

Auswertung der Evaluation zur Veranstaltung „Computergrafik“ im Sommersemester 2016

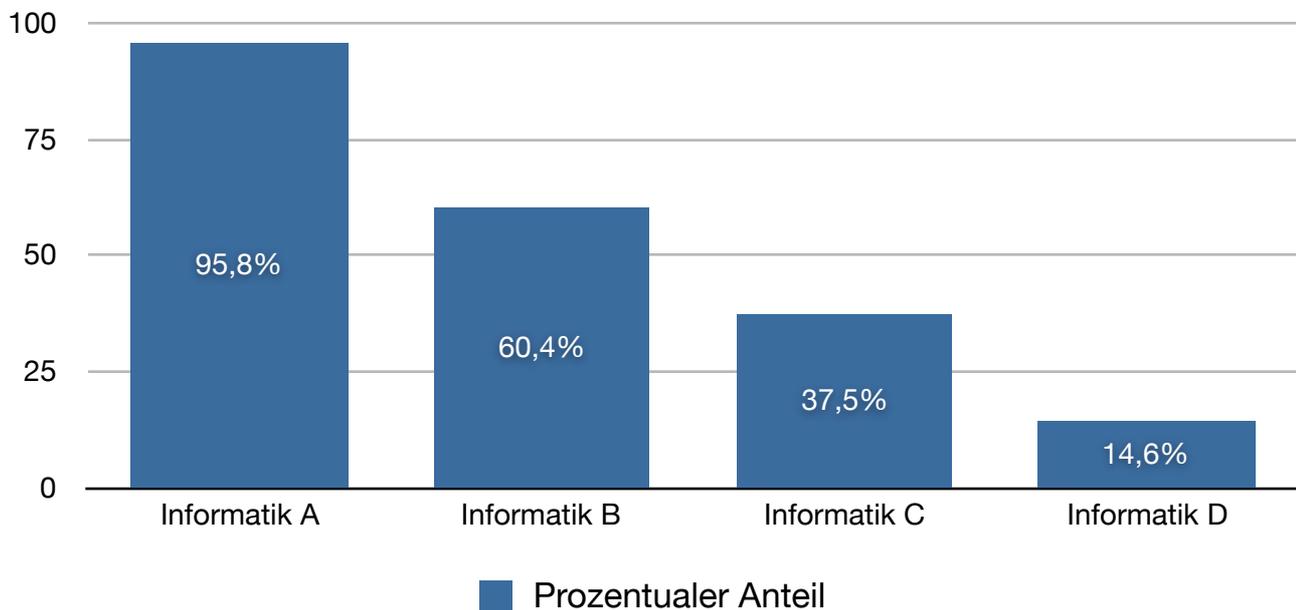
Dozent: Prof. Dr. Oliver Vornberger

Übungsleiter: Lukas Kalbertodt, B.Sc.

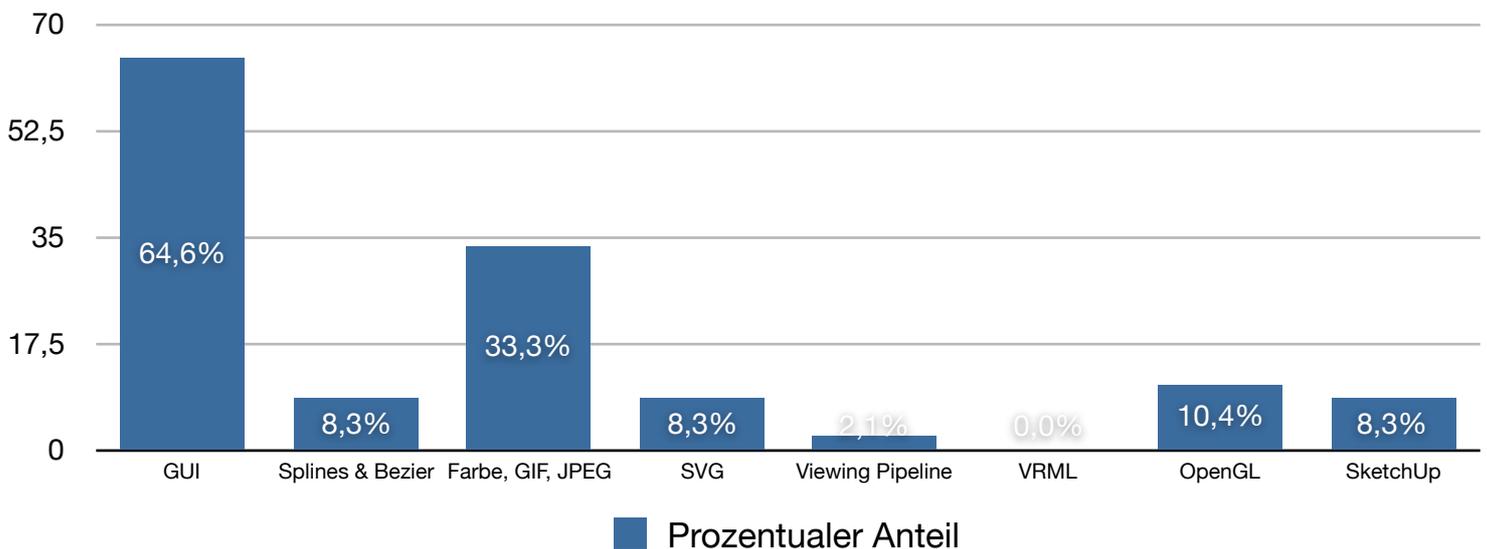
Tutoren: Alexander Altemöller, Dennis Altenhoff, Miriam Beutel, B.Sc., Jana Böhm, Timo Bourdon, B.Sc., Joris Clement, Kristin Schmidt, B.Sc.

Teilnehmer der Evaluation: 48

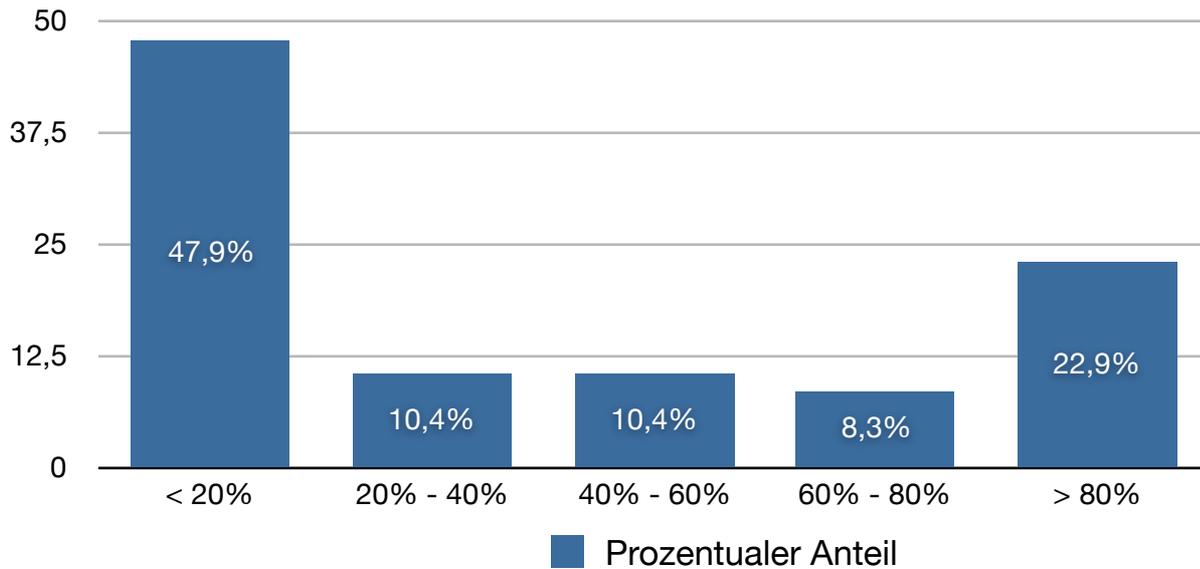
Zu welchen Veranstaltungen hatten Sie bereits Leistungsnachweise erworben?



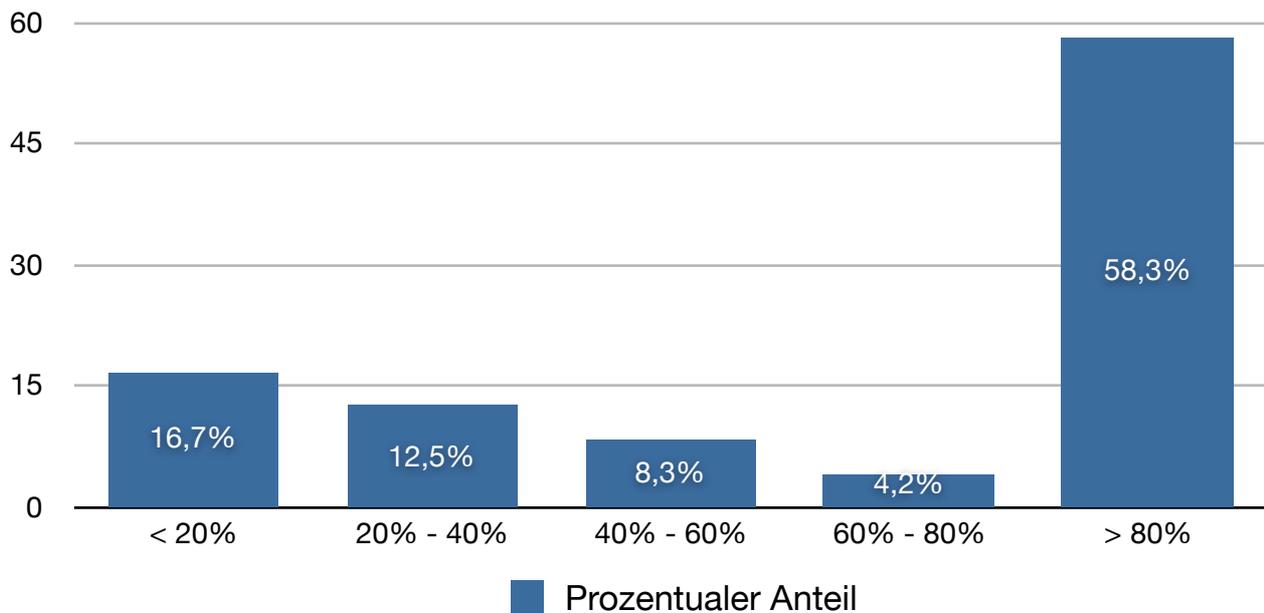
Welche Konzepte waren Ihnen bereits vor der Veranstaltung vertraut?



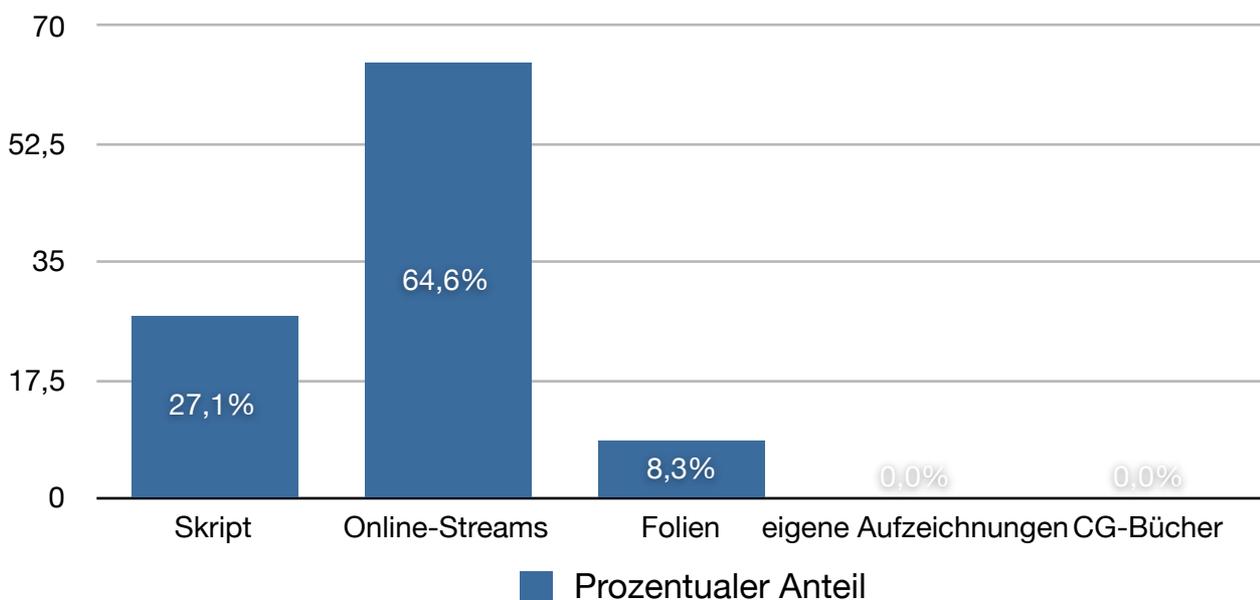
Wie oft haben Sie an der Vorlesung in Raum 32/102 teilgenommen?



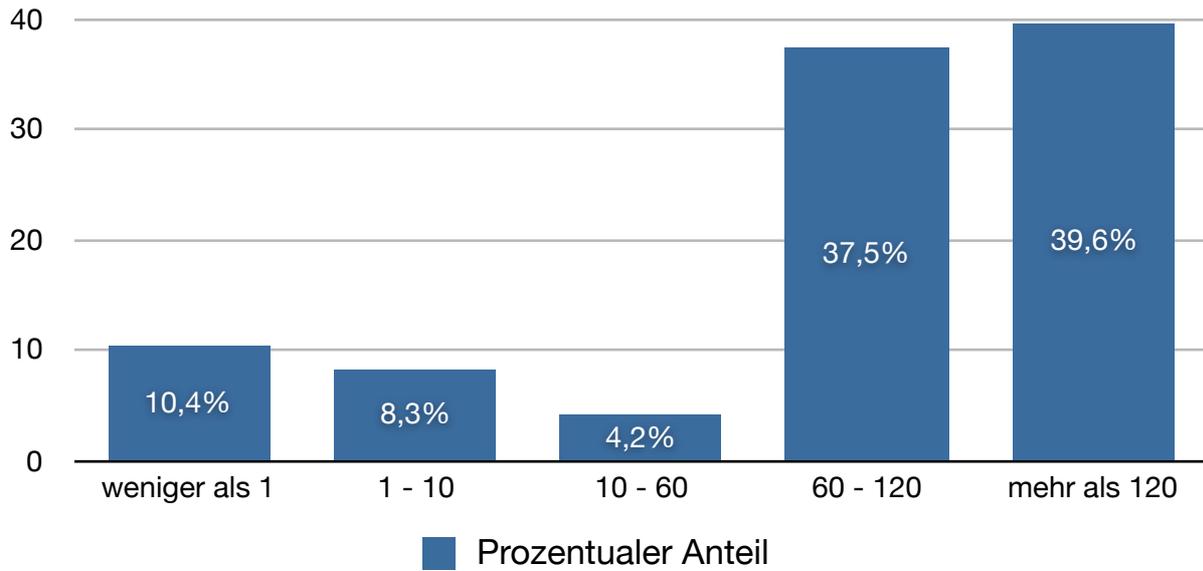
Wie oft haben Sie an der Übung teilgenommen?



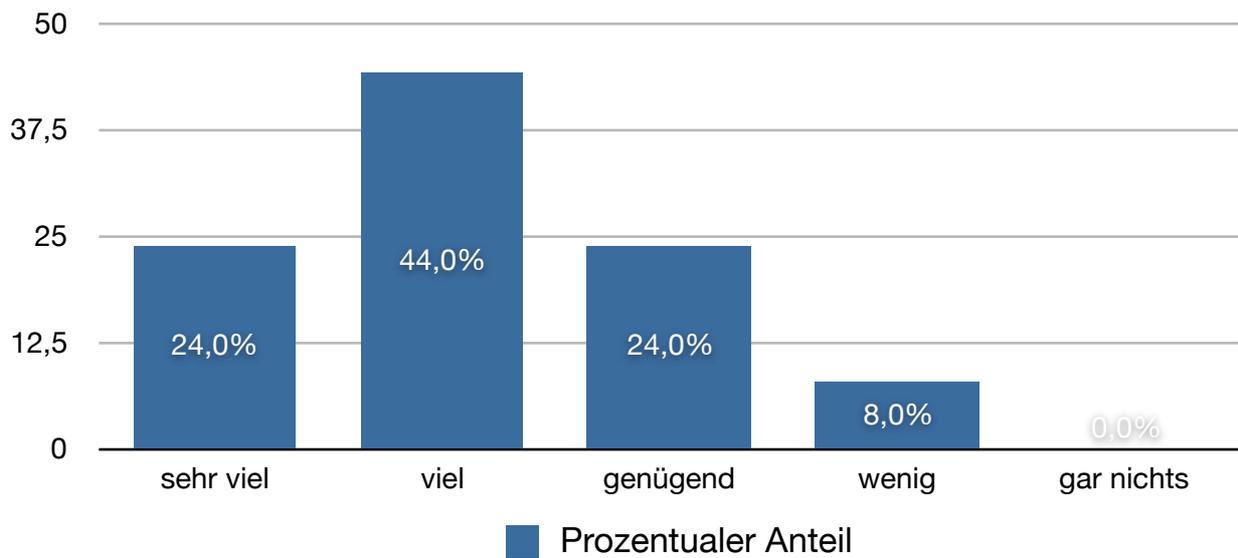
Womit haben Sie die Veranstaltung nachgearbeitet?



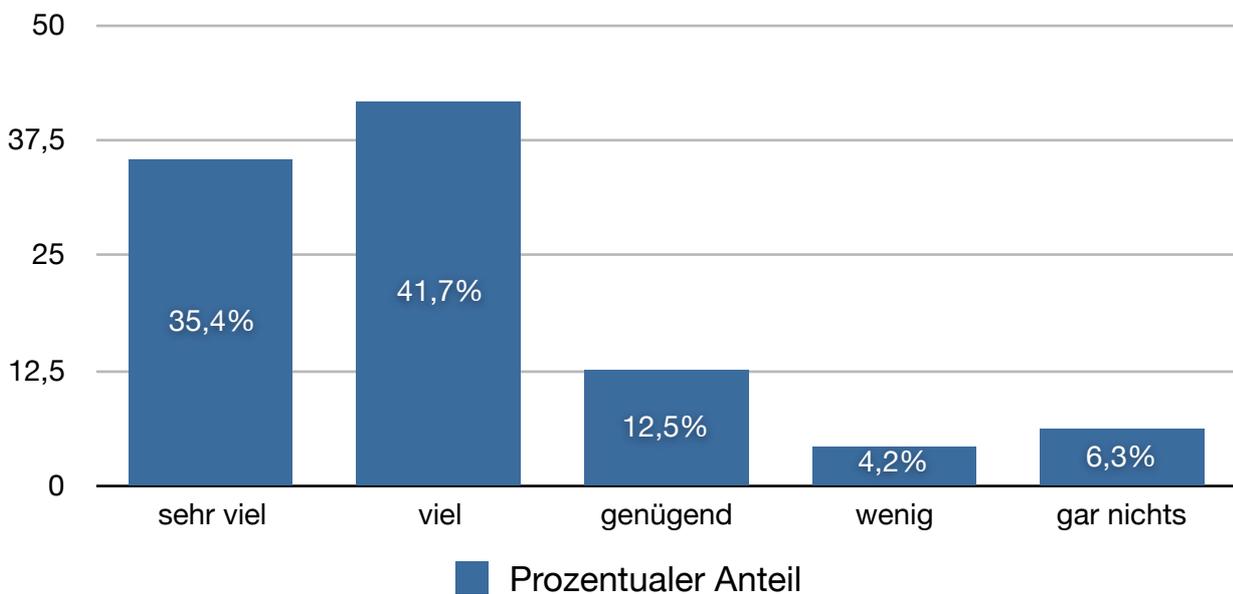
Wieviele Minuten pro Woche haben Sie die Vorlesungsaufzeichnungen genutzt?



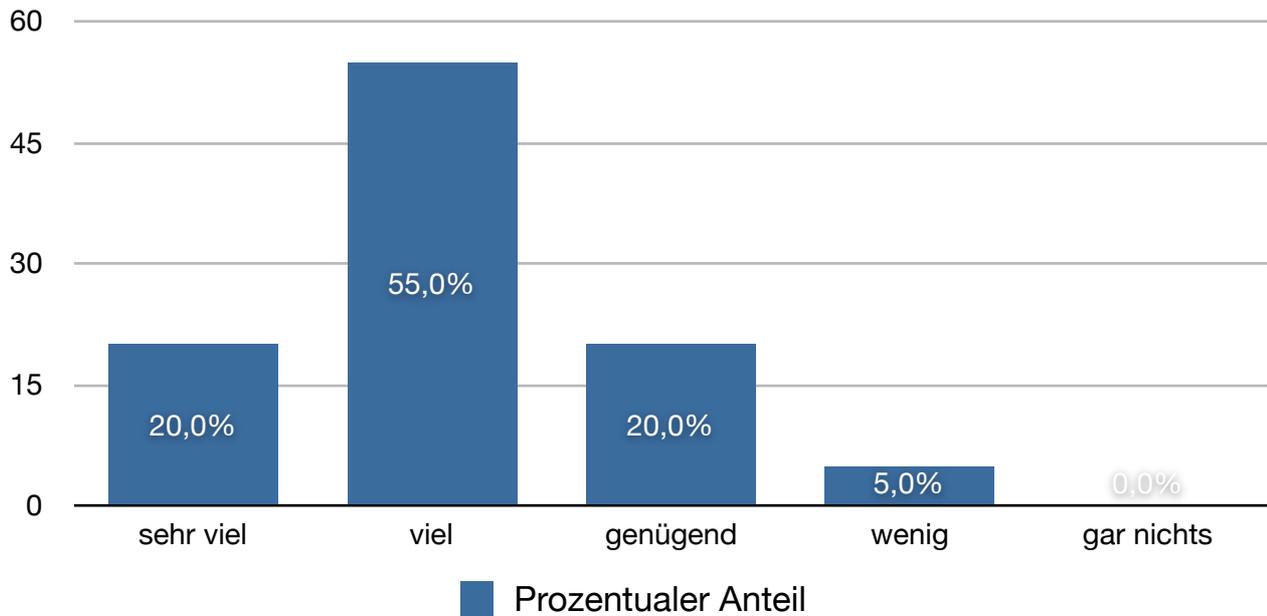
Wieviel haben Sie ... in der Vorlesung (Live) ... gelernt?



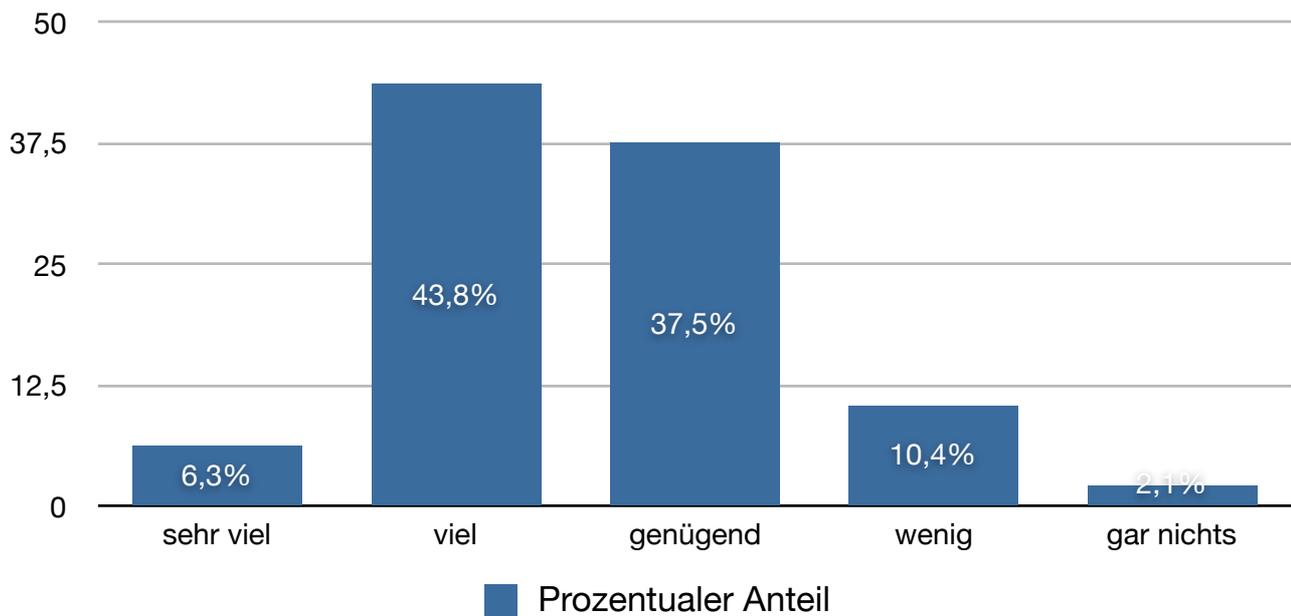
Wieviel haben Sie ... durch die VL-Aufzeichnungen ... gelernt?



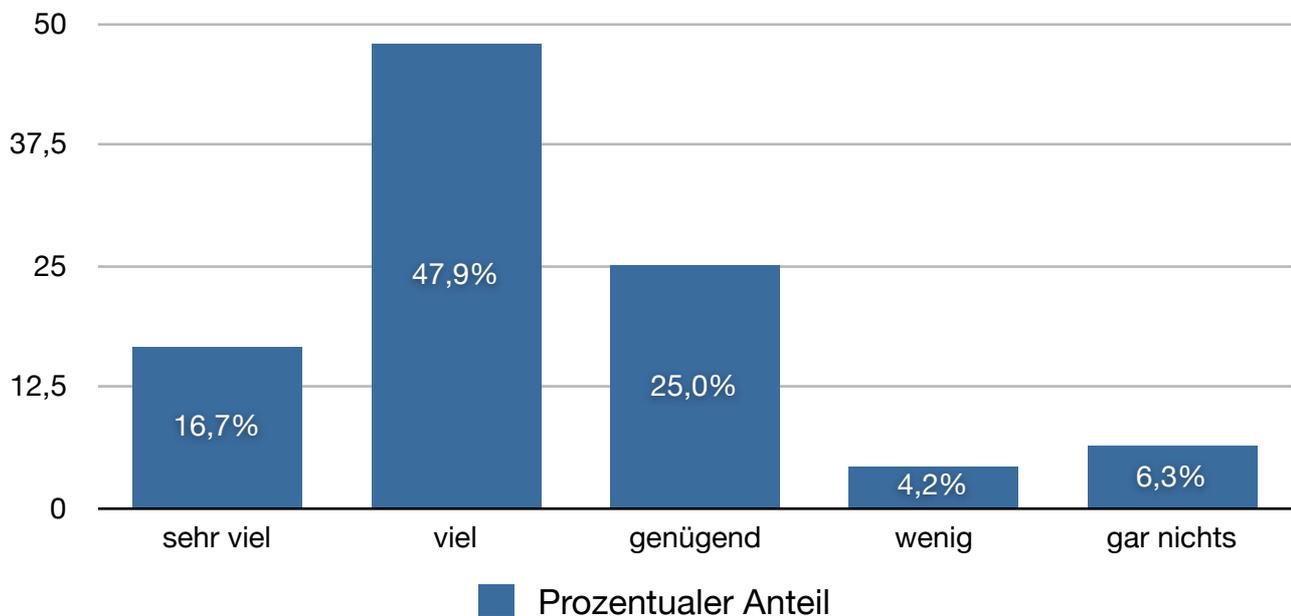
Wieviel haben Sie ... in der Übung ... gelernt?



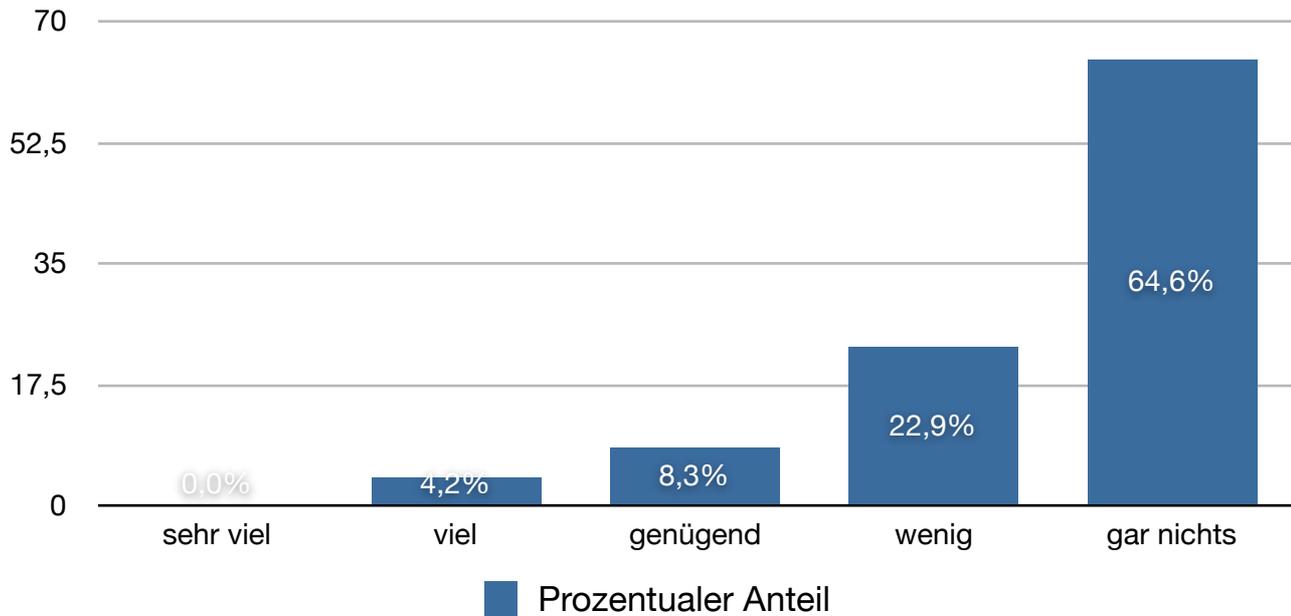
Wieviel haben Sie ... beim Testat ... gelernt?



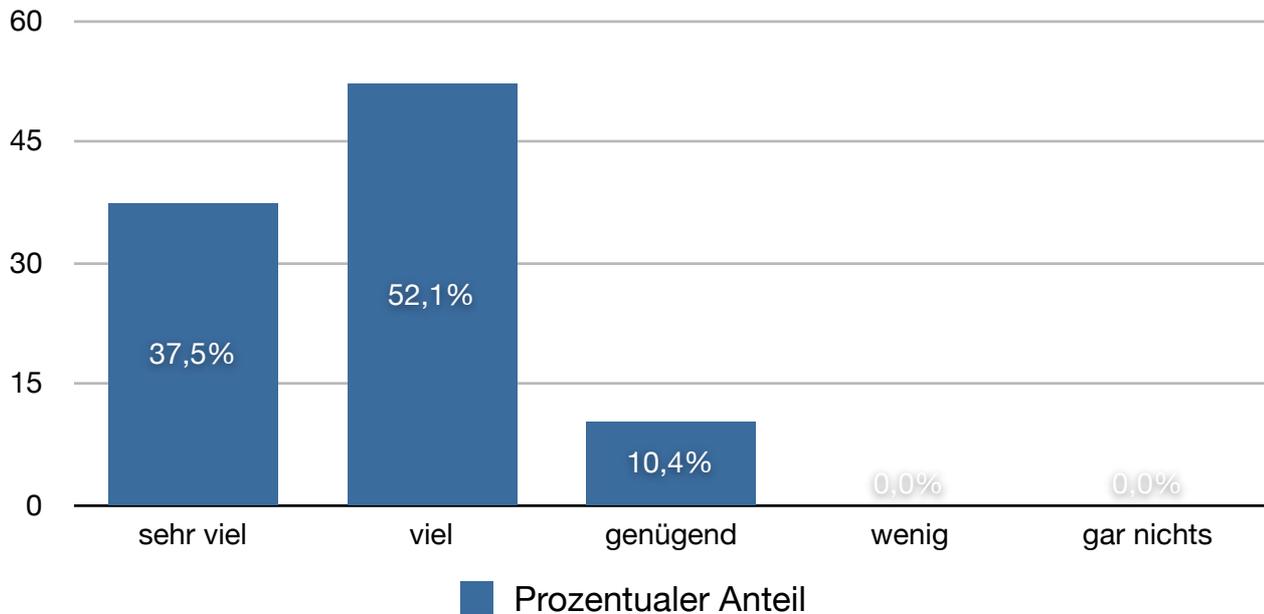
Wieviel haben Sie ... durch Nachlesen im Skript ... gelernt?



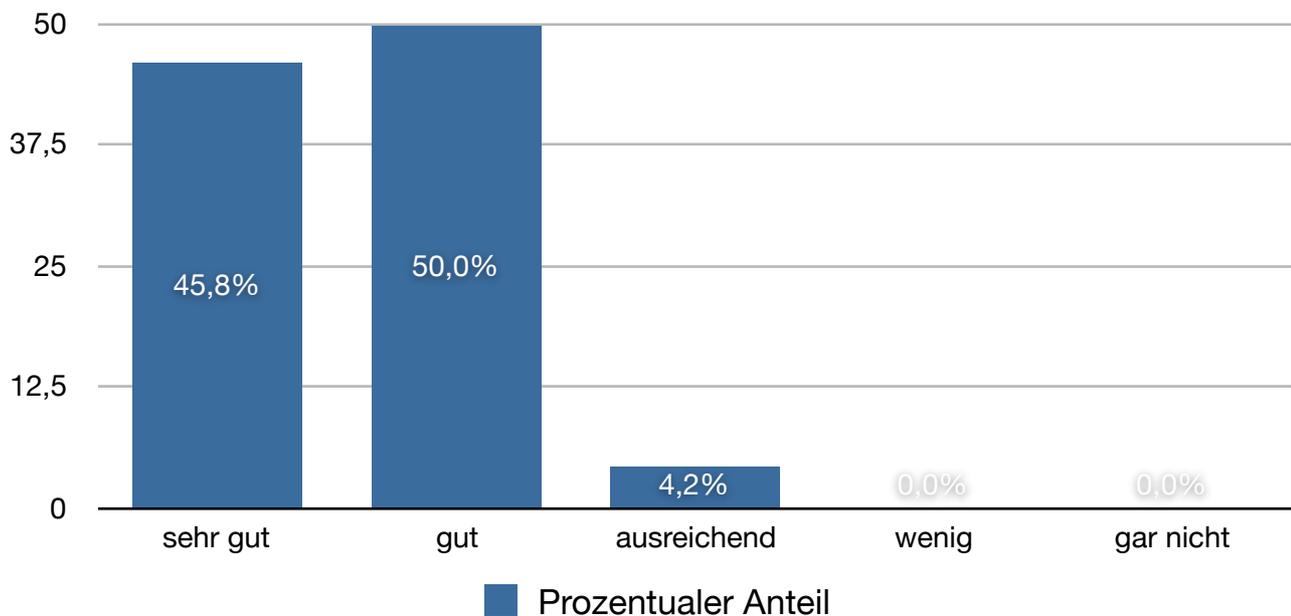
Wieviel haben Sie ... durch Nachlesen in Büchern ... gelernt?



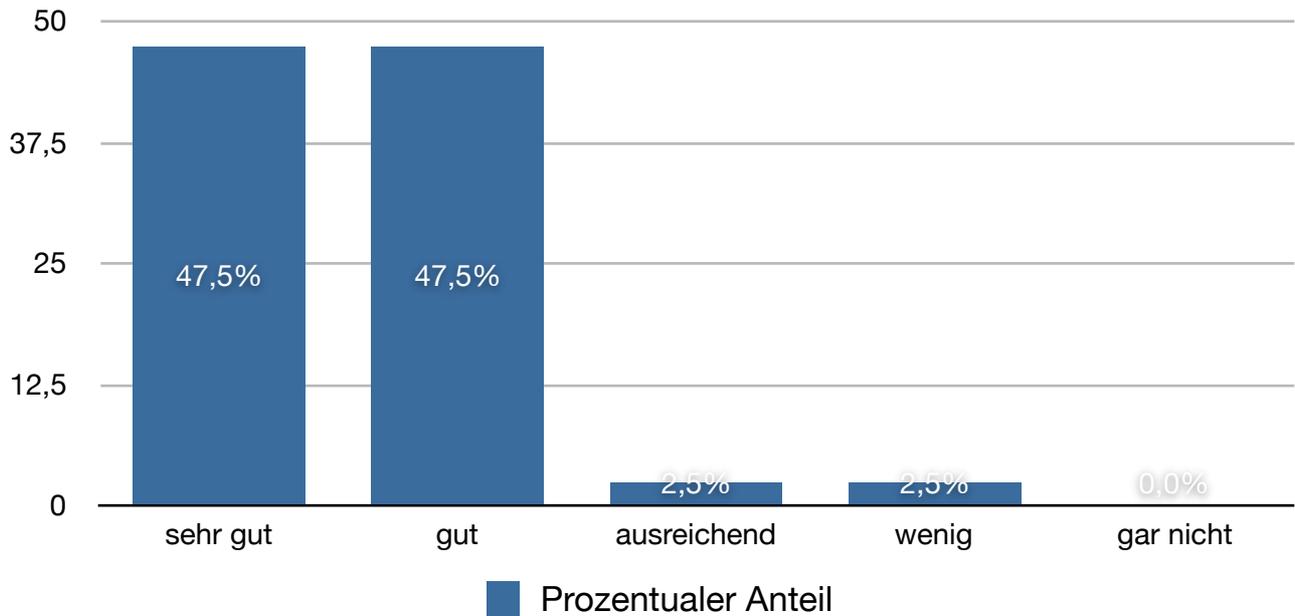
Wieviel haben Sie ... durch die Übungsaufgaben ... gelernt?



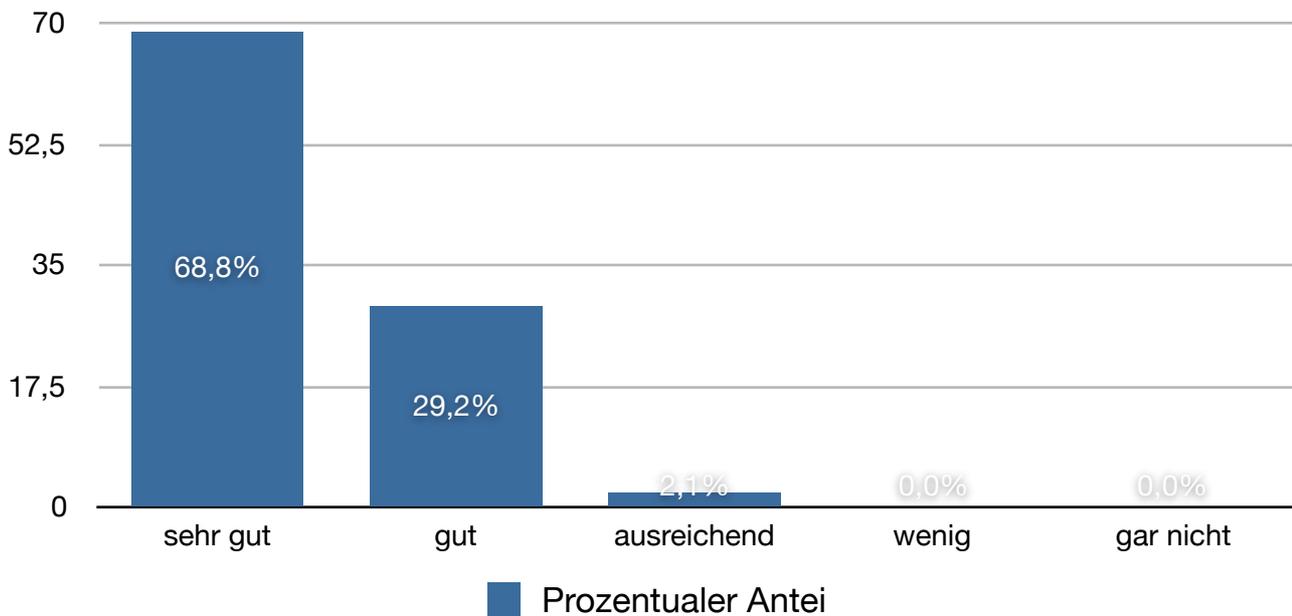
Wie verständlich war ... die Vorlesung?



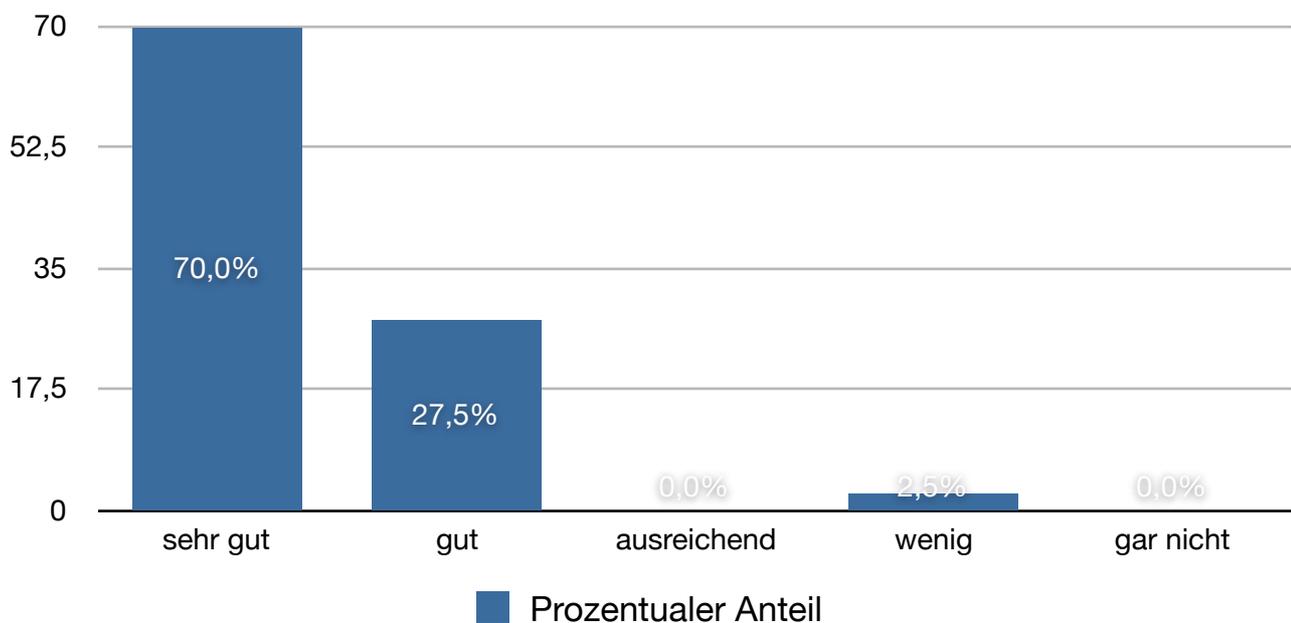
Wie verständlich war ... die Übung?



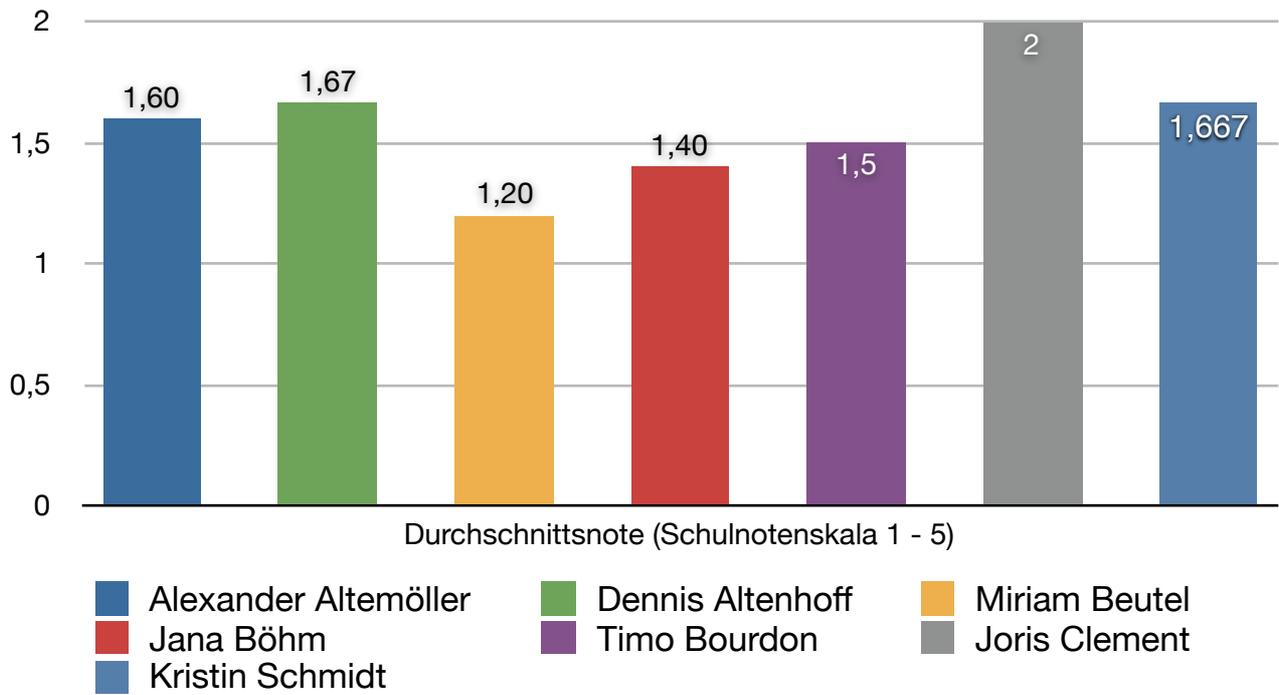
Wie gut vorbereitet war ... der Dozent?



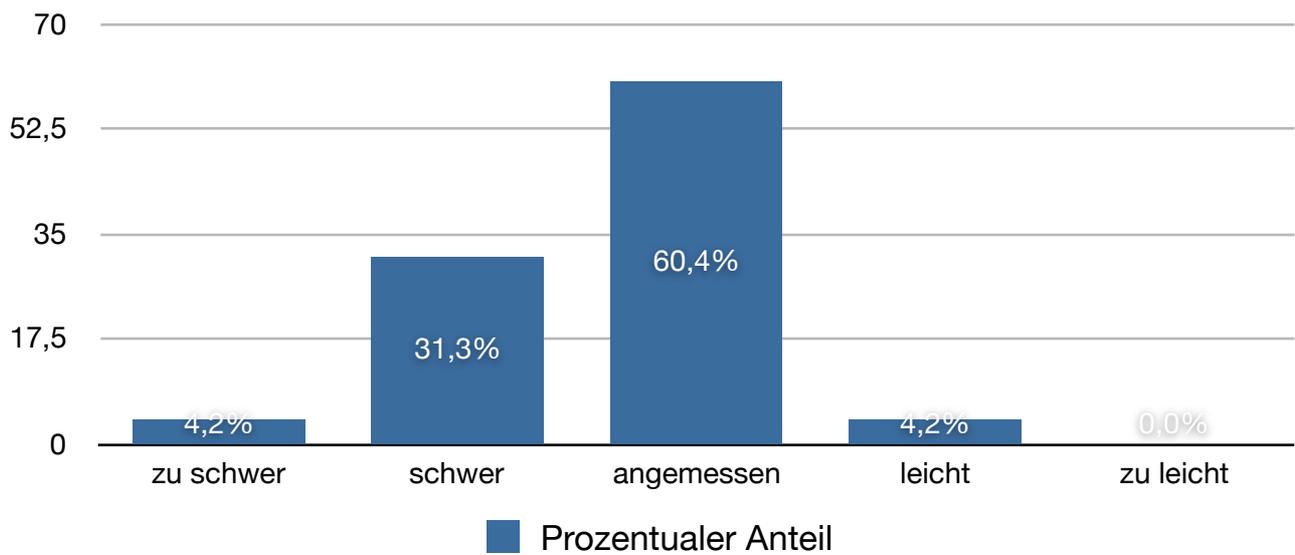
Wie gut vorbereitet war ... der Übungsleiter?



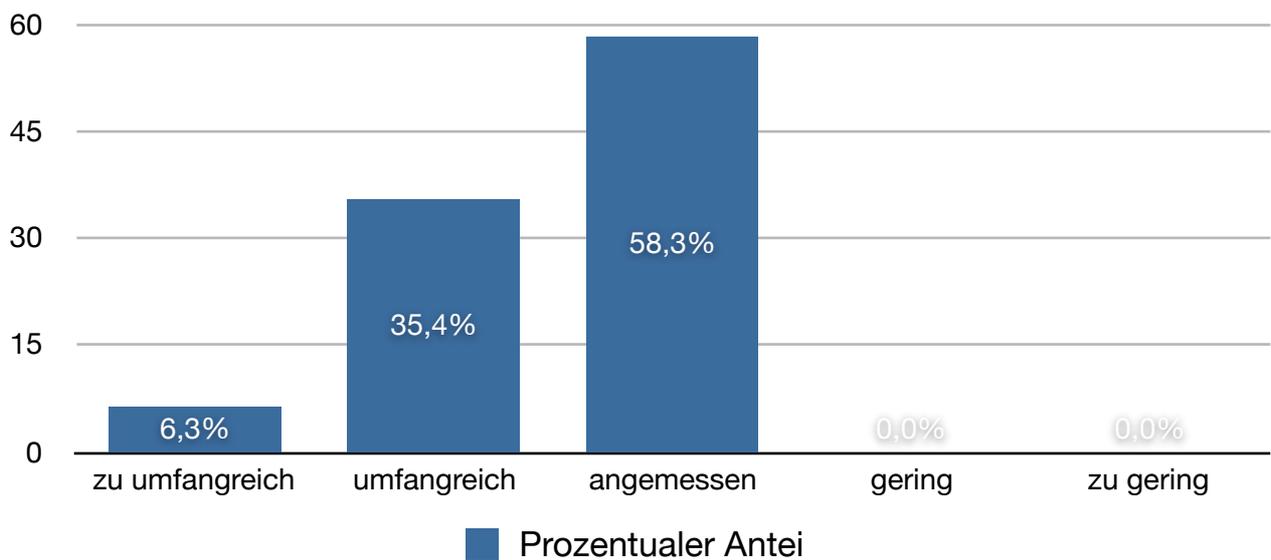
Wie gut vorbereitet waren ... die Tutoren?



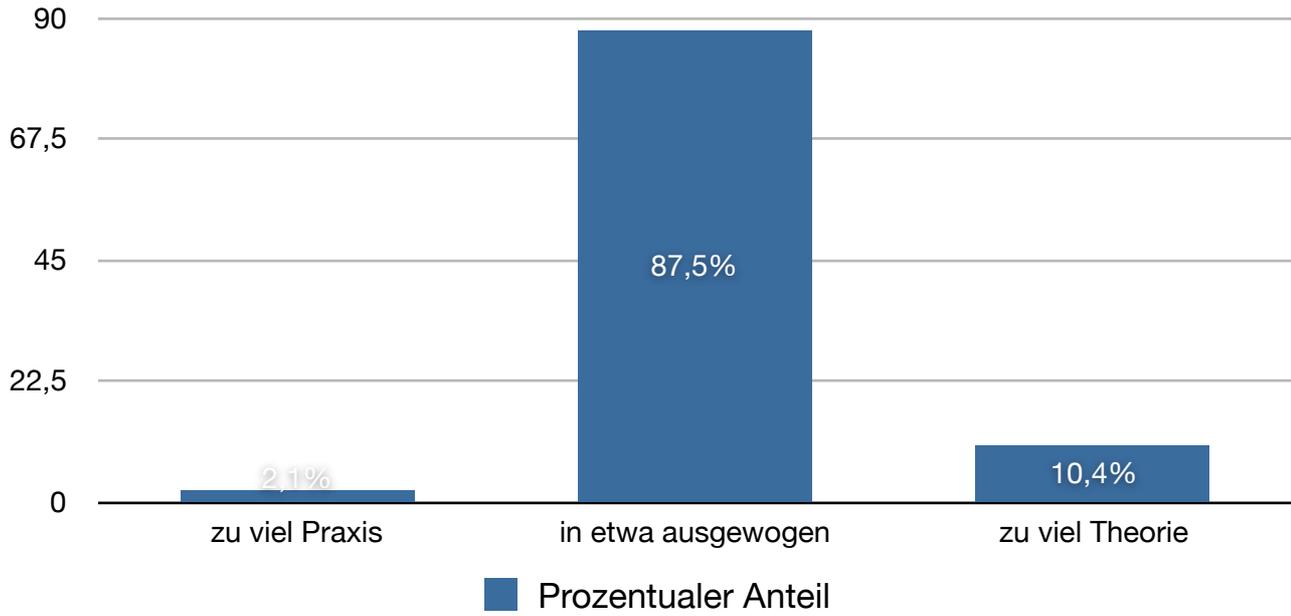
Die Übungsaufgaben in ihrer Schwierigkeit ...



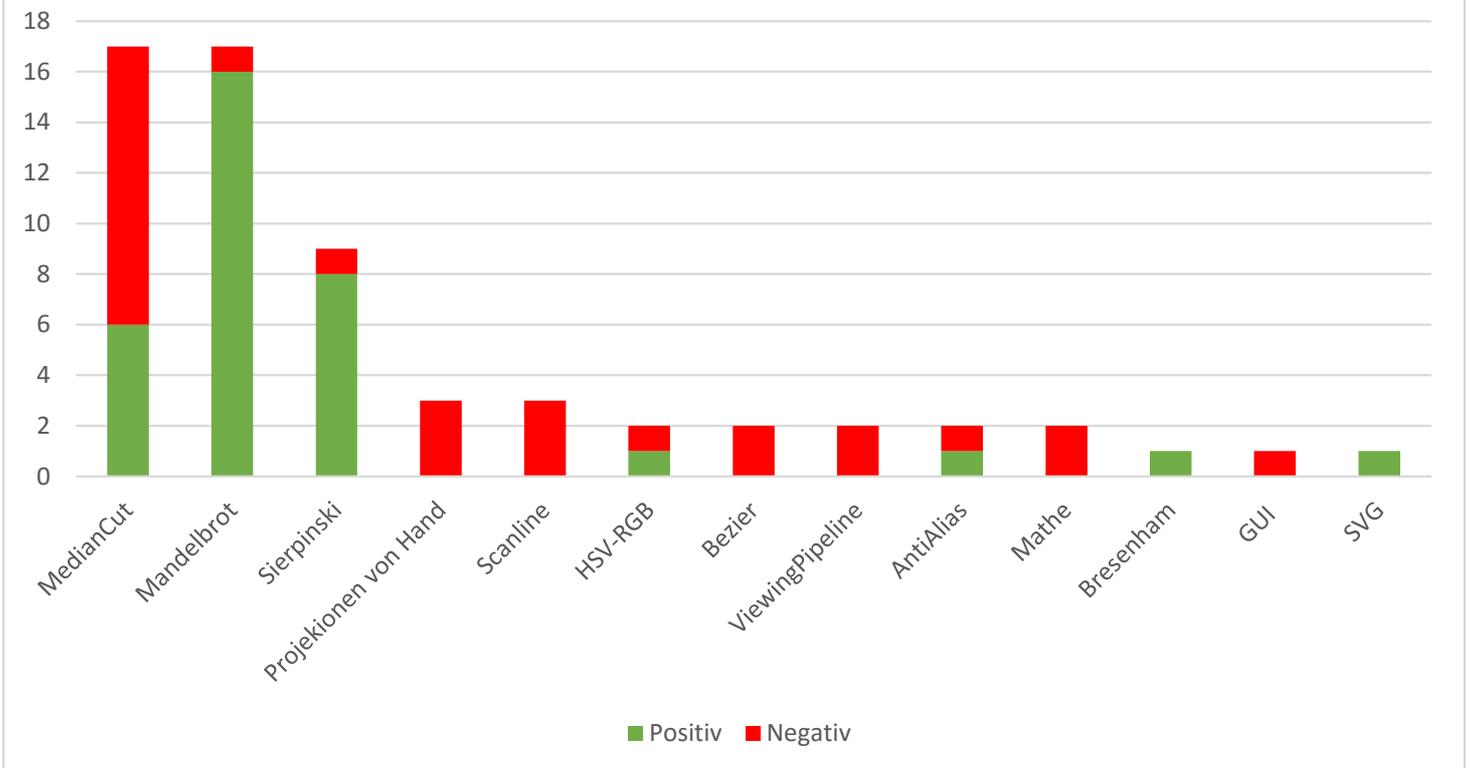
Die Übungsaufgaben im Umfang ...



Wie beurteilen Sie das Verhältnis von Theorie und Praxis in der Veranstaltung?



Aufgaben



Was Sie uns schon immer einmal sagen wollten,....

Der Schwierigkeitsgrad ohne Info B Kenntnisse war in Ordnung. Man konnte viel über die Lesung lernen und kam in Info B dadurch auch gut parallel durch. Eine Auflistung, was so beachtet werden muss und in welcher Reihenfolge genau implementiert werden muss, würde viel helfen, da man sich zumindest gut Teilpunkte erarbeiten kann. War beim Median Cut etwas sehr verloren, bis ich die grobe Anleitung im Skript fand. Ansonsten sehr unterhaltsam und informativ und bin erstaunt, das schon 3D behandelt wird und es ausführlich erklärt wird. Das sind Kenntnisse, womit man gut prahlen kann :D

In meinem Schlafzimmer hängt ein Poster von Oliver Vornberger damit ich ihm kurz vorm Einschlafen und beim Aufstehen in die Augen sehen kann

Die Vorlesung Computergrafik ist sehr gut gelungen. Das die Aufzeichnungen einen hohen Wert bezüglich der Nachbereitung des Stoffes haben ist weiterhin unumstritten. Die Vorlesung ist sehr interaktiv gestaltet, was den Lerneffekt der Studenten deutlich steigert, unbedingt beibehalten! Desweiteren wird auch während der Vorlesung auf Fragen eingegangen, was für Vorlesungen nicht unbedingt selbstverständlich ist, denn diese gehören meiner Meinung nach oftmals eher in die Übung. Die Übung selbst hat mir ebenfalls gut gefallen. Die Tatsache, dass Herr Kalbertodt das zum ersten Mal macht merkt man ihm nicht an. Er ist immer gut vorbereitet und hat die Thematiken die er vorstellt im vollen Umfang erfasst. Das Skript ist ausgezeichnet. Es ist wissenschaftlich gehalten, lässt sich jedoch sehr gut lesen. Ein Besuch der Veranstaltung ist theoretisch nicht nötig, wenn man solche Lektüre zur Verfügung hat. Ich bin sehr dankbar, dass diese Veranstaltung so sorgfältig durchgeführt wird und freue mich das ich teilhaben darf.

Warum muss ich die Punkte wie '\Übungsleiter\' bewerten, wenn ich nicht anwesend war und alles Online nachgearbeitet habe? Dadurch wird das Ergebnis doch verfälscht.

Vielleicht beim nächsten Mal angeben, dass Info B von sehr großem Vorteil wäre..

Ein Hinweis darauf, dass die Veranstaltung, wenn man bisher nur Informatik A gehört hat, sehr schwierig sein kann, wäre sinnvoll gewesen. Ansonsten sehr gute Veranstaltung

Es würde mich freuen, wenn zum Ende der Vorlesung die erlernte Theorie in Praxis-nahen Aufgaben ausprobiert wird. Es wäre hierbei schön zu lernen, wie man das erlernte nun '\konkurrenzfähig\' bzw. auf dem Stand der Technik im '\echten Leben\' einsetzen kann. Dies ist natürlich bei Java nicht so einfach umzusetzen, da man bei Computergrafik nicht direkt an Java denkt, es wäre jedoch schön, wenn dies in Bereichen wie: X3D, OpenGL, Blender, SketchUp und möglicherweise Unity3D, stärker zur Geltung kommen könnte und sich möglicherweise in den Aufgaben widerspiegeln würde.

Positiv: Existenz von Vorlesungsaufzeichnungen, kurzes und prägnantes Skript, Inhalt der Übungen auf wesentliche Algorithmen statt GUI begrenzt (leicht) Negativ: Punkteverteilung auf den Übungszetteln etwas unausgewogen (Bsp.: MedianCut vs. Farben),

Es gibt viele Algorithmen zu denen wir keine Übungen hatten (z.B. zu Kreisen), die wir aber für die Klausur sehr wohl brauchen werden. Es wäre schön wenn dazu auch Beispielaufgaben mit Musterlösungen veröffentlicht wären, damit man in der Klausurvorbereitungsphase das Ganze noch mal durchrechnen könnte.

Sehr guter Dozent und Übungsleiter - schade, dass dies Professor Vornbergers letzte Veranstaltung ist.

In der Vorlesungen waren die Herleitungen teilweise schwierig nachzuvollziehen und schienen für das Verständnis teilweise an der Stelle nicht so wichtig. Vielleicht auf Literatur verweisen? Insgesamt super Vorlesung und Übung! Ich finde es auch toll, dass sich die Mühe gemacht wird, die Vorlesung immer weiterzuentwickeln.

Warum geht in 2. \"womit haben Sie die Veranstaltung nachgearbeitet?\" keine Mehrfachnennung? Ich habe mit Skript, Streams, und Folien gearbeitet. Insgesamt wieder eine gute Veranstaltung, danke!

Die Qualität schwankt stark bei den Übungsblättern. Der Zeitaufwand ist enorm hoch und teilweise mit Betrachtung, dass auch andere Veranstaltungen besucht werden nicht nachvollziehbar. Vorwürfe von schlechtem Programmierstil, bei derartigen Aufgabenstellungen mitunter eine Frechheit. Angenehme Vortragsweise vom Prof. Leider viele Probleme mit der Aufzeichnung der Streams.

Grundsätzlich wieder super organisierte Veranstaltung, Vorlesungsaufzeichnung sind sehr nützlich! Aber dafür, dass in der Klausur fast nur Theorie drankommen soll, fände ich auch mehr Übungsaufgaben wie in der Klausur möglich zur Vorbereitung sinnvoll statt manchmal etwas zu umfangreichen Programmieraufgaben, die zwar grundsätzlich auch sinnvoll sind, aber neben Computergrafik noch andere Kenntnisse abfragen, ohne für die Klausur nützlich zu sein.

Das Verhältnis von Theorie und Praxis sollte vielleicht erst nach Ende der Vorlesung abgefragt werden. Generell: Sollte diese Umfrage schon zu diesem Zeitpunkt geschaltet werden? Ich würde eine Umfrage am Ende des Semesters bevorzugen. Womit haben Sie die Veranstaltung nachgearbeitet? Sollten keine Radio-Buttons sondern Checkboxen sein.

Wofür steht das B in Benoit B Mandelbrot? – Für \"Benoit B Mandelbrot\"

- Guter Fokus auf das Thema Computergrafik durch die zur Verfügung gestellten Programmierrahmen - Mehr Skizzen zur Erläuterung wären hilfreich
- <- Was ist das? ...Antwort: ein Raumschiff!

Ich nenne mein erstes Kind Oliver Vornberger, egal ob es ein Mädchen oder ein Junge wird <3.

