Computergrafik

Vorlesung gehalten im SS 2000

Oliver Vornberger
Olaf Müller

Fachbereich Mathematik/Informatik
Universität Osnabrück

Literatur

- U. Claussen:
  "Programmieren mit OpenGL", Springer, 1997
- J. Encarnaçaõ, W. Straßer, R. Klein:
  "Graphische Datenverarbeitung 1 + 2", Oldenbourg Verlag, 1996
- W. D. Fellner:
  "Computergrafik", BI Wissenschaftsverlag, 1992.
- J. D. Foley, A. van Dam, S. K. Feiner, J. F. Hughes, R. L. Phillips:
  "Grundlagen der Computergraphik", Addison Wesley, 1994.
- J. D. Foley, A. van Dam, S. K. Feiner et al:
  "Computer Graphics: Principle and Practice", Addison Wesley, 2000.
- Fritz Jobst:
  "Programmieren in Java", Hanser, 1999.
- M. Woo, J. Neider, T. Davis, et al:
  "OpenGL Programming Guide: The Official Guide to Learning OpenGL 1.2", Addison Wesley, 1999
- J. Zukowski:
  "Java AWT Reference", O'Reilly, 1997.

Danksagung

Wir danken ...

... Gerda Holmann und Astrid Heinze für sorgfältiges Erfassen des Textes und Erstellen der Grafiken,

... Frank M. Thiesing für intensive Mitwirkung an der inhaltlichen Gestaltung der Vorlesung,

... Frank Lohmeyer für die Erstellung umfangreicher Java-Software zur Implementation von Beispielapplikationen,

... Viktor Herzog für die Konvertierung des Skripts nach HTML.

HTML-Version
Der Inhalt dieser Vorlesung kann online betrachtet werden unter
`http://www-lehre.informatik.uni-osnabrueck.de/~cg`

Osnabrück, im Juli 2000

(Oliver Vornberger) (Olaf Müller)

Inhaltsverzeichnis