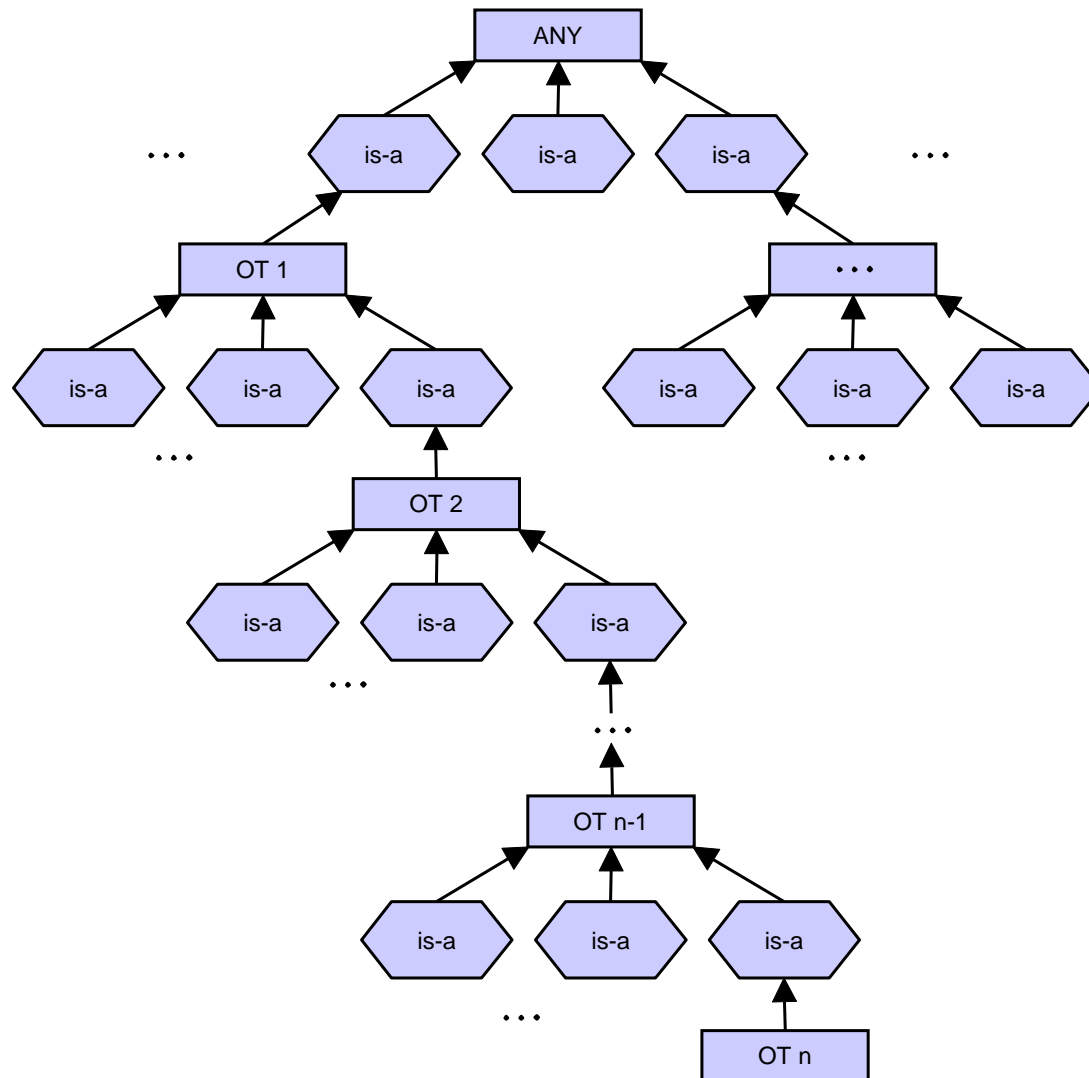
Instanzen



Subtypisierung



Typhierarchie bei einfacher Vererbung



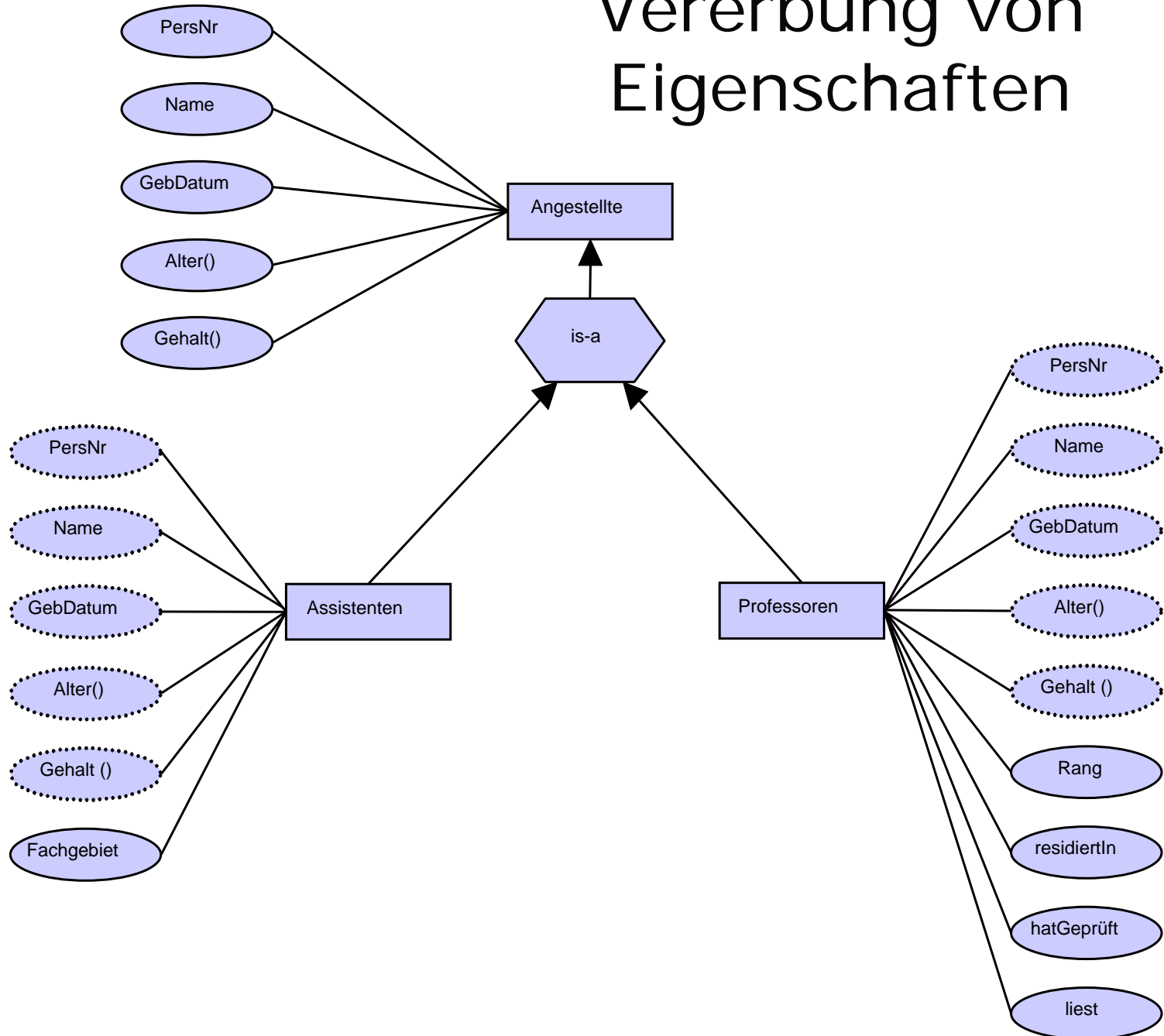
Vererbung

```
class Angestellte (extent AlleAngestellte) {  
    attribute long PersNr;  
    attribute string Name;  
    attribute date GebDatum;  
    short Alter();  
    long Gehalt();  
};
```

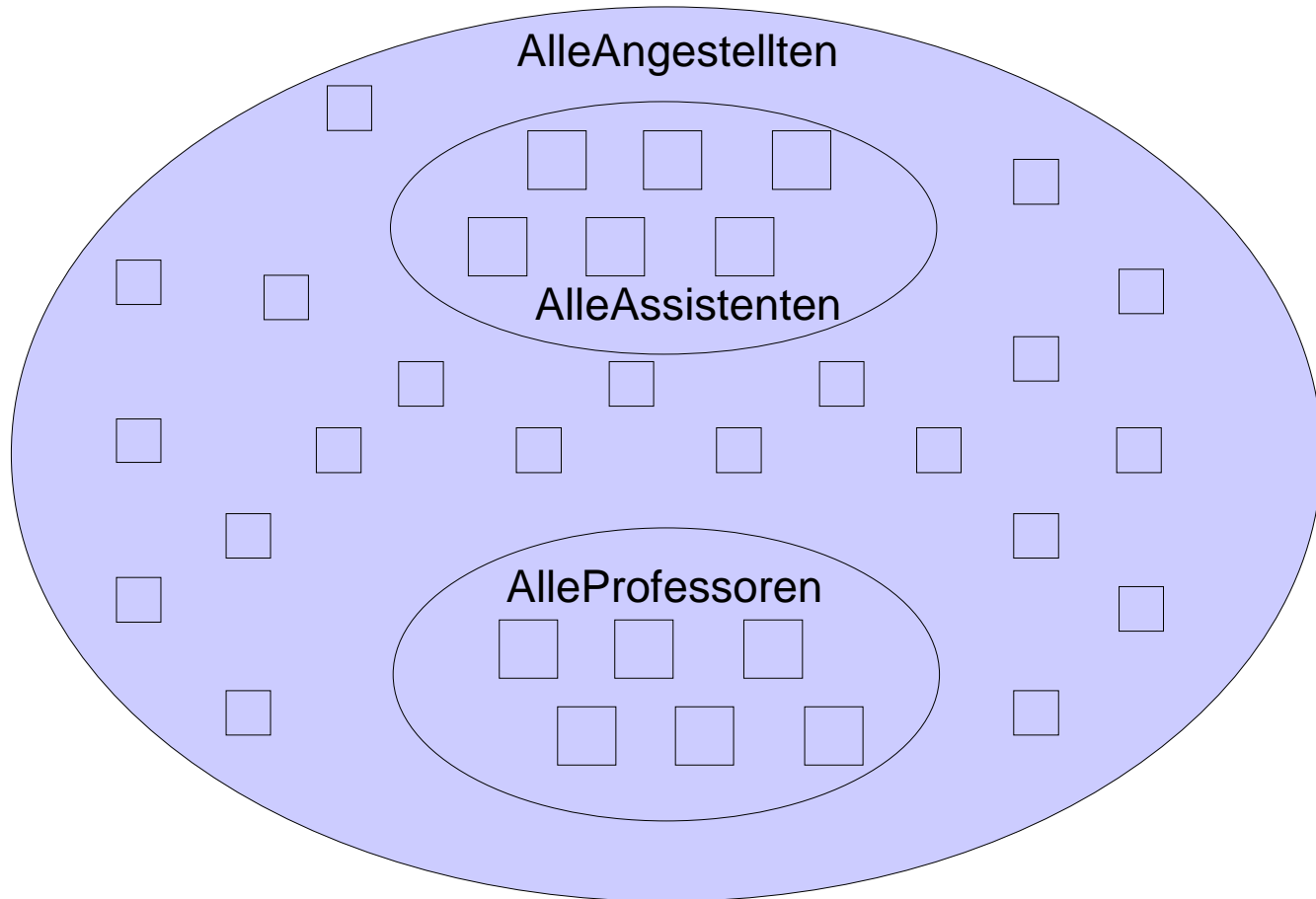
```
class Assistenten extends Angestellte (extent AlleAssistenten) {  
    attribute string Fachgebiet;  
};
```

```
class Professoren extends Angestellte (extent AlleProfessoren) {  
    attribute string Rang;  
    relationship Raeume residiertIn inverse Raeume::beherbergt;  
    relationship set(Vorlesungen) liest inverse Vorlesungen::gelesenVon;  
    relationship set(Pruefungen) hatgeprueft inverse Pruefungen::Pruefer;  
};
```

Vererbung von Eigenschaften



Visualisierung der Extension



Verfeinerung bzw. Spezialisierung

Operationen können bei Vererbung spezialisiert werden:

z.B. **Gehalt()** :

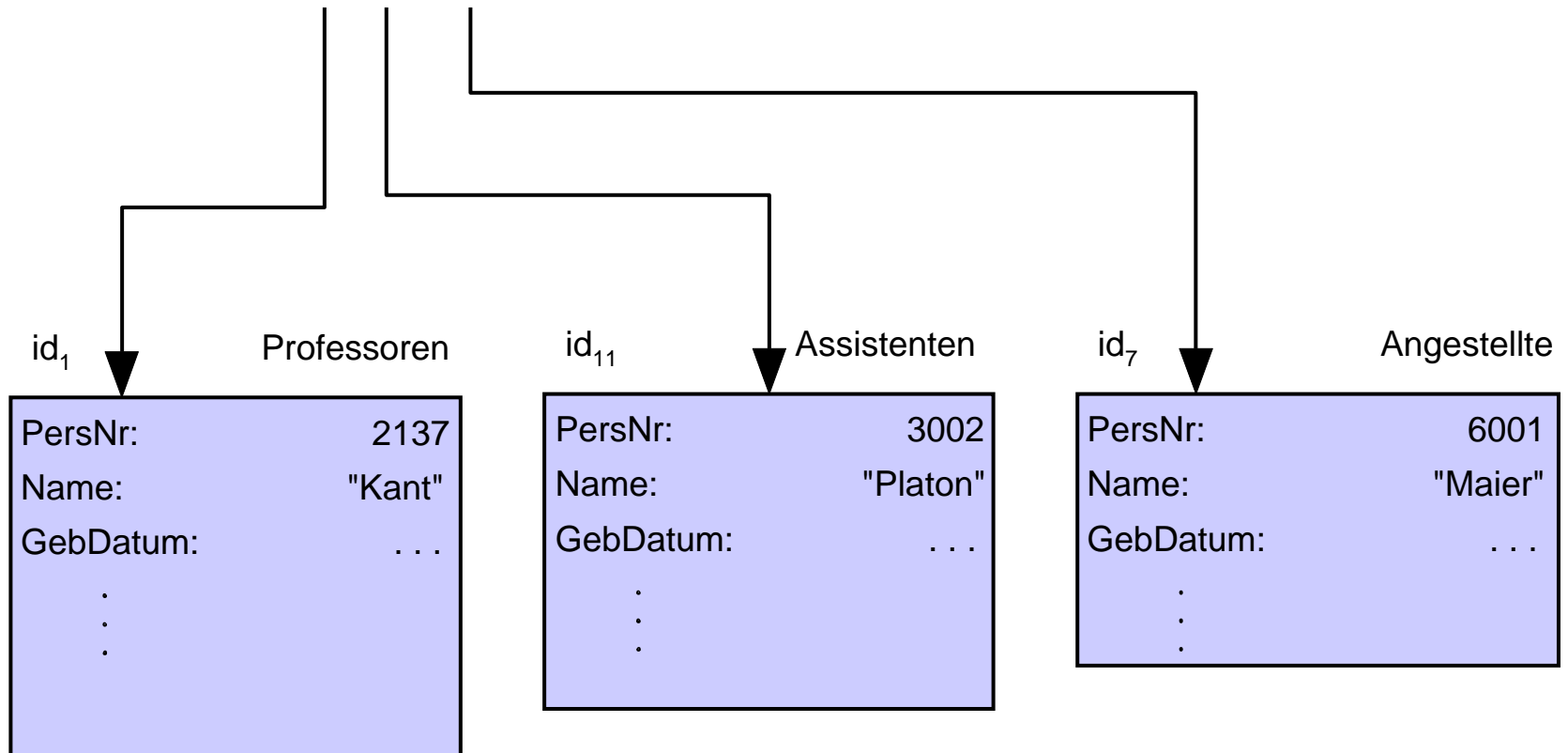
Angestellte erhalten $2000 + (\text{Alter}() - 21) * 100$ €,

Assistenten erhalten $2500 + (\text{Alter}() - 21) * 125$ €,

Professoren erhalten $3000 + (\text{Alter}() - 21) * 150$ €.

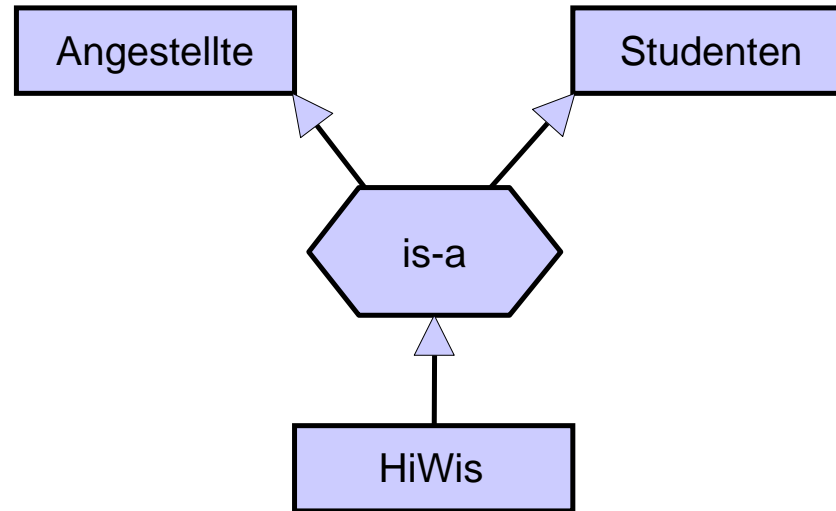
Extension AlleAngestellten

AlleAngestellten: { id₁, id₁₁, id₇ }



```
select sum(a.Gehalt()) from a in AlleAngestellten
```

Mehrfachvererbung



```
class HiWis extends Studenten, Angestellte (extent AlleHiwis)
{
    attribute short Arbeitsstunden;
    ...
}
```

Problem:

Attribut Name wird von Studenten und Angestellte geerbt !

OQL: select

Liste alle C4-Professoren (als Objekte):

```
select p
from p in AlleProfessoren
where p.Rang = "C4";
```

Liste Name und Rang aller C4-Professoren (als Werte):

```
select p.Name, p.Rang
from p in AlleProfessoren
where p.Rang = "C4";
```

Liste Name und Rang aller C4-Professoren (als Tupel):

```
select struct (n: p.Name, r: p.Rang)
from p in AlleProfessoren
where p.Rang = "C4";
```

OQL: struct

Liste alle Angestellte mit einem Gehalt über 50.000 €:

```
select struct (  
    n: a.Name,  
    g: a.Gehalt()  
)  
from a in AlleAngestellte  
where a.Gehalt() > 50.000;
```

Liste Name und Lehrbelastung aller Professoren:

```
select struct (  
    n: p.Name,  
    a: sum(select v.SWS from v in p.liest)  
)  
from p in AlleProfessoren;
```

OQL: Gruppierung

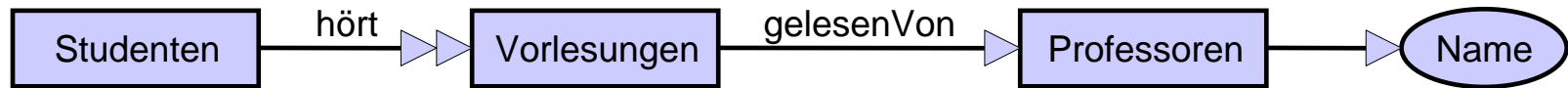
Gruppieren Sie alle Vorlesungen nach der Semesterstundenzahl:

```
select *
from v in AlleVorlesungen
group by kurz:    v.SWS < 3,
          mittel: v.SWS = 3,
          lang:   v.SWS > 3;
```

Das Ergebnis sind drei Tupel vom Typ

```
struct (
    kurz:          boolean,
    mittel:        boolean,
    lang:          boolean,
    partition :    bag<struct(v: Vorlesungen)>
)
```

OQL: Pfadausdrücke

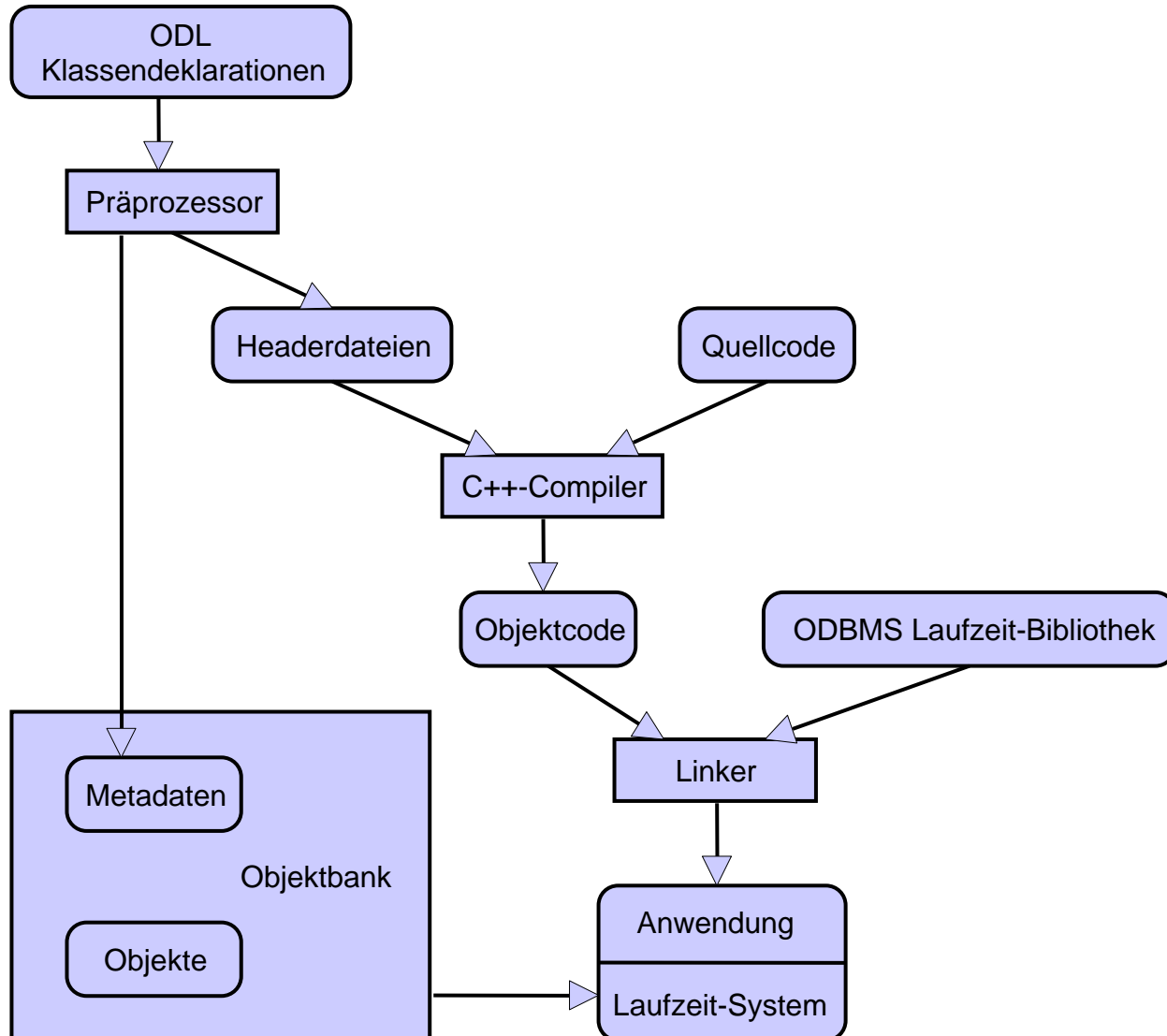


```
select s.Name  
from s in AlleStudenten, v in s.hoert  
where v.gelesenVon.Name = 'Sokrates'
```

Erzeugung von Objekten

```
Vorlesungen (  
    vorlNr:          4711,  
    Titel:          "Selber Atmen",  
    SWS:            4,  
    gelesenVon : (  
        select p  
        from p in AlleProfessoren  
        where p.Name = "Sokrates"  
    )  
);
```

C++ Einbettung



C++ Quelltext

```
const char _liest[]      = "liest";
const char _gelesenVon[] = "gelesenVon";

class Vorlesungen : public d_Object {
    d_String Titel;
    d_Short  SWS;
    ...
    d_Rel_ref <Professoren, _liest> gelesenVon;
}

class Professoren : public Angestellte {
    d_Long PersNr;
    ...
    d_Rel_Set <Vorlesungen, _gelesenVon> liest;
}
```

C++ Instantiierung

```
d_Ref <Professoren> Russel;
```

```
Russel = new(UniDB,"Professoren") Professoren  
          (2126,"Russel","C4", ...);
```

C++ Abfrage

```
d_Bag <Studenten> Schüler;  
char * profname = "Sokrates";  
d_OQL_Query anfrage ("select s  
                        from s in v.Hoerer,  
                        v in p.liest,  
                        p in AlleProfessoren  
                        where p.Name = $1");  
  
anfrage << profname;  
d_oql_execute(anfrage, Schüler);
```