

Übungsblock Pascal

Der RECORD-Typ:

- Feste Anzahl Elemente unterschiedlichen Typs → Record
- Syntax: RECORD

feld1: typ1;

feld2: typ2;

...

END

- *typ1, typ2, ...*: bel. Typ, auch record
- *feld1, feld2, ...*: eindeutige Namen (innerhalb Records), Reihenfolge bel.
- Zugriff auf Komponenten: *varname.feldname*

Übungsblock Pascal

- Beispiel:

TYPE

 adresse = RECORD

 strasse: STRING;

 hausnr: integer;

 ort: RECORD

 plz: ARRAY[1..5] OF 0..9;

 wohnort: STRING

 END

 END;

VAR

 myadr : adresse;

 strasse: string;

Übungsblock Pascal

- Beispiel (Fortsetzung):

BEGIN

 strasse := 'Baumallee';

 myadr.strasse := strasse;

 myadr.hausnr := 5;

 myadr.ort.plz[1] := 4;

 myadr.ort.plz[2] := 9;

 myadr.ort.plz[3] := 0;

 myadr.ort.plz[4] := 8;

 myadr.ort.plz[5] := 4;

 myadr.ort.wohnort := 'Osnabrueck';

END.

Übungsblock Pascal

Anweisungen in Pascal:

Ein- und Ausgabe:

Ausgabe in Output-Datei (ohne Angabe: Standardausgabe Bildschirm)

Eingabe aus Input-Datei (ohne Angabe: Standardeingabe Tastatur)

```
write('d');
```

```
write(myzeichen);
```

```
write(6*15-3);
```

```
write(-5432:7);
```

```
write(12.34* 17.23:8:2);
```

```
write('Haben Sie alle Ausgaben verstanden?');
```

```
writeln('Ich liefere den Zeilenumbruch gleich mit!');
```

```
writeln('Die Loesung lautet:', erg, '!');
```

Übungsblock Pascal

Anweisungen in Pascal:

Eingabe:

```
read(var);    {nur Variablen vom Typ char, integer, real und Strings}  
read(myzeichen1,myzeichen2,myzahl);  
readln(buchstabe);
```

- bei integer- und real-Eingaben: führende Leerzeichen oder eols werden überlesen
- readln liest bis Zeilenende, nächstes Lesen startet in neuer Zeile