# Übungsblock 7

## Standardtypen in Pascal

INTEGER: ganze Zahlen (Wertebereich implementationsabhängig)
größte Integerzahl: maxint
Operatoren: +,-,*, DIV, MOD, =,<>,<,>,<=,>=
Funktionen: sqr, abs, pred, succ, odd, even, chr

REAL: reelle Zahlen
Operatoren: +,- *,/, =,<>,<,>,<=,>=
Funktionen: sqr, sqrt, abs, exp, ln, sin, cos, arctan, trunc, round

BOOLEAN: Konstanten true, false
Operatoren: AND, OR, NOT, =,<>,<,<=,>,>=
Funktionen: pred, succ

CHAR: Zeichen aus Menge der verfügbaren Druckzeichen
Darstellung: ´b´, ´ ´, ´´
Operatoren: =,<>,<,<=,>,>=
Funktionen: ord, pred, succ,

# Übungsblock 7

Vereinbarung von Konstanten und Variablen:

```
CONST
        myzahl = ´1234´;
        semikolon = ´;´;
        start1 = 145;
        end1 = -start1;
        groesse = 250.4;
        weiter = true;
VAR
        b : char;
        liter, meter : real;
        fertig: boolean;
        anzahl: integer;
```

# Übungsblock 7

Programmaufbau:

```
program name ( eingabedatei, ausgabedatei );
const ....
type ….
var....
begin
    ....                    {Anweisungen}
end.
```

Parameter im Kopf, const-Definitionen, type- und var-Deklarationen optional

# Übungsblock 7

## Zuweisungen in Pascal:

Zuweisung: allgemeine Form *var := ausdruck;*

```
i := 3; j := 6;
k := j DIV i;
fertig := (k < i) AND NOT (k = 3);
```

Achtung: Typen müssen passen

```
i, j :integer;
...
k := i / j + 15;            nicht erlaubt!
fertig := true AND j;       nicht erlaubt!
```