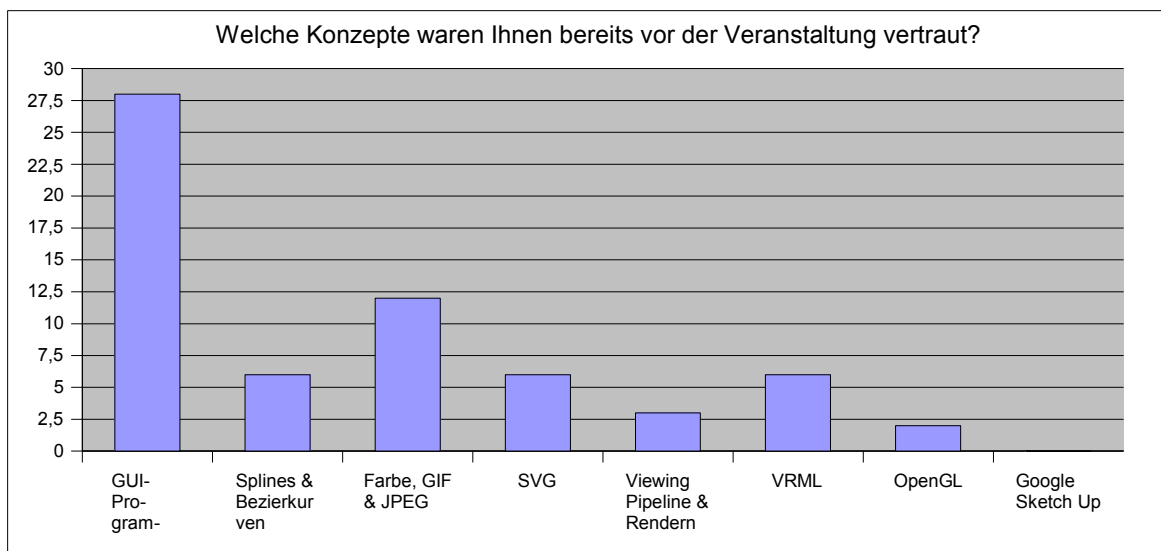
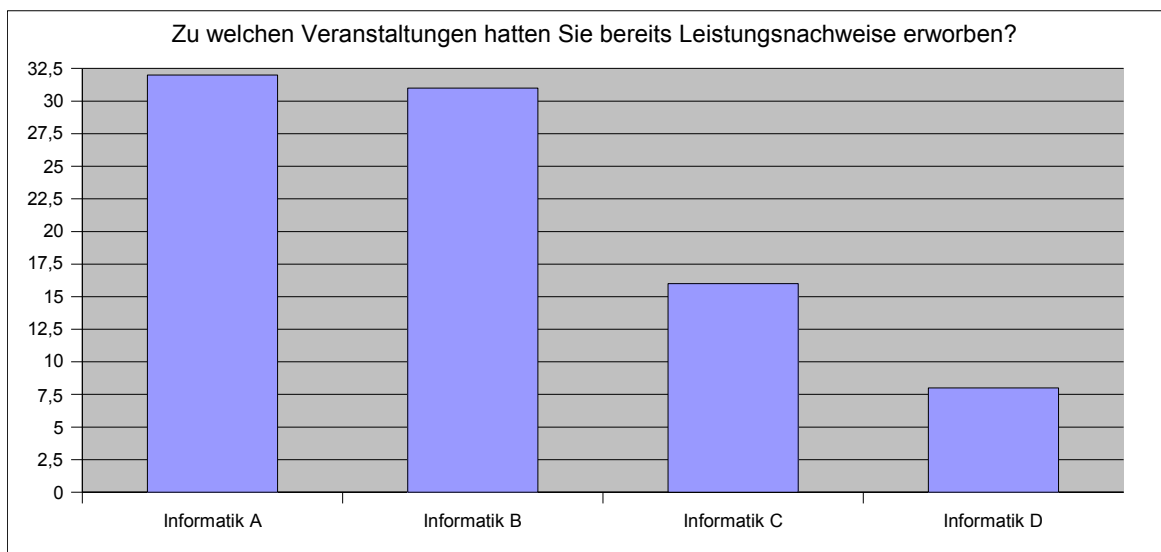


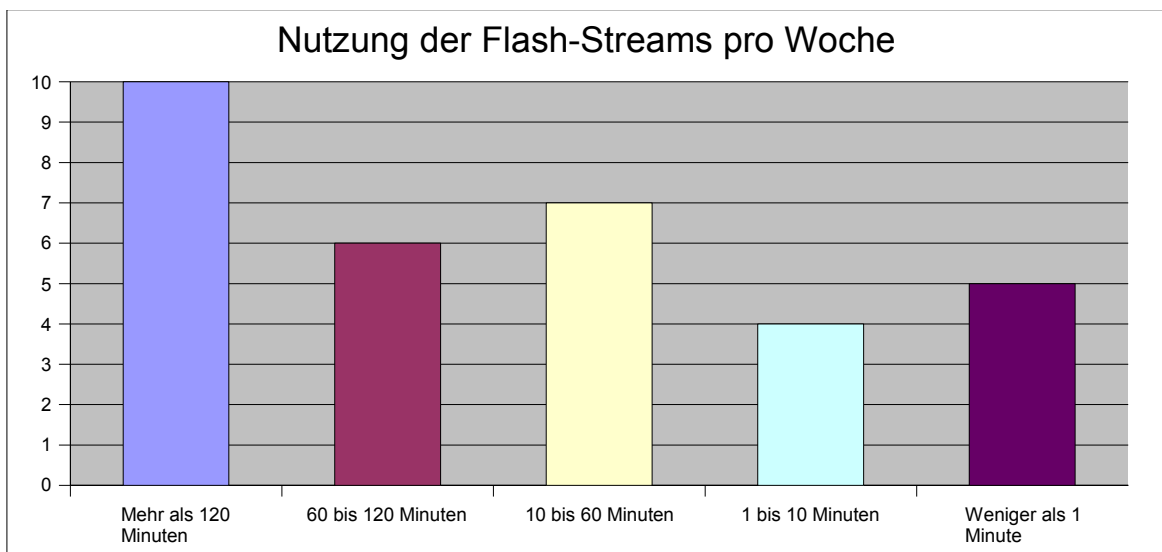
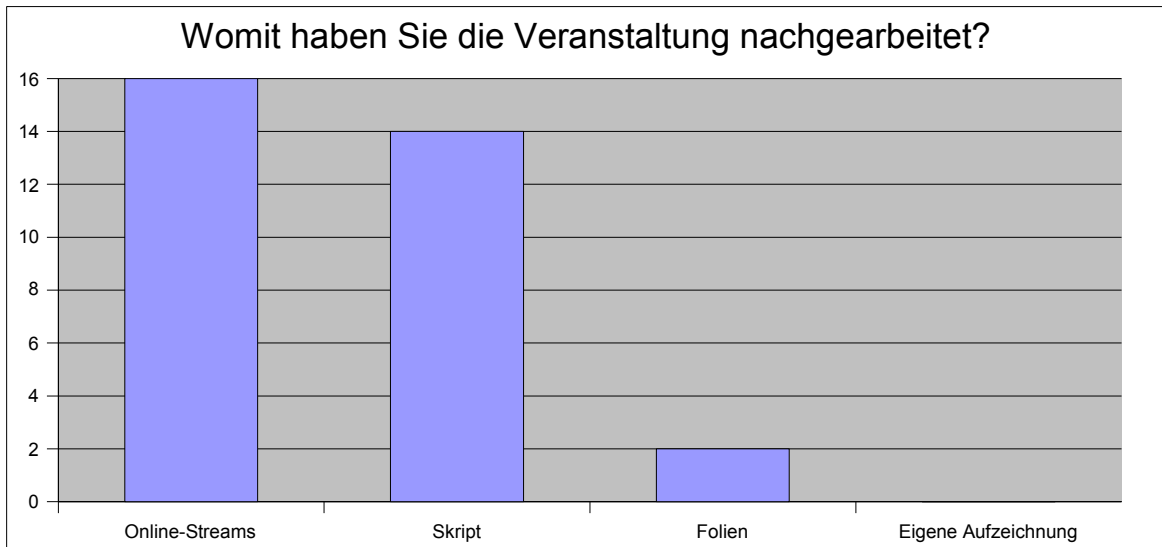
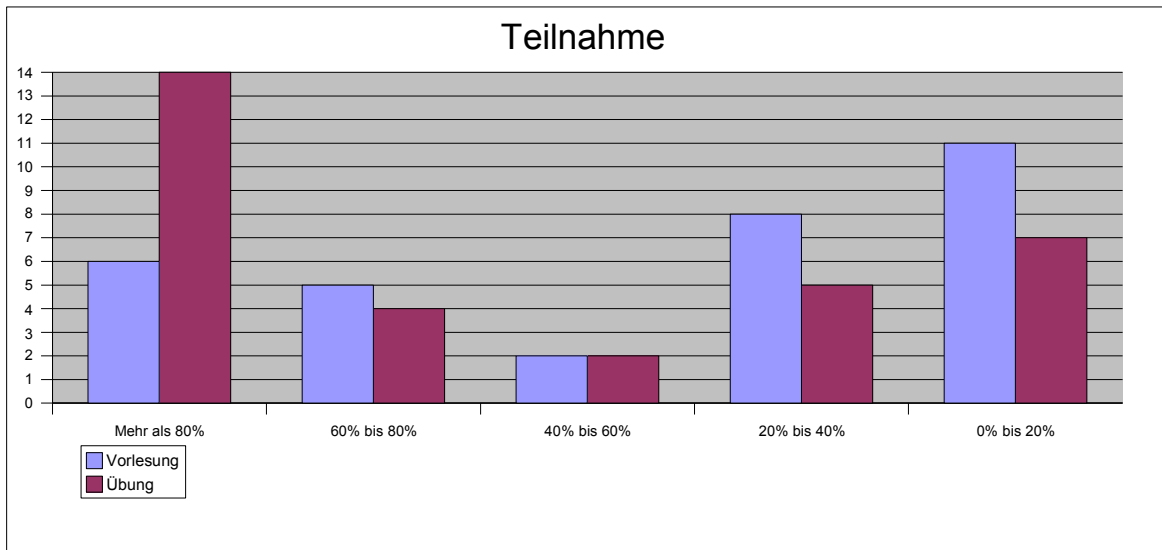
Computergrafik SS 2006

Was wir schon immer von Ihnen über die Lehrveranstaltung Computergrafik im SS 2006 wissen wollten

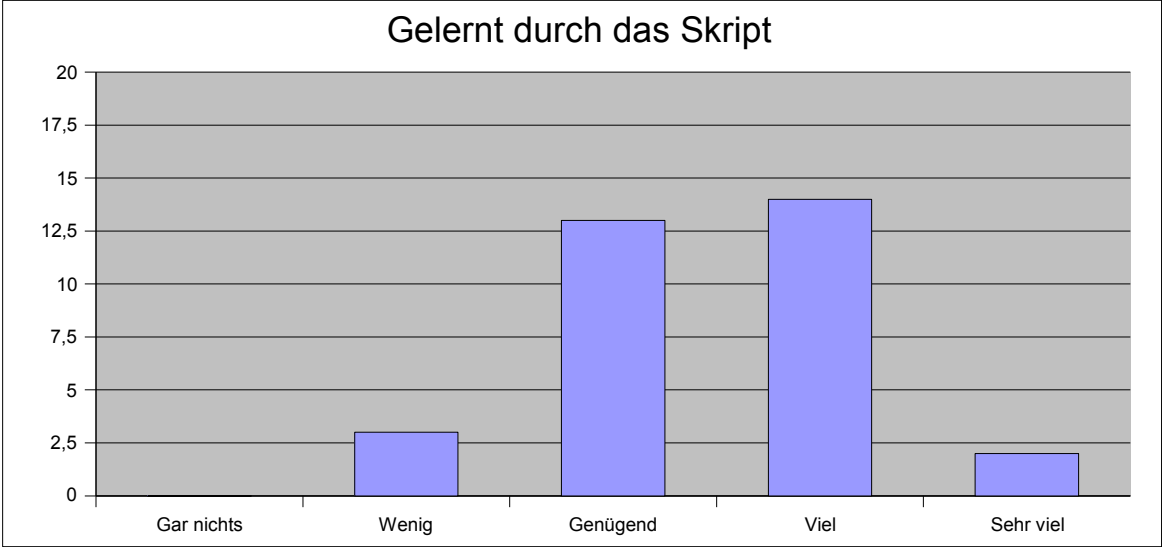
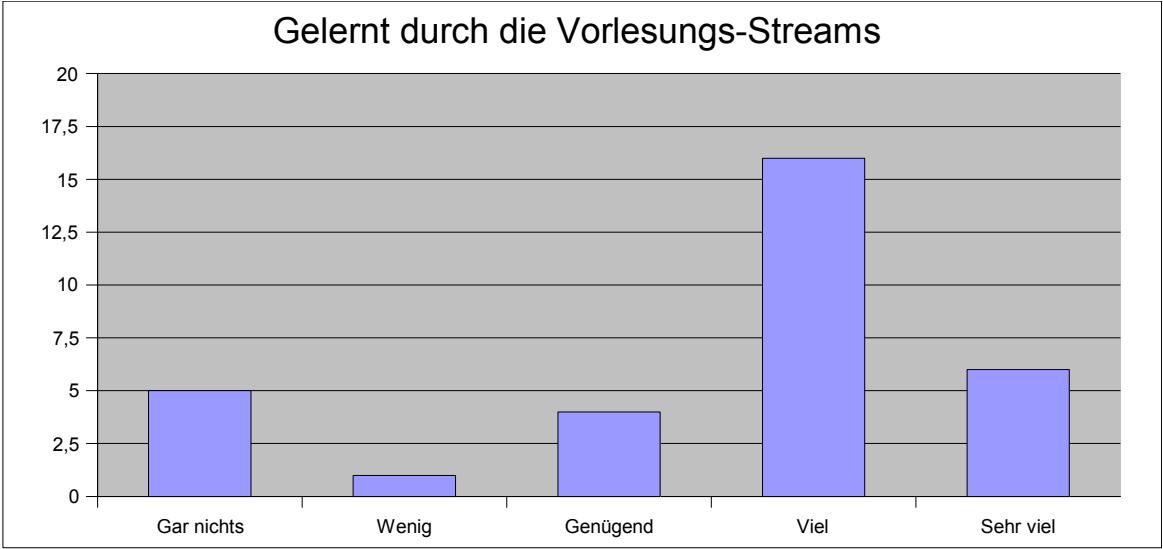
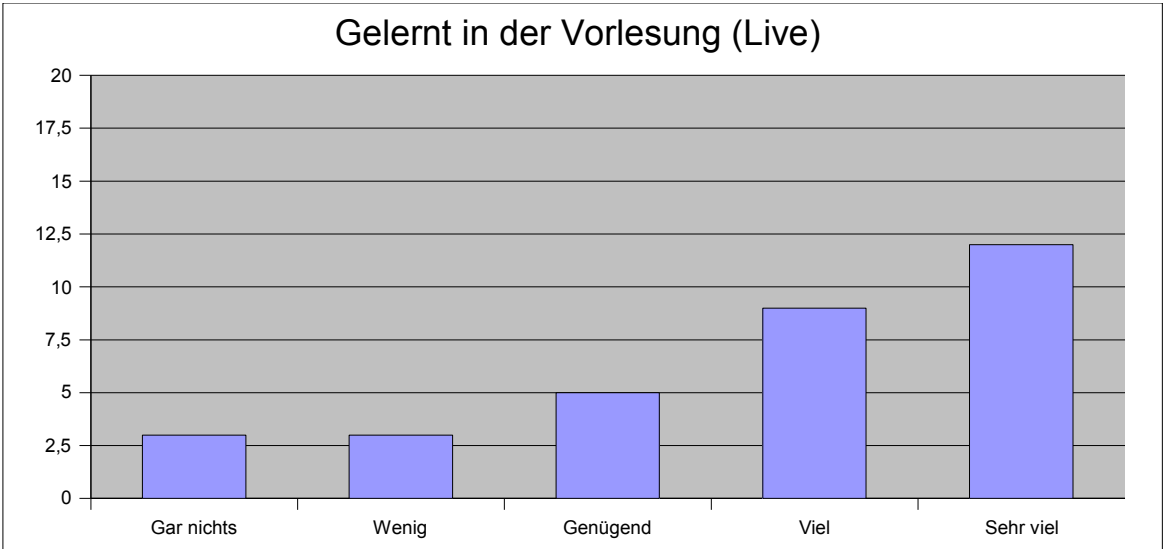
Ihre Vorkenntnisse

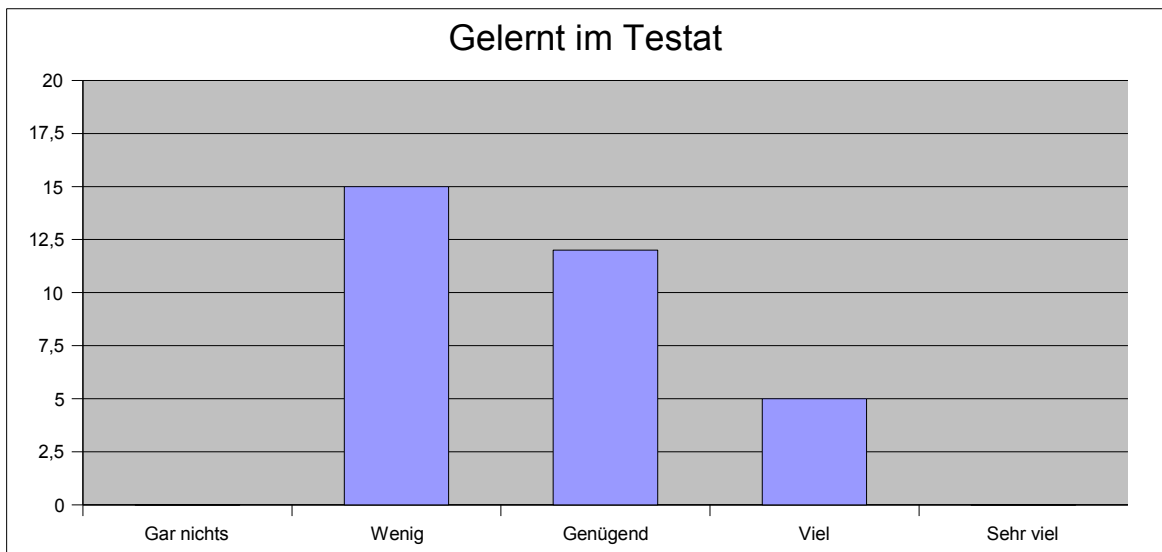
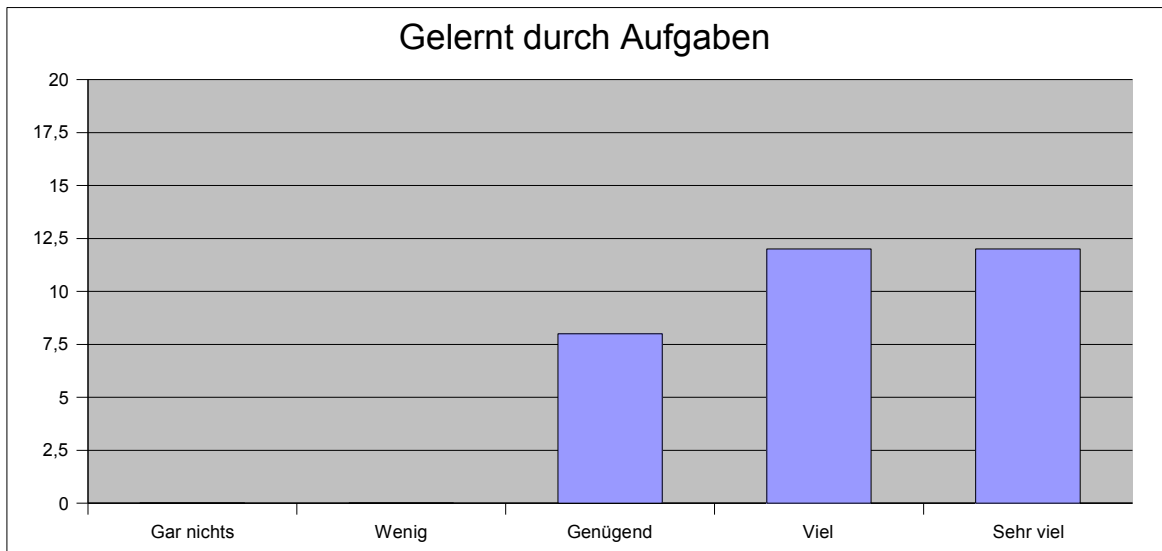
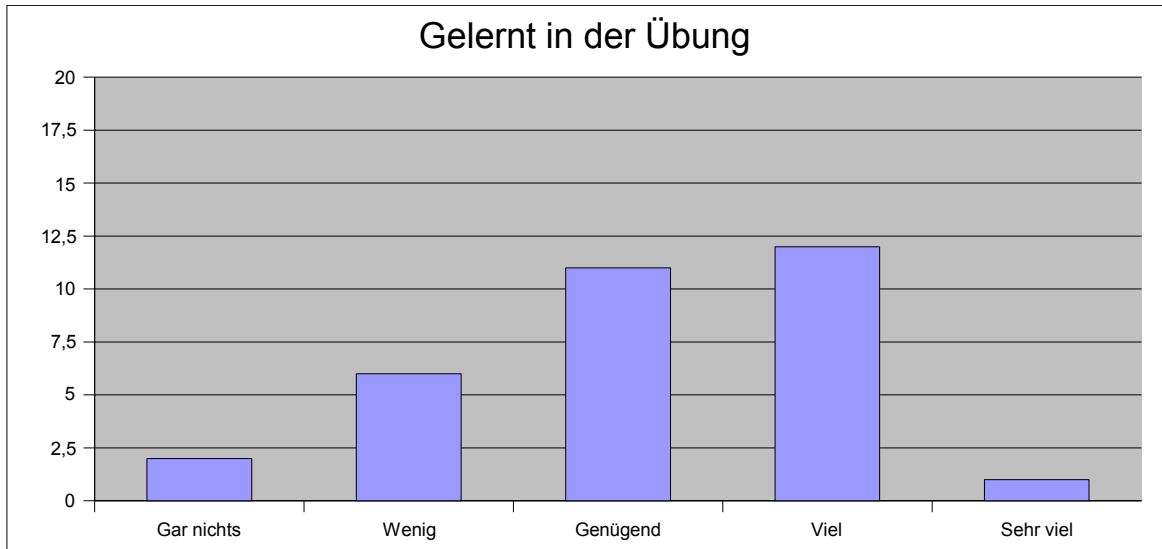


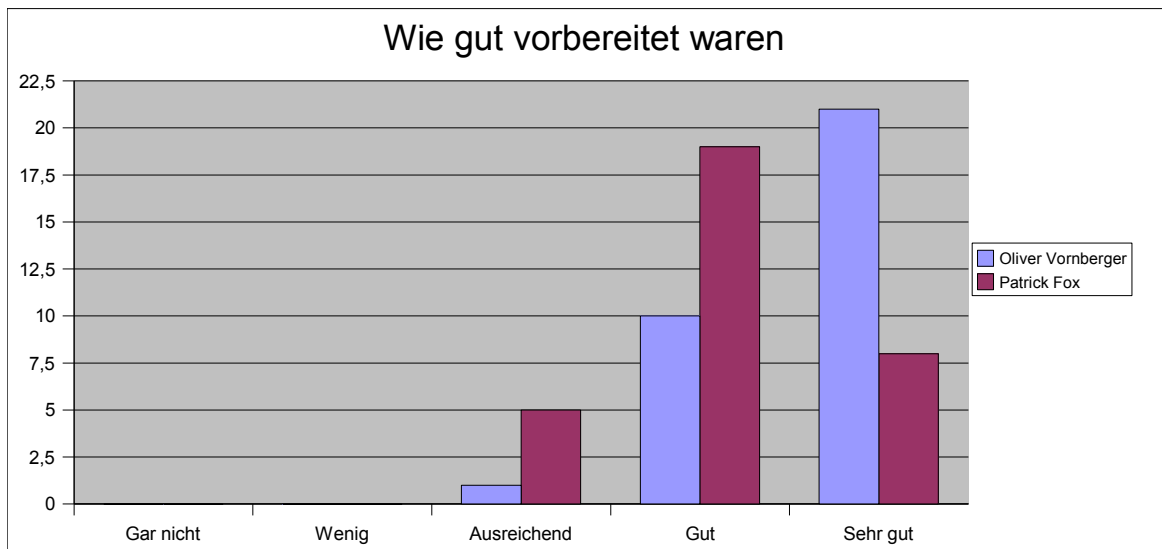
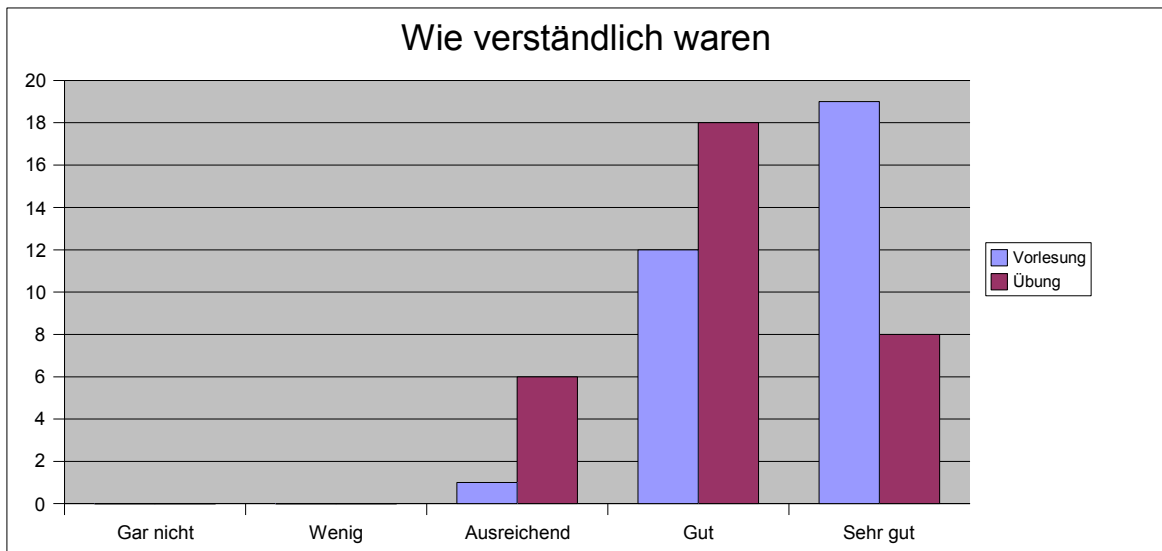
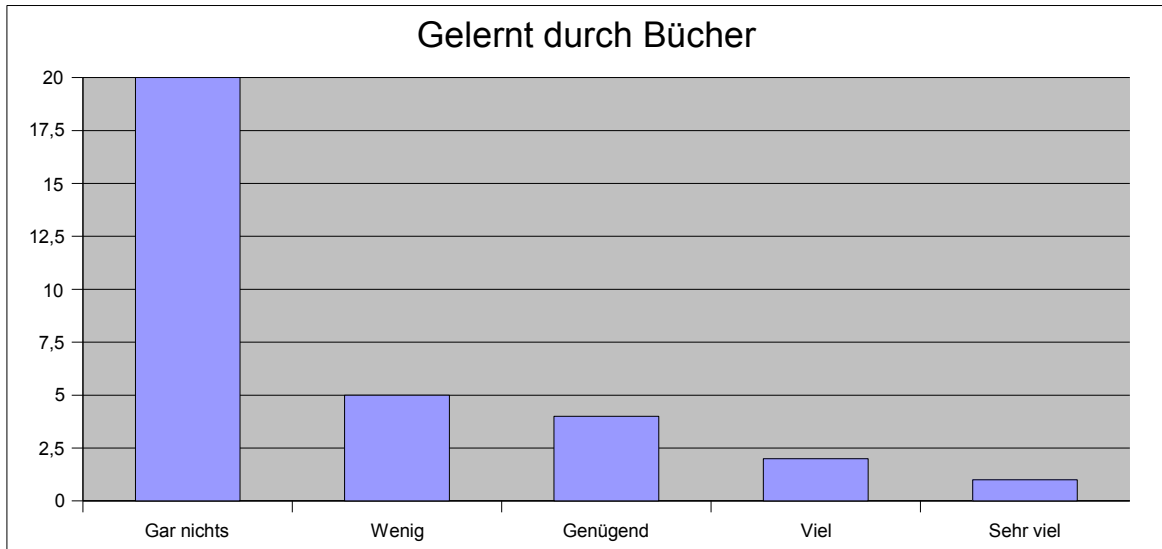
Ihre Arbeitsweise



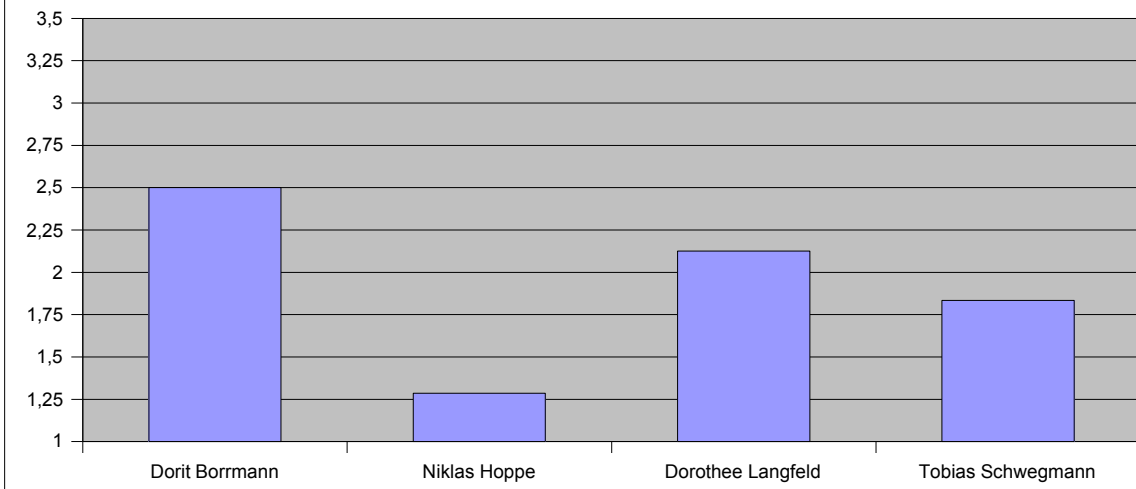
Ihre Beurteilung



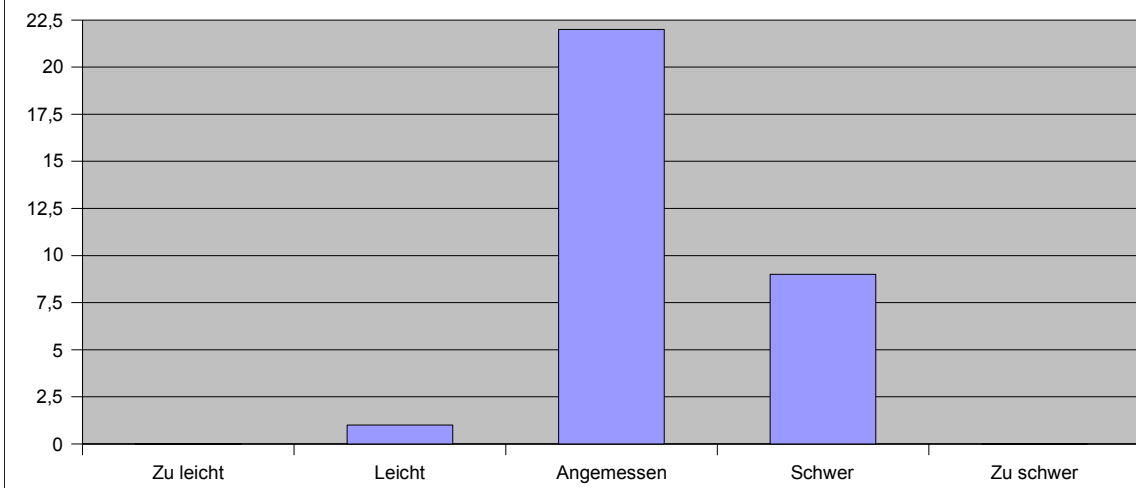




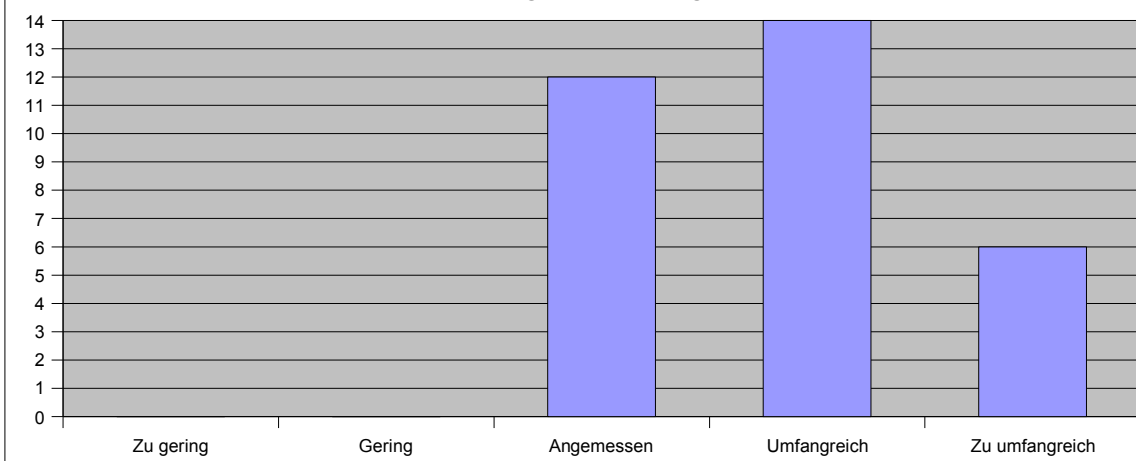
Vorbereitung: Durchschnittsnote pro Tutor

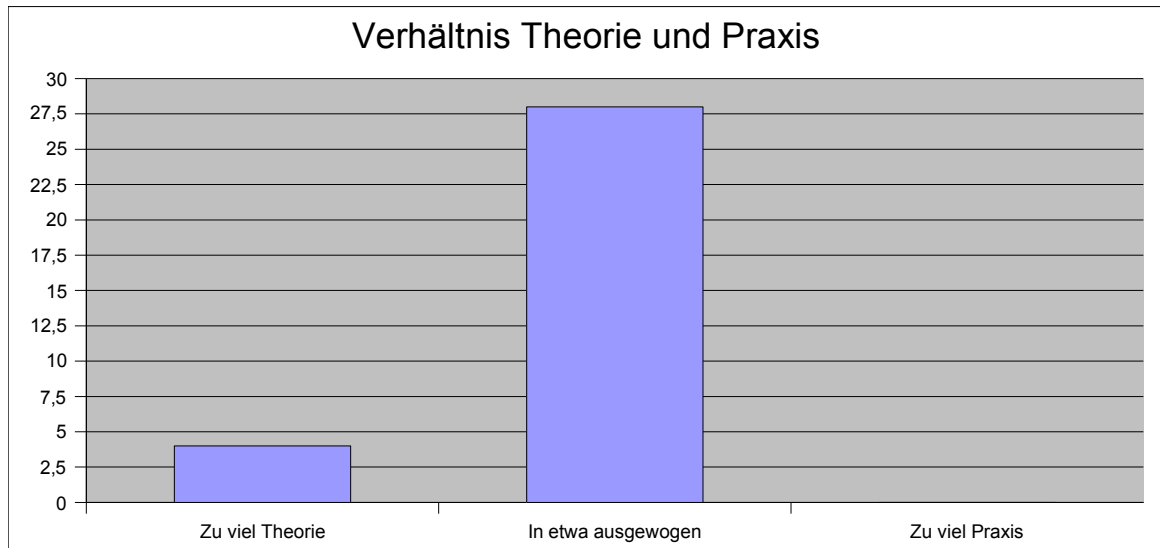


Schwierigkeitsgrad der Übungen



Umfang der Übungen





Was wollten Sie uns immer schon mal sagen ?

Gute Veranstaltung, es sollte mehr Vorlesungen mit Videoaufzeichnung geben!

Es ist ein bisschen ungünstig, dass man Fragen wie 'Übung' oder 'Übungsleiter' beantworten muss - wenn man die Übung nie besucht hat, dann kann man durch eine Antwort das Ergebnis nur verfälschen. Gleiches gilt für die Fragen, wieviel man womit gelernt hat.

Wäre schön, wenn man in der Vorlesung sich etwas weniger mit die grundlegenden Zeichenalgorithmen beschäftigen würde, sondern eher etwas mehr auf die 3d-Themen eingehen würde.

Olli, du bist der Beste!

Zeitweise waren die Übungsaufgaben doch ein wenig schwer, aber machbar, andere dagegen waren in einer Stunde erledigt. Die Musterlösungen haben dann aber keinerlei Fragen offen gelassen. Insbesondere bei den mathematischen Aufgaben hätte ich mir teilweise ein konkreteres Beispiel gewünscht. Die Nachbearbeitung verlief vielmehr mit Hilfe von Skript, Vorlesungsaufzeichnung und Folien, sowie Wikipedia. (da man konnte man nur eines ankreuzen konnte). Leider haben sich die Vorlesungen mit anderen geschnitten. Aus diesem Grunde die geringe Anwesenheit. Am Ende aber ein riesen Kompliment an Herrn Vornberger und Patrick! Hier macht das Lernen immer wieder Spass!

C Programme schnell in JAVA umgeschrieben, ergeben nicht die optimalen Lern-Beispiele, sondern machen das Ganze unnötig kompliziert. In Zukunft bitte nachbessern. Das Kommentieren von Code für die Übung ist ebenfalls nicht optimal. Das Durchwuseln durch den JAVA-Code dauert machmal einfach zu lang.

Klasse Dokumentation! - Das Einzige, was noch fehlt ist, dass man sich die Vorlesung jede Woche kostenlos als Powerpoint Folien auf sein PDA schicken lassen kann... ;-) Wie jede Vornberger Vorlesung, eine runde Sache!

Sehr gute Einstiegsveranstaltung mit breitem Spektrum, bitte macht eine Vorlesung Computergrafik 2 mit Fokus auf aktuellen Forschungsthemen (Photon mapping, Hardwareprogrammierung, ...)

weiter so !!!

es sollte keine Vorlesungen mehr ohne Inet-Streams geben :) Aber bitte dann auch nicht traurig sein, wenn die Vorlesung weniger besucht ist, wer jede Woche am Stream sitzt, freut sich auch Sie gut gelaunt zu hören. Weiter so!

- TOP Veranstaltung, interessante Themenwahl und gute Übermittlung des Lerninhaltes. -> Dozent hats drauf - Javaprogramme der Übungsaufgaben waren an einigen Stellen sehr miese Umsetzungen von C-Code. Dies wäre ggf. noch verbesserungswürdig. Ansonsten war

Umrechnung HSV zu RGB und umgekehrt im Skript ungenügend

Der Beamer in 449a war unerträglich dunkel und unscharf! Das war in den Vorjahren schonmal besser! Ab der 5. oder 6. Reihe waren Buchstaben selbst bei großer Schrift nur schwer zu entziffern. Dies war mit ein Grund für mich, mir die Vorlesung im Stream anzugucken! Vielleicht ging es den anderen Studenten da ähnlich.