

Computergrafik SS 2014

Oliver Vornberger

Kapitel 8:

Farbe

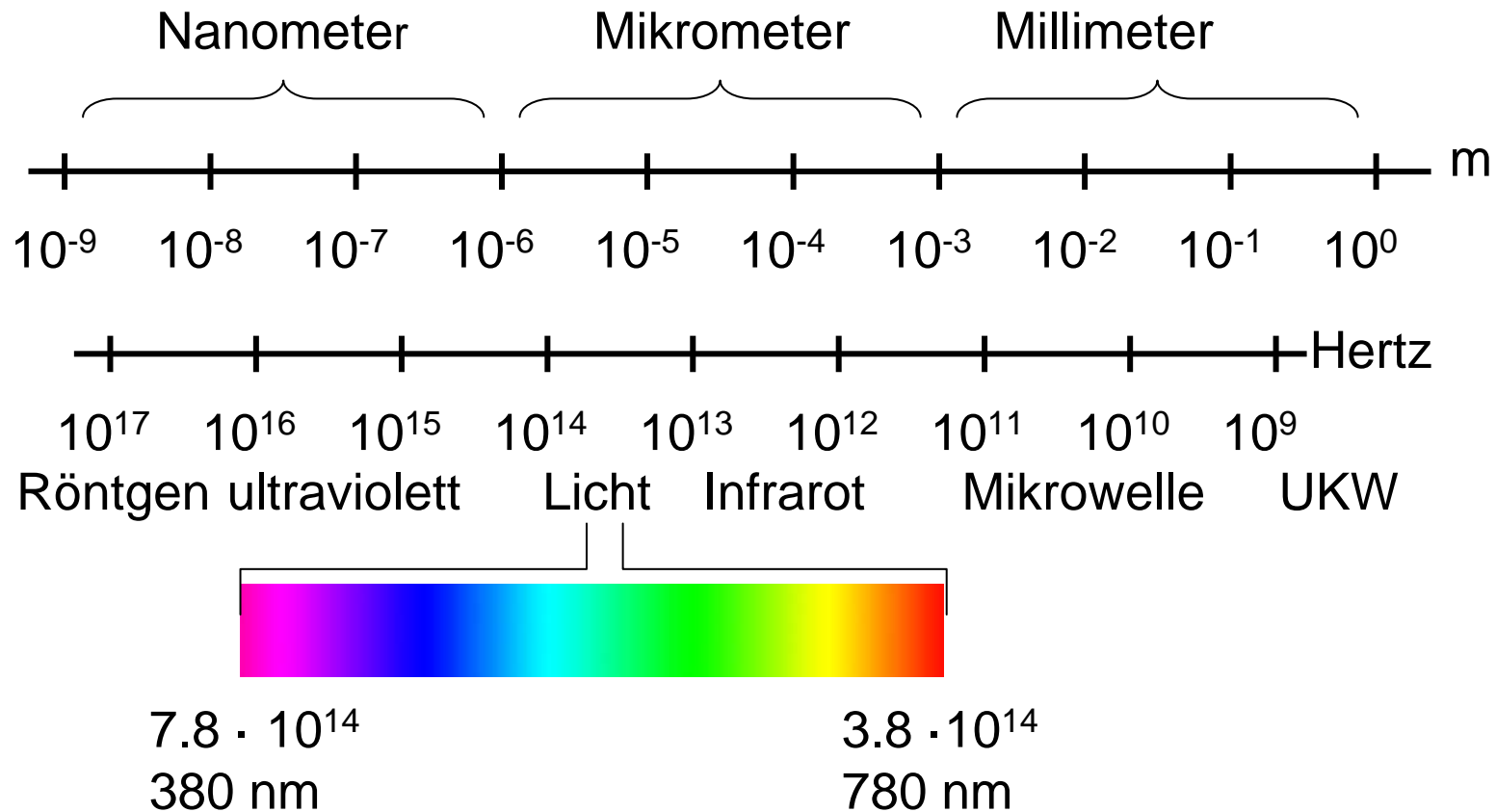
Farbenlehre

Zunächst am Licht entsteht uns eine Farbe, die wir Gelb nennen, eine andere zunächst an der Finsternis, die wir mit dem Worte Blau bezeichnen. Diese beiden, wenn wir sie in ihrem reinsten Zustand dergestalt vermischen, dass sie sich völlig das Gleichgewicht halten, bringen eine dritte hervor, welche wir Grün heißen.

<http://www.farben-welten.de>

[~cg/2014/farben/beispiele-falscher-dreifarben-theorien.html](http://www.farben-welten.de/~cg/2014/farben/beispiele-falscher-dreifarben-theorien.html)

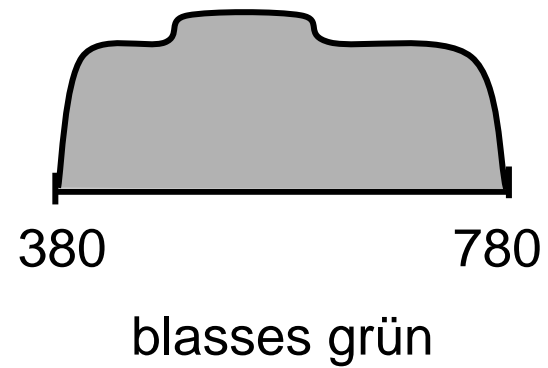
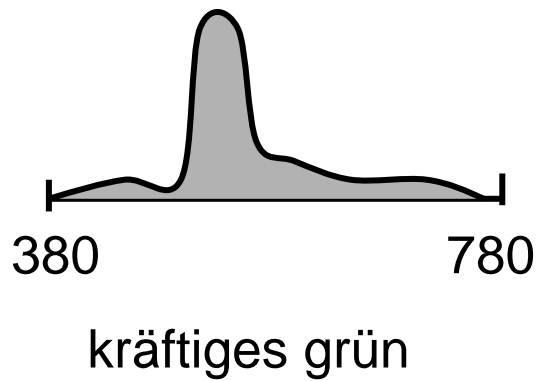
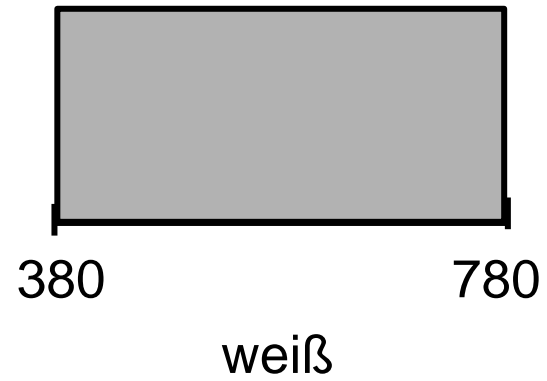
elektromagnetische Schwingungen



Licht

- Wellenlänge · Frequenz =
Lichtgeschwindigkeit = $2.998 \cdot 10^8$ m/s
- Spektralfarben haben genau eine Frequenz
- natürliches Licht enthält
Mix von Frequenzen
- Verteilung von Frequenzen
heißt Spektrum

Spektrum



Charakterisierung

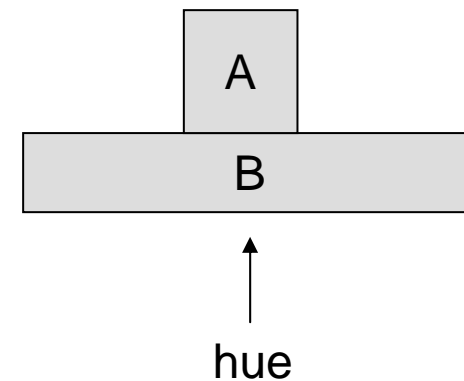
Hue = Farbton dominante
Wellenlänge

Luminance = Helligkeit $A + B$

Saturation = Sättigung $A / (A + B)$

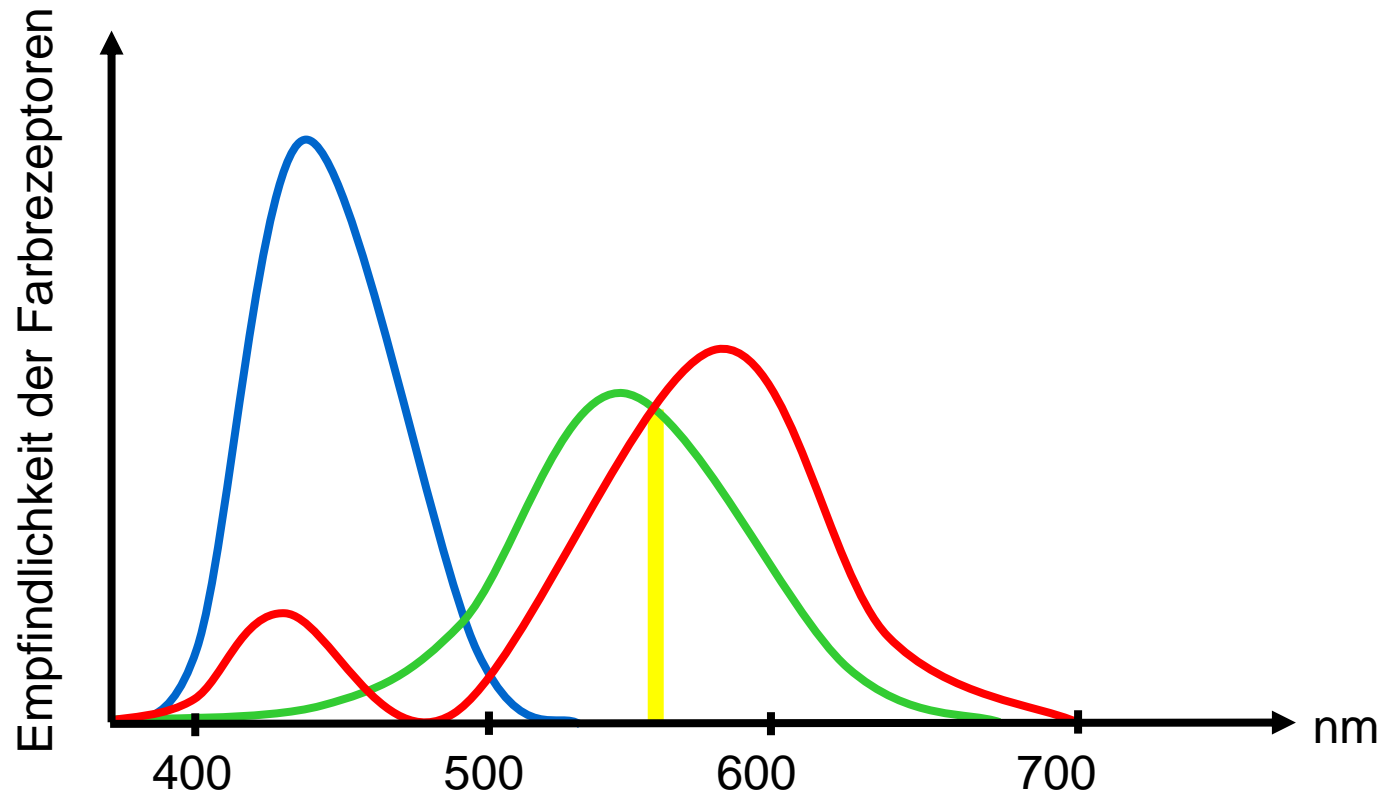
Mensch:

- 100 Farbtöne
- 50 Helligkeitsstufen
- 20 Sättigungsgrade



Menschliches Sehen

	Typ	Anzahl	Schwelle
S/W:	Stäbchen	125.000.000	1 Photon
Farbe:	Zäpfchen	5.000.000	100 Photonen

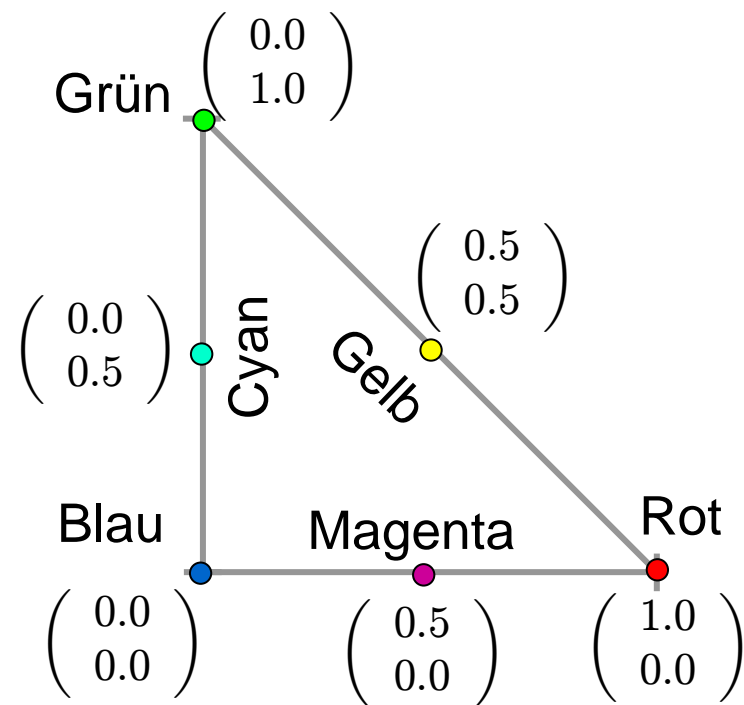


2D-Farbgrafik

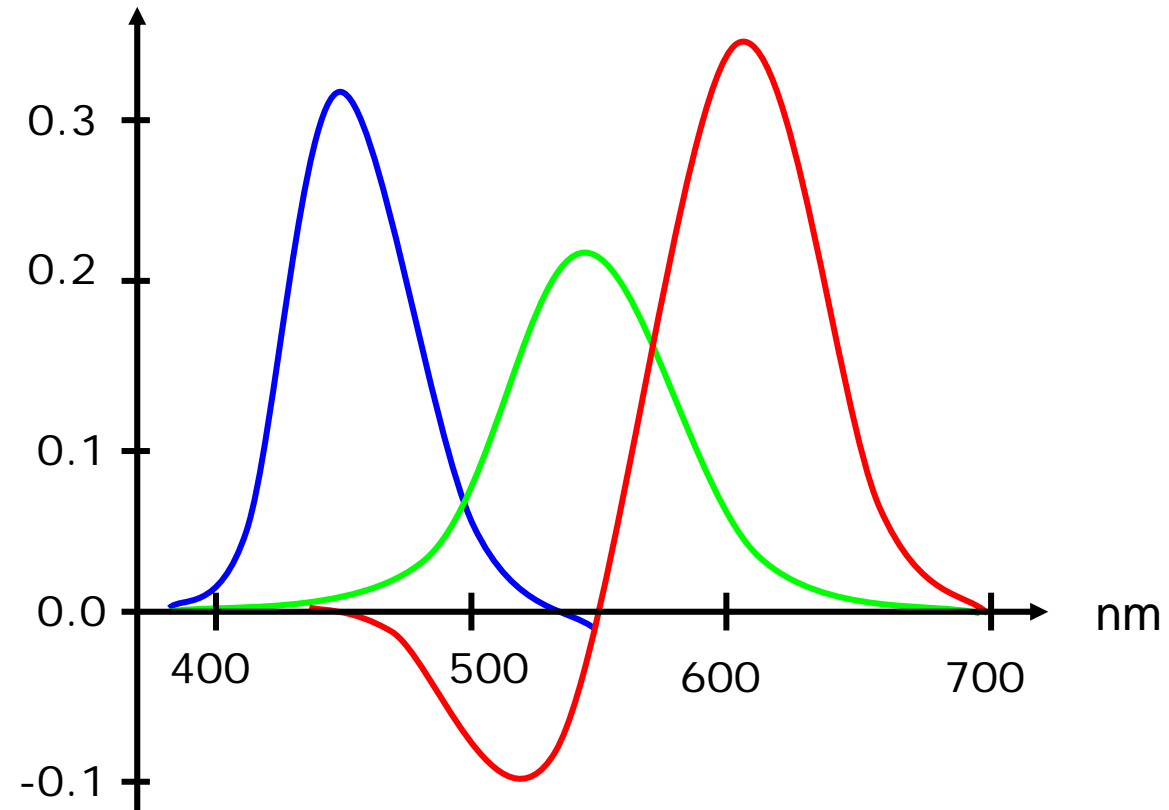
Wähle drei Grundfarben R_{ot} , $G_{\text{rün}}$, B_{lau}

normiere Mischungsverhältnis auf $1 = R + G + B$

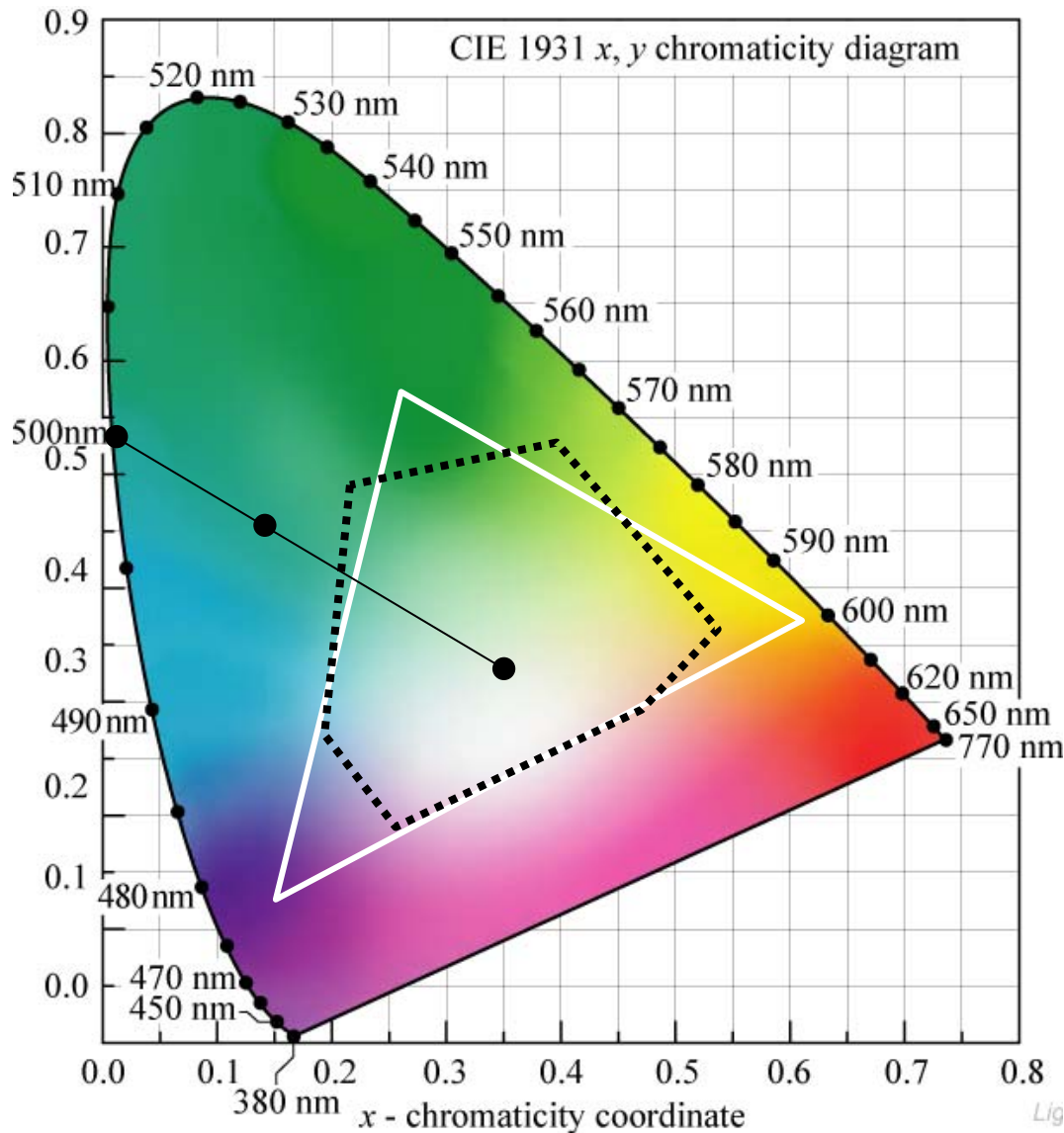
Notiere Farbe bei $P = (R, G)$



Tristimulus



CIE-Farbdiaagramm



Commission
Internationale
L'Éclairage,
1913

Montior-Gamut

$R = (0.628, 0.346)$

$G = (0.268, 0.588)$

$B = (0.150, 0.070)$

Printer-Gamut

Farbkodierung

wähle 3 Grundfarben

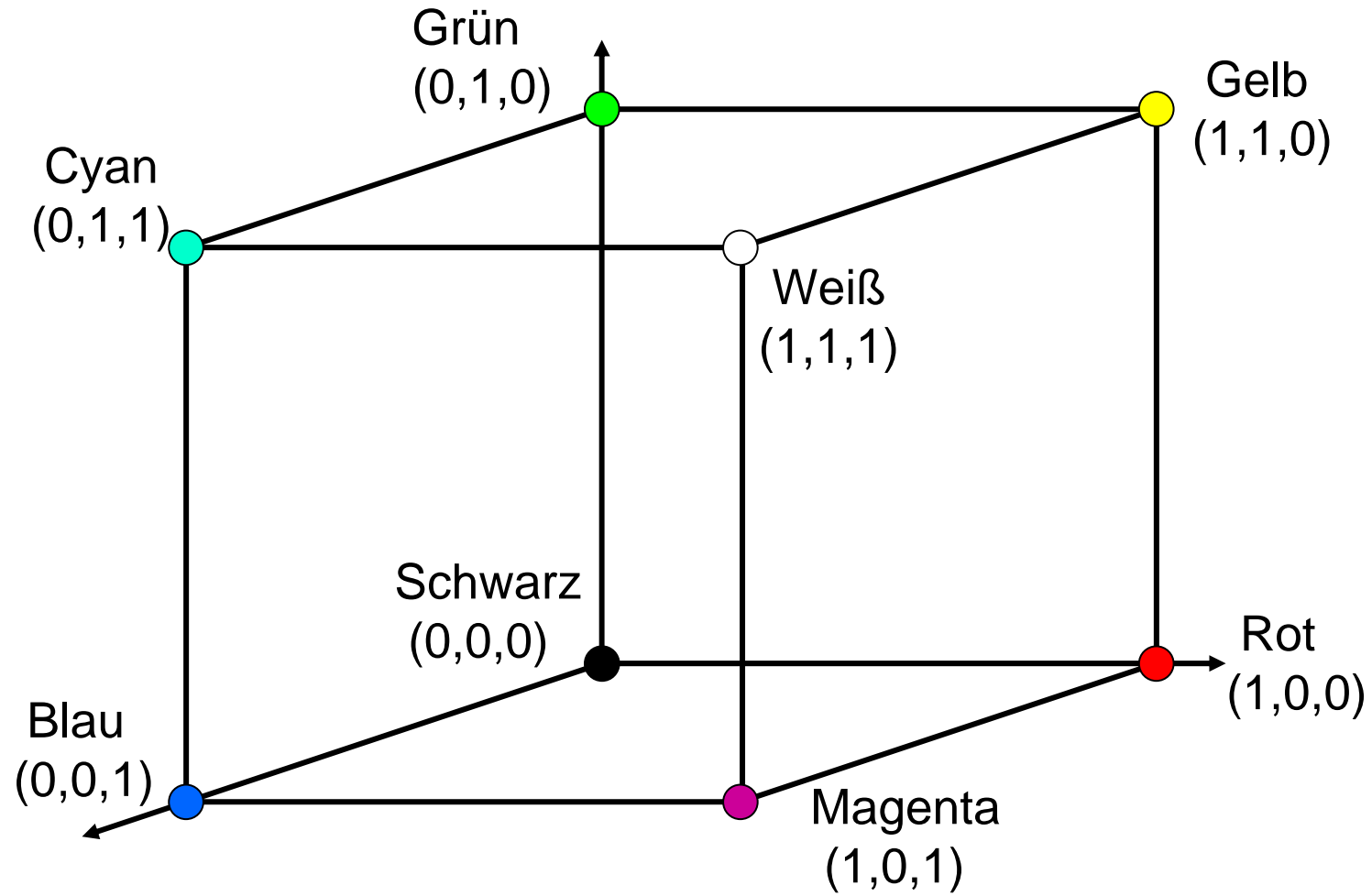
$[0..1] \rightarrow [0..255]$

Zahl der Farben = $256 \cdot 256 \cdot 256$
= 16777216


RGB-Modell


- Grundfarben rot grün blau
 (1,0,0) (0,1,0) (0,0,1)
- (x,y,z) mische x Anteile Rot
 y Anteile Grün
 z Anteile Blau
- additiv
- geeignet für Monitor


RGB-Modell





Mischen im RGB-Modell


 $(1,0,0)$ Rot


 $(0,1,0)$ Grün


 $(1,1,0)$ Gelb


 $(0,1,0)$ Grün

 $(0,0,1)$ Blau

 $(0,1,1)$ Cyan

 $(1,0,0)$ Rot

 $(0,0,1)$ Blau

 $(1,0,1)$ Magenta

CMY-Modell

Auge empfängt vom Farbdruck die Lichtanteile, die reflektiert werden:

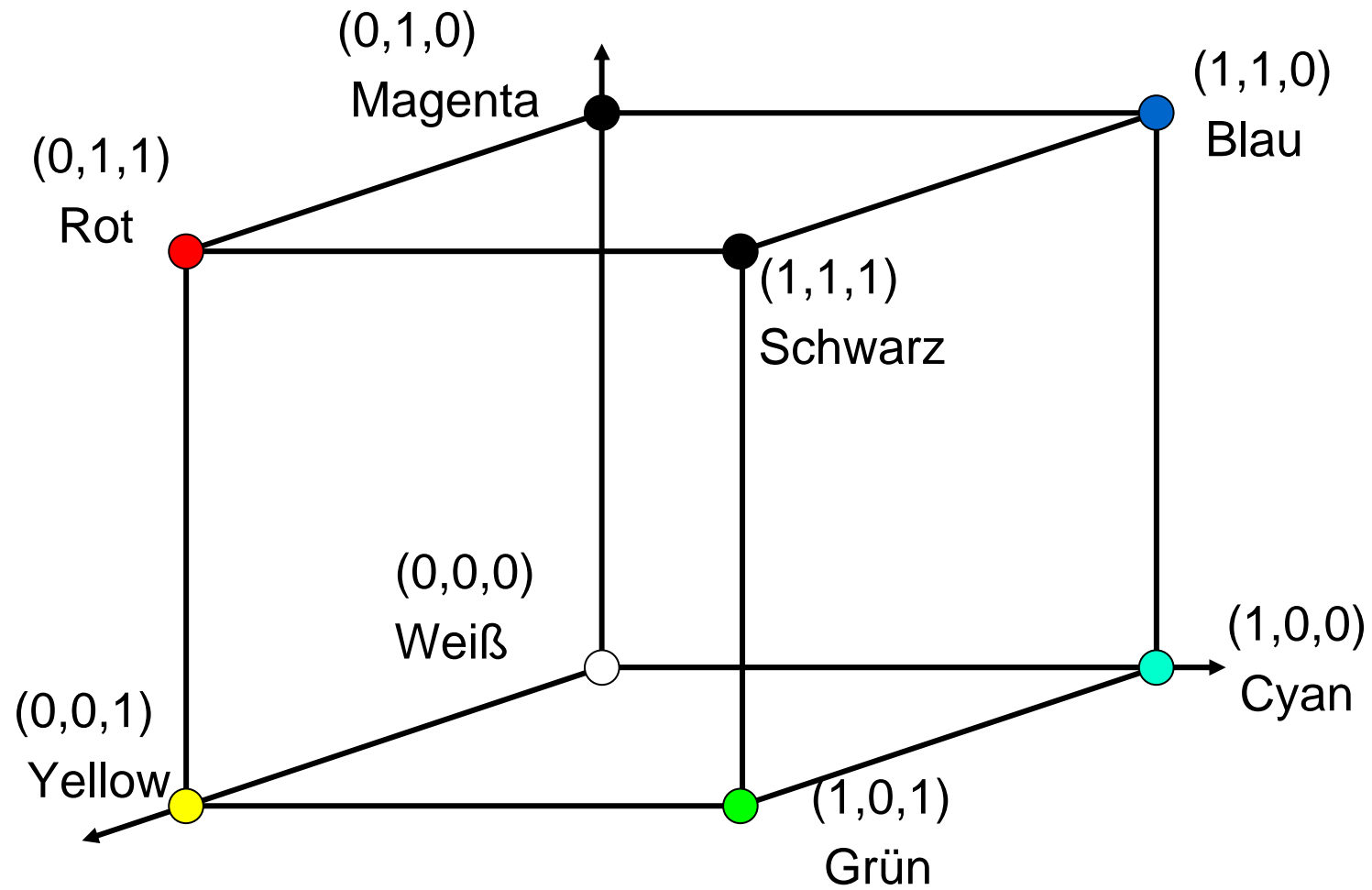
(x,y,z) absorbiert x Anteile Rot
 y Anteile Grün
 z Anteile Blau

subtraktiv


geeignet für Drucker


Grundfarben Cyan, Magenta, Yellow


CMY-Modell




Mischen im CMY-Modell


 $(0, 1, 0)$ Magenta

 $(0, 0, 1)$ Gelb


 $(0, 1, 1)$ Rot


 $(1, 0, 0)$ Cyan

 $(0, 0, 1)$ Gelb

 $(1, 0, 1)$ Grün

 $(1, 0, 0)$ Cyan

 $(0, 1, 0)$ Magenta

 $(1, 1, 0)$ Blau

RGB \leftrightarrow CMY

$$\begin{pmatrix} C \\ M \\ Y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} R \\ G \\ B \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} R \\ G \\ B \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} C \\ M \\ Y \end{pmatrix}$$

CMYK-Modell

verwende zusätzlich schwarze Farbe

Näherung:

$$K := \min(C, M, Y)$$

$$C' := C - K$$

$$M' := M - K$$

$$Y' := Y - K$$

YUV-Modell

Motivation: S/W-Fernsehen → Farbfernsehen

kodiere Luminanz Y und Farbdifferenzen U,V

$$Y := 0.299 \cdot R + 0.587 \cdot G + 0.114 \cdot B$$

$$U := 0.493 \cdot (B - Y)$$

$$V := 0.877 \cdot (R - Y)$$

$$R := 1.140 \cdot V + Y$$

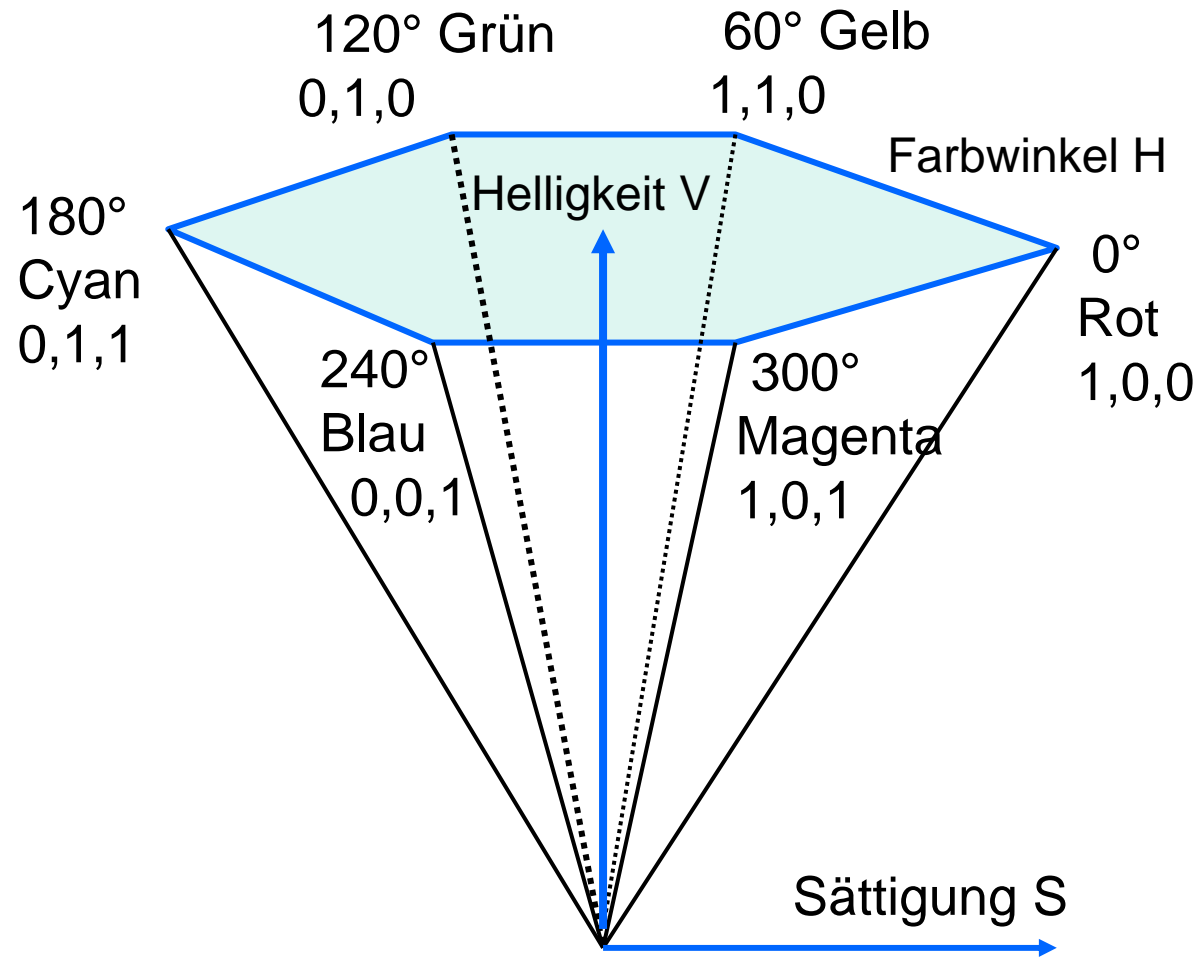
$$G := Y - 0.579 \cdot V - 0.393 \cdot U$$

$$B := 2.028 \cdot U + V$$

YUV-Beispiel



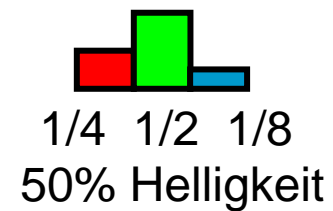
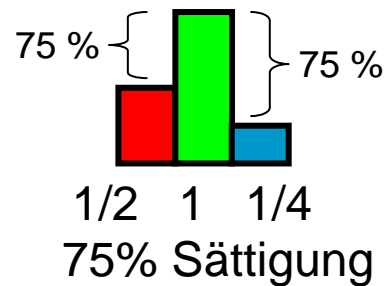
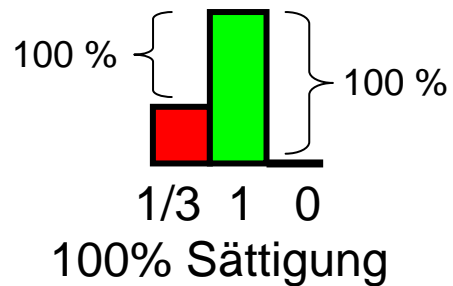
HSV-Modell



HSV nach RGB

100° 75 % Sättigung 50 % Helligkeit

(0,1,0) (1/3,1,0) (1,1,0)
 grün gelb
 120° 100° 60°

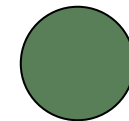


Lösung: 63 127 31

Color Naming System

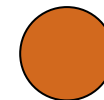
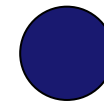
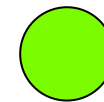
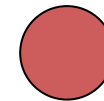
- Farbton:
red, orange, yellow, green, blue, purple
- Helligkeit
very dark, dark, medium, light, very light
- Sättigung
grayish, moderate, strong, vivid

"medium strong green"



Color Data Base

indian red	205	92	92
lawn green	124	252	0
midnight blue	25	25	112
chocolate	210	105	30



~cg/2014/farben/webfarben.html

Java-Applet zu Farbe

[~cg/2014/skript/Applets/Farben/App.html](#)

Adobe Photoshop

