

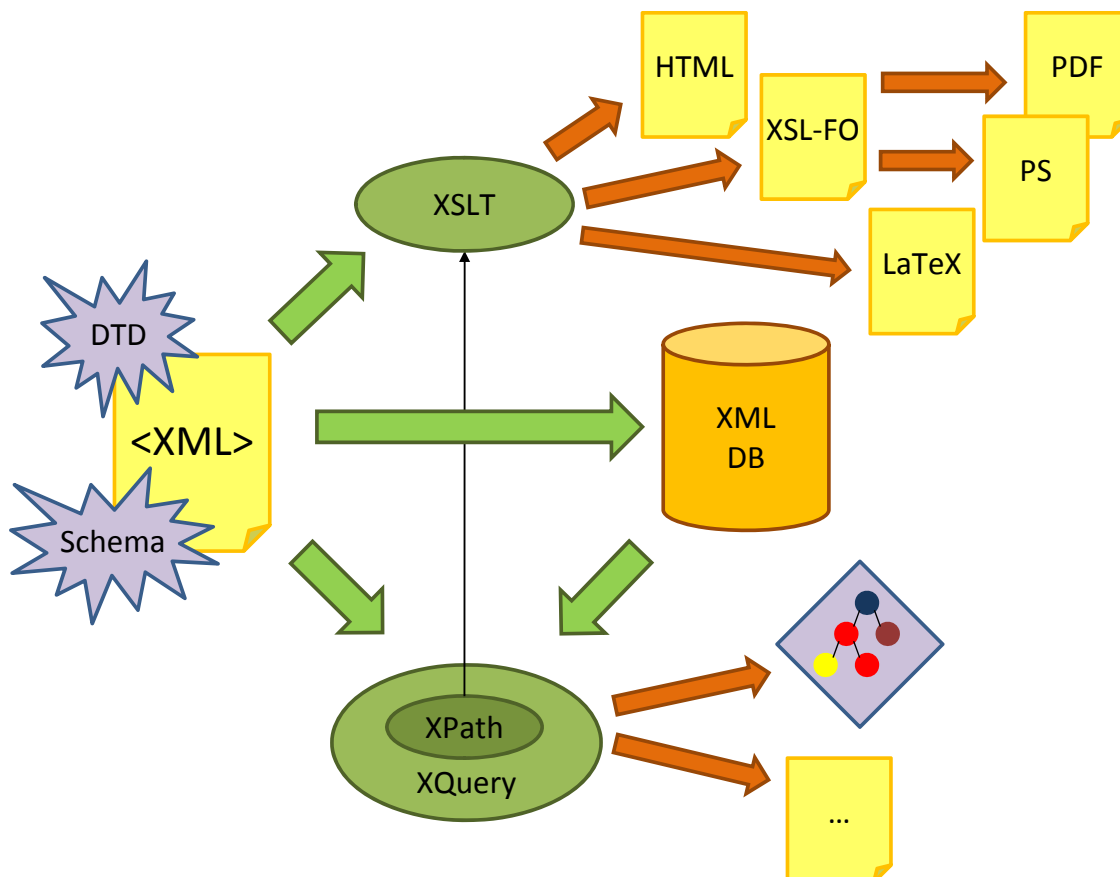
# Datenbanksysteme

## XML-Technologien XML, XPath, XQuery und XSLT

22.6.2009

Dr. Martin Giesecking

### Überblick



## Speicherung von Daten

- seit Beginn des Computerzeitalters wurden unzählige Formate zur Speicherung von Daten entworfen
  - Binärformate
  - ASCII-basierte Formate
  - Mischformen
- das Spektrum reicht dabei von Formaten zur Beschreibung von sequenziellen Daten bis hin zu hoch strukturierten Dokumenten
- die wenigsten dieser Formate sind zueinander kompatibel
  - man benötigt auf das jeweilige Format zugeschnittene Module zum Schreiben und Lesen der Daten
    - komplexe Formate erfordern in aller Regel aufwändige Parser
    - die Entwicklung stabiler Parser ist zeitintensiv und fehleranfällig
  - selbst neuere Versionen eines Formats müssen nicht kompatibel zu einer Vorgängerversion sein
    - ältere Dateien können unter Umständen nicht mehr korrekt eingelesen werden
    - jede neue Version erfordert sehr oft einen neuen Parser

3

## Markup-Sprachen

- eine beliebte Methode zur Beschreibung strukturierter Daten ist die Verwendung von *Markup-Sprachen*
- dabei handelt es sich um textbasierte Dokumente, deren Bestandteile sich einer von zwei Kategorien zuordnen lassen
  - Content-Elemente
    - Zeichenfolgen, welche die atomaren Daten repräsentieren
  - Markup-Elemente
    - spezielle Zeichenfolgen, die die zugehörigen Datenelemente in besonderer Weise auszeichnen
- es existieren zahlreiche Markup-Sprachen, wie z.B. RTF, LaTeX und HTML

```
{\rtf\ansi\paperw11907\paperh16840
{\pard\plain Dies ist {\b mein} Text.}}
```

```
\documentclass{article}
\begin{document}
Dies ist \textbf{mein} Text.
\end{document}
```

```
<html>
  <body>
    Dies ist <b>mein</b> Text.
  </body>
</html>
```

4

## XML – Extensible Markup Language

- Was ist XML?
  - XML ist eine Spezifikation des *World Wide Web Konsortiums* (W3C)
  - XML ist eine *Meta-Markup-Sprache*, auf deren Grundlage konkrete Markup-Sprachen definiert werden können
    - als *XML-Dokumente* bezeichnet man alle Dokumente, die auf einer dieser konkreten Markup-Sprachen basieren
    - alle XML-Dokumente lassen sich prinzipiell unabhängig von ihrem Anwendungsbereich auf die gleiche Weise einlesen und speichern
    - Beispiele für XML-Sprachen: MathML, XHTML, XSLT
  - XML ist ein standardisiertes Meta-Format zur Beschreibung strukturierter Daten
- Was ist XML nicht?
  - XML ist keine Programmiersprache
  - XML ist kein HTML-Nachfolger oder -Ersatz
    - HTML und XML sind Untermengen von SGML

5

## XML – Extensible Markup Language

- XML wurde als Mechanismus zur Beschreibung strukturierter Dokumente entwickelt
- wird heute zur Beschreibung nahezu beliebiger strukturierter Daten verwendet
  - u.a. zum plattformunabhängigen Austausch von Daten zwischen verschiedenen Applikationen und Plattformen
- XML-Dokumente implizieren keine festgelegte Visualisierung der Daten
  - anders als z.B. bei HTML
- XML definiert kein fest vorgegebenes Markup
  - Markup-Elemente können für beliebige Anwendungsbereiche frei definiert werden
  - die XML-Spezifikation legt allerdings fest, wie das Markup aufgebaut sein muss und wie die Dokumentelemente syntaktisch miteinander zu verknüpfen sind

6

```

<?xml version="1.0"?>
<!-- Vorlesungsverzeichnis Sommersemester 2009 -->
<vv>
  <abschnitt titel="Mathematik & Informatik">
    <abschnitt titel="Grundstudium">
      <v nr="1.234" typ="v">
        <doz>
          <titel>Prof. Dr.</titel>
          <vname>Klaus</vname>
          <nname>Meier</nname>
        </doz>
        <titel>Einführung in die monotone Algebra I</titel>
        <zeit>Mo 10:00-12:00</zeit>
        <raum>12/13</raum>
      </v>
      <v nr="1.247" typ="ü">
        <doz>
          <vname>Sandra</vname>
          <nname>Schmidt</nname>
        </doz>
        <titel>Übung zur Einführung in die monotone Algebra I</titel>
        <zeit>Mi 8:00-12:00</zeit>
        <raum>97/E9</raum>
      </v>
    </abschnitt>
  </abschnitt>
</vv>

```

## Bausteine einer XML-Datei

- XML-Dateien können sich aus folgenden Bausteinen zusammensetzen:
  - Elemente
  - Elementattribute
  - Text und Entities
  - Kommentare
  - Verarbeitungsanweisungen (processing instructions)
  - CDATA-Abschnitte
  - DOCTYPE-Angabe

```

<?xml version="1.0"?>
<!-- Vorlesungsverzeichnis Sommersemester 2009 -->
<vv>
  <abschnitt titel="Mathematik & Informatik">
    <abschnitt titel="Grundstudium">
      <v nr="1.234" typ="v">
        <doz>
          <titel>Prof. Dr.</titel>
          <vname>Klaus</vname>
          <nname>Meier</nname>
        </doz>
        <titel>Einführung in die ...</titel>
        <zeit>Mo 10:00-12:00</zeit>
        <raum>12/13</raum>
      </v>
    </abschnitt>
  </abschnitt>
</vv>

```

## Syntax der Markup-Elemente

- die strukturierenden Bausteine werden *Elemente* genannt
- sie bestehen aus einem öffnenden und einem schließenden *Tag* sowie dem *Elementinhalt*
  - öffnende Tags haben immer die Form `<name attr1="val1" attr2="val2" ...>`
    - der Name kann aus Buchstaben, Ziffern und den Zeichen `_ . -` bestehen
      - erstes Zeichen muss ein Buchstabe sein
      - darf nicht mit `xml, Xml, xMI, xmL, XMI, XmL, xML` oder `XML` beginnen
    - zwischen „<“ und *name* darf sich kein Leerzeichen befinden
    - Attribute werden in der angegebenen Form durch Whitespaces getrennt hinter dem Markup-Namen aufgelistet
    - die Reihenfolge der Attribute ist nicht signifikant
    - Element- und Attributnamen sind case-sensitive
  - schließende Tags haben immer die Form `</name>`
    - der Name muss mit dem des zugehörigen öffnenden Tag übereinstimmen
    - schließende Tags enthalten neben dem Namen keine weiteren Informationen
  - alles, was sich zwischen öffnendem und schließendem Tag befindet, bildet den Elementinhalt

## Syntax der Markup-Elemente

- zwischen öffnendem und schließendem Tag befindet sich der Elementrumpf (body), auf den das Markup bezogen ist

```
<aufgabe punkte="3">
  Erklären Sie Ihrem Tutor die wesentlichen Unterschiede
  zwischen HTML und XML.
</aufgabe>
```
- für den Fall, dass der Elementinhalt leer ist, gibt es die Kurzschreibweise `<name attr1="val1" attr2="val2" ... />`

```
<uhrzeit zeitzone="GMT"></uhrzeit>
```

 ist identisch mit 

```
<uhrzeit zeitzone="GMT"/>
```
- Elemente können sowohl Text als auch weitere Elemente und Kommentare enthalten
  - Text und Elemente können innerhalb des Rumpfes beliebig aneinander gereiht werden
  - Elemente können beliebig tief geschachtelt werden

## Kommentare und Entities

- neben Markup- und Textelementen spezifiziert XML noch weitere Konstrukte
  - Kommentare
    - `<!-- dies ist ein Kommentar -->`
      - Kommentare können nicht geschachtelt werden
  - Entities
    - `&name; &#dez; &#xhex`
      - spezielle Zeichenfolgen, die ein Textelement beschreiben
      - einige Zeichen haben in der XML-Syntax eine besondere Bedeutung (Metazeichen), d.h. sie können nicht als normaler Textbestandteil verwendet werden
      - zahlreiche Zeichen sind nicht im normalen Zeichenvorrat eines Zeichensatzes enthalten, so dass sie nicht direkt eingegeben werden können (z.B. mathematische oder musikalische Zeichen, Ligaturen usw.)

<	&lt;
>	&gt;
'	&apos;
"	&quote;
&	&amp;

```
<aufgabe punkte="1">  
  <!-- das sollten eigentlich alle beantworten können -->  
  Wofür steht in XML die Zeichenfolge &lt;!-- ... -->?  
</aufgabe>
```

## Wohlgeformte XML-Dokumente

- ein XML-Dokument heißt *wohlgeformt*, wenn es die Syntax- und Strukturvorgaben der XML-Spezifikation einhält
  - über 100 Regeln, die größtenteils intuitiv aus den bisher beschriebenen Aspekten hervorgehen
- die Wohlgeformtheit kann ohne Kenntnis der in einem Dokument zulässigen Markup-Elemente überprüft werden

nicht wohlgeformt

```
<?xml version="1.0"?>  
<blatt nr="1">  
  <aufgabe punkte="4">  
    <list>  
      <li>Punkt 1</li>  
      <li>Punkt 2  
    </aufgabe>  
  </li>  
</list>  
</Blatt>  
  
<blatt nr="2">  
  <aufgabe Punkte="6"/>  
</blatt>
```

wohlgeformt

```
<?xml version="1.0"?>  
<blattsammlung>  
  <blatt nr="1">  
    <aufgabe punkte="4">  
      <list>  
        <li>Punkt 1</li>  
        <li>Punkt 2</li>  
      </list>  
    </aufgabe>  
  </blatt>  
  
  <blatt nr="2">  
    <aufgabe PUNKTE="6"/>  
  </blatt>  
</blattsammlung>
```

## Document Type Definitions

- die genaue Struktur der im XML-Format beschriebenen Daten kann mit einer Document Type Definition (DTD) festgelegt werden
- eine DTD legt fest,
  - welche Markup-Elemente erlaubt sind,
  - welche und wie viele Markup-Elemente in welcher Reihenfolge in anderen Markup-Elementen enthalten sein dürfen,
  - welche Attribute ein Markup-Element besitzt,
  - ob Attribute optional oder verpflichtend sind,
  - welche zusätzlichen Entities erlaubt sind,
  - ...
- eine DTD kann direkt in die zugehörige XML-Datei integriert oder in einer separaten Datei abgelegt werden
- DTDs verwenden ein eigenes, ebenfalls von SGML abgeleitetes Format
- eine DTD besteht aus einer Folge von Regeln

13

## DTD-Beispiel

```
<!ELEMENT vv (abschnitt+)>
<!ATTLIST vv semester CDATA #IMPLIED>

<!ELEMENT abschnitt (abschnitt+ | v+)>
<!ATTLIST abschnitt titel CDATA #REQUIRED>

<!ELEMENT v (doz+, titel, zeit, raum)>
<!ATTLIST v nr CDATA #REQUIRED>
<!ATTLIST v typ (v | s | ü) #REQUIRED>

<!ELEMENT doz (titel?, vname, nname)>

<!ELEMENT titel (#PCDATA)>
<!ELEMENT zeit (#PCDATA)>
<!ELEMENT raum (#PCDATA)>
<!ELEMENT nname (#PCDATA)>
<!ELEMENT vname (#PCDATA)>
```

```
<?xml version="1.0"?>
<!DOCTYPE vv SYSTEM "vv.dtd">
<!-- Vorlesungsverzeichnis Sommersemester 2009 -->
<vv>
  <abschnitt titel="Mathematik & Informatik">
    <abschnitt titel="Grundstudium">
      <v nr="1.234" typ="v">
        <doz>
          <titel>Prof. Dr.</titel>
          <vname>Klaus</vname>
          <nname>Meier</nname>
        </doz>
        <titel>Einführung in die ...</titel>
        <zeit>Mo 10:00-12:00</zeit>
        <raum>12/13</raum>
      </v>
    </abschnitt>
  </abschnitt>
</vv>
```

14

## Schemasprachen

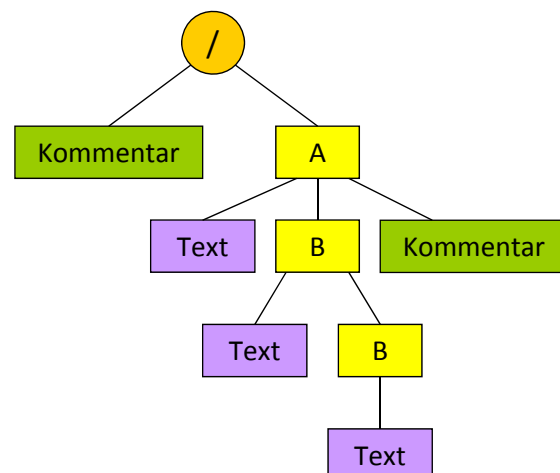
- DTDs werden für neue Spezifikationen kaum noch verwendet
    - Ausnahme: einige Dokumentformate
  - Nachteile:
    - kein XML, aber Bestandteil der XML-Spezifikation
    - kennt keine Namensräume
    - kennt keine Datentypen
  - Alternative: Schemasprachen
    - XML Schema (W3C-Standard)
    - Relax NG (ISO-Standard)
    - Schematron (ISO-Standard)
- XML-Dateien, die den Strukturvorgaben einer DTD oder eines Schemas genügen, werden *valide* genannt.

15

## Struktur von XML-Dokumenten

- XML-Dokumente besitzen eine Baumstruktur
  - Wurzelknoten ist ein „unsichtbarer“ Knoten vom Typ *Document*
    - wird im Folgenden durch einen Slash (/) gekennzeichnet
  - bis auf den Dokumentknoten haben alle Elemente ein eindeutiges Elternelement
- der Dokumentknoten muss genau einen Elementknoten, das *Wurzelement*, enthalten

```
<?xml version="1.0"?>
<!-- erster Kommentar -->
<A>
  erster Textteil
  <B>
    zweiter Textteil
    <B>
      dritter Textteil
    </B>
  </B>
  <!-- zweiter Kommentar -->
</A>
```



16

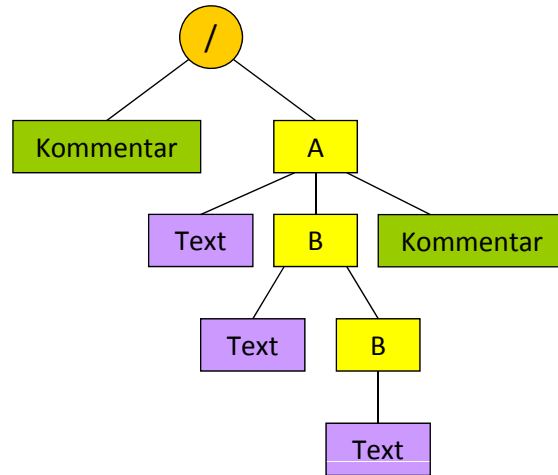


## Navigation in XML-Bäumen mit XPath

- Zur Navigation in XML-Dokumenten und zur gezielten Auswahl von Bestandteilen des Dokuments wurde **XPath** entwickelt
  - vom W3C entwickelte Lokatorsprache
  - XPath-Ausdrücke sind in aller Regel einzeilige Pfadangaben
  - XPath-Ausdrücke bestehen aus einer Folge von *Knotentests*, die einen Einzelknoten oder eine Knotenmenge/-sequenz beschreiben

```

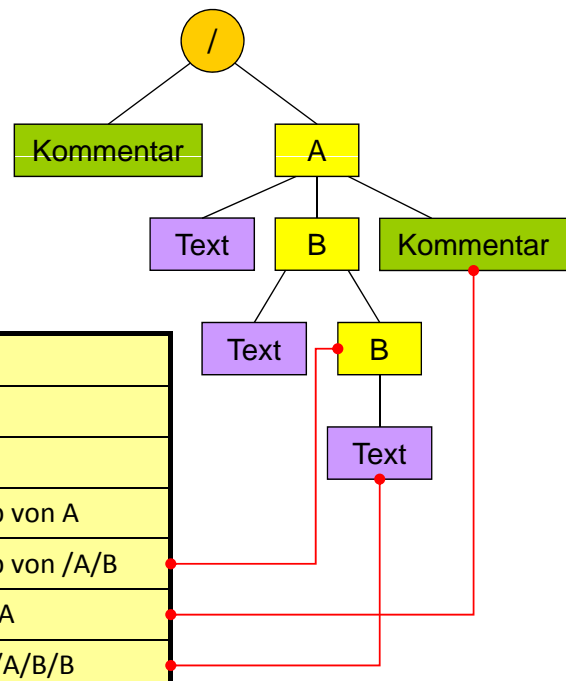
<?xml version="1.0"?>
<!-- erster Kommentar -->
<A>
  erster Textteil
  <B>
    zweiter Textteil
    <B>
      dritter Textteil
    </B>
  </B>
  <!-- zweiter Kommentar -->
</A>
    
```



17

## XPath: Einfache Pfadangaben

- XPath orientiert sich an der UNIX-Syntax zur Navigation im Dateisystem und erweitert diese um XML-spezifische Aspekte
  - Knoten können in Form von Pfaden getrennt durch Slashes (/) ausgewählt werden
  - Elementknoten werden durch ihren Namen selektiert
  - Text- und Kommentarknoten werden durch *text()* bzw. *comment()* selektiert

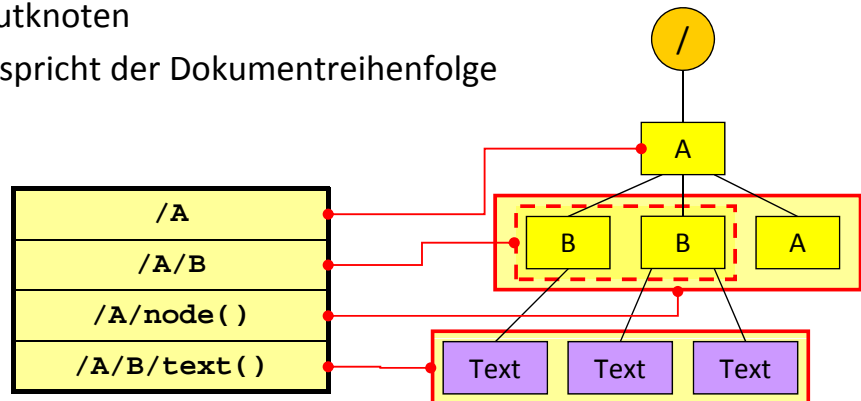


XPath-Ausdruck	Bedeutung
/	Dokumentknoten (Wurzel)
/A	Elementknoten A
/A/B	Elementknoten B unterhalb von A
/A/B/B	Elementknoten B unterhalb von /A/B
/A/Comment()	Kommentar unterhalb von A
/A/B/B/text()	Textknoten unterhalb von /A/B/B

18

## XPath: Knotensequenzen

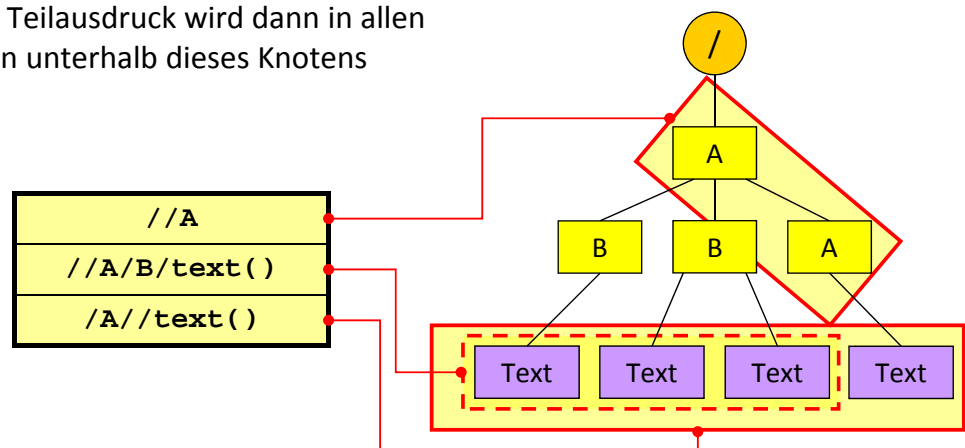
- da die Knoten nicht durch eindeutige IDs sondern durch ggf. mehrfach vorkommende Bezeichner ausgewählt werden, kann ein XPath-Ausdruck mehrere Knoten, sog. *Knotensequenzen*, bezeichnen
  - Knotensequenzen können prinzipiell beliebige Knoten des Baums enthalten (keine Beschränkung auf gleiche Zweige oder Ebenen)
  - die Knotentests *\**, *text()* und *comment()* liefern **alle** Knoten vom Typ Element, Text bzw. Kommentar, die auf die Pfadangabe passen
  - mit dem Knotentest *node()* erhält man unabhängig vom Typ alle Knoten, die zur Pfadangabe passen  
Ausnahme: Attributknoten
  - die Sortierung entspricht der Dokumentreihenfolge



19

## XPath: rekursiver Abstieg

- ohne weitere Angaben bezieht sich ein Knotentest immer auf Kinder des aktuellen Knotens
- XPath bietet die Möglichkeit, automatisch in allen Teilbäumen unterhalb eines gegebenen Knotens nach passenden Knoten zu suchen
  - dies wird durch zwei direkt aufeinander folgende Slashes (//) kenntlich gemacht
    - zunächst wird zum Knoten navigiert, der auf der linken Seite von // steht (falls der XPath-Ausdruck mit // beginnt, startet die Suche bei der Wurzel (/))
    - der rechte Teilausdruck wird dann in allen Teilbäumen unterhalb dieses Knotens gesucht

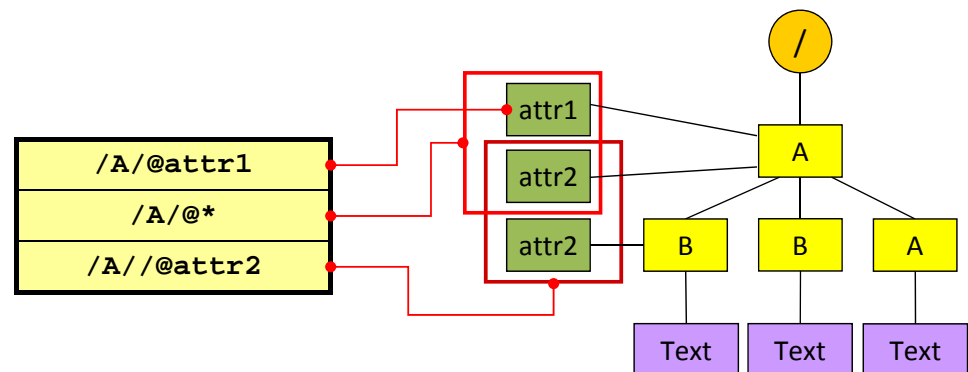


20

## XPath: Attributknoten

- die Attributknoten eines Elements werden durch einen vorangestellten Klammeraffen (@) adressiert
  - mit @\* erhält man alle Attributknoten der spezifizierten Elemente
  - wie alle anderen Knoten können auch Attributknoten mit Hilfe des rekursiven Abstiegs (//) in Unterbäumen gesucht werden

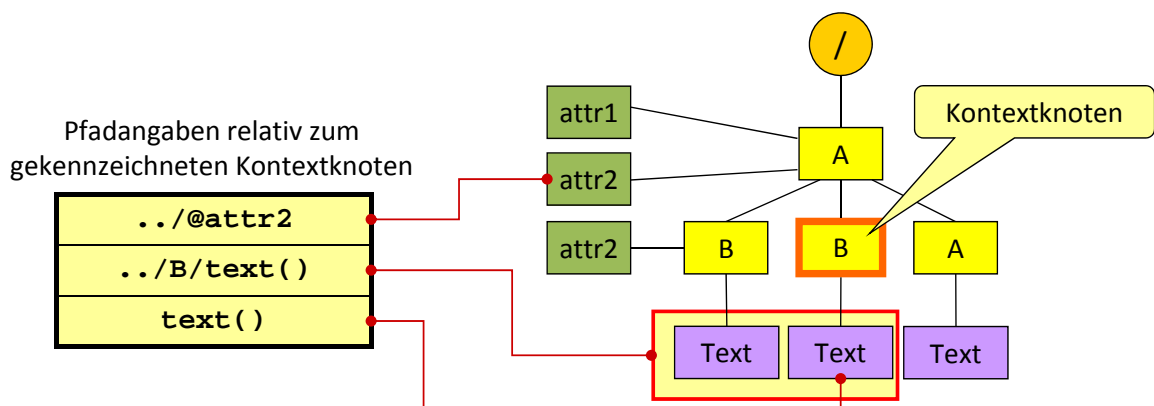
```
<?xml version="1.0"?>
<A attr1="val1" attr2="val2">
  <B attr2="val3">
    Text
  </B>
  <B>Text</B>
  <A>Text</A>
</A>
```



21

## XPath: relative Pfadangaben

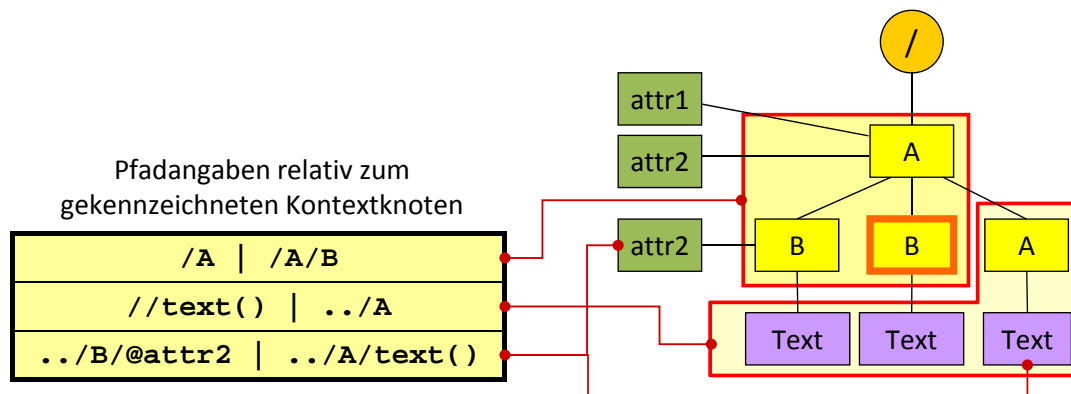
- eine XPath-Pfadangabe muss nicht zwingend bei der Wurzel beginnen
  - eine Pfadangabe kann relativ zu einem beliebigen Knoten notiert werden
  - der Knoten, auf den sich die Pfadangabe bezieht, wird *Kontextknoten* genannt
- alle bisher vorgestellten Pfadangaben bewirken einen Abstieg zu den Nachfahren
- mit .. erhält man den Elternknoten des aktuellen Knotens



22

## XPath: Kombination von Knotensequenzen

- mit Hilfe des Kompositionsoperators „|“ lassen sich zwei Knotensequenzen vereinigen
  - auf beiden Seiten des Operators steht eine Pfadangabe
  - relative Pfadangaben beziehen sich jeweils auf den aktuellen Kontextknoten
  - der Kompositionsoperator bindet schwächer als alle anderen Pfadoperatoren
  - die Sortierung entspricht der Dokumentreihenfolge



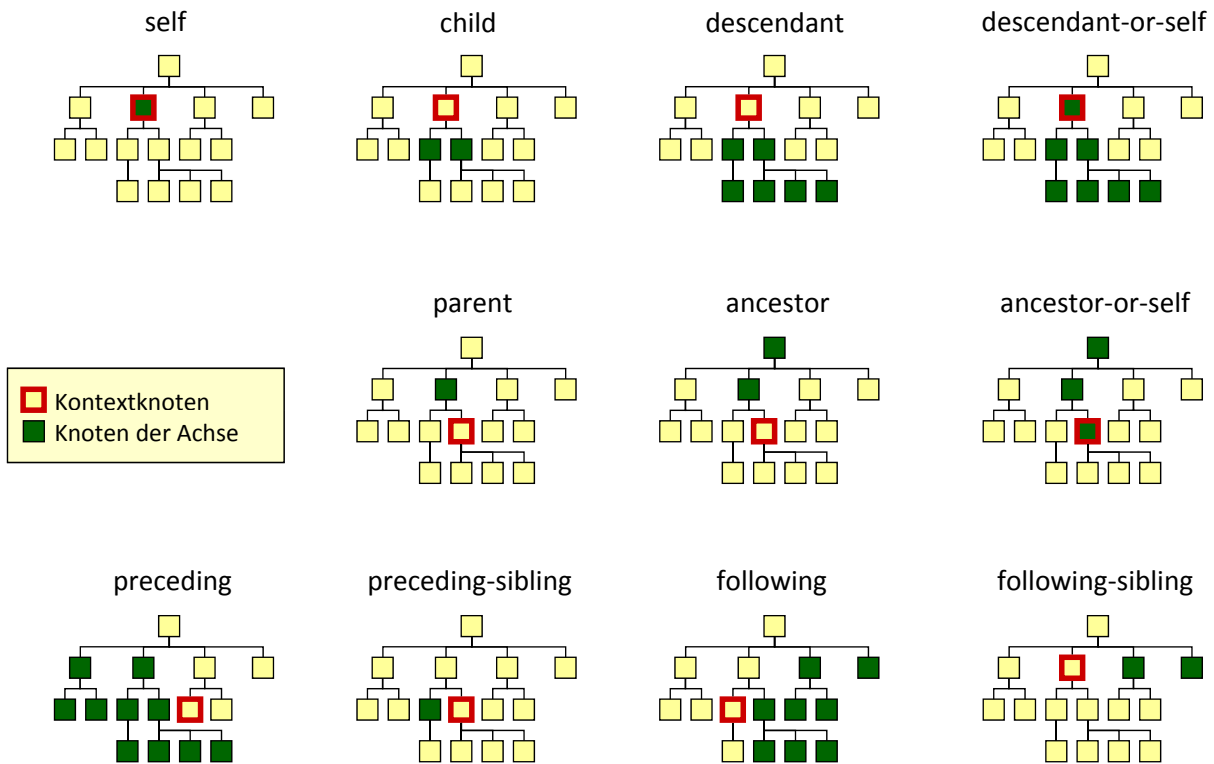
23

## XPath: Achsen

- Knotentests beziehen sich normalerweise auf die Kinder des aktuellen Kontextknotens
  - `/person/titel` prüft, ob der Dokumentknoten einen *person*-Kindknoten und dieser wiederum einen *titel*-Kindknoten enthält
- um von einem Kontextknoten aus in andere Baumbereiche navigieren zu können, stellt XPath 1.3 *Achsen* bereit
  - Achsen beschreiben Bereiche des XML-Baums relativ zum Kontextknoten, z.B. Geschwisterknoten, Parallelknoten, Vorgängerknoten usw.
- Achsen werden durch einen Bezeichner gefolgt von zwei Doppelpunkten vor einem Knotentest notiert
  - `parent::A` liefert den Elternknoten, wenn es ein Element A ist
  - `ancestor::A` liefert alle Vorgängerknoten, die vom Elementtyp A sind

24

## XPath: Achsen



25

## XPath: Kurzschreibweisen

- für häufig verwendete Achsen gibt es Kurzbezeichner

Kurzform	ausführliche Form
.	<code>self::node()</code>
..	<code>parent::node()</code>
//	<code>/descendant-or-self::node()/</code>
<i>name</i>	<code>child::name</code>
@ <i>name</i>	<code>attribute::name</code>

- Beispiel:

`A//B/@attrib` ist eine Kurzform von  
`child::A/descendant-or-self::node()/child::B/attribute::attrib`

26

## XPath: Prädikate

- *Prädikate* grenzen Resultate von Knotentests durch Boolesche Ausdrücke weiter ein
  - alle Knoten, auf die der Ausdruck nicht zutrifft, werden aus der Ergebnissequenz entfernt
- Prädikate werden in eckigen Klammern hinter einem Knotentest angegeben
  - Beispiel: `A[@attrib = 'value']`  
liefert alle A-Knoten, die einen Attributknoten *attrib* besitzen, der wiederum den Wert *value* enthält
  - Beispiel: `//A[B]`  
liefert alle A-Knoten, die einen B-Kindknoten besitzen

<code>a = b</code>	a gleich b
<code>a != b</code>	a ungleich b
<code>a &lt; b</code>	a kleiner b
<code>a &gt; b</code>	a größer b
<code>a &lt;= b</code>	a kleiner oder gleich b
<code>a &gt;= b</code>	a größer oder gleich b

<code>a + b</code>	Addition
<code>a - b</code>	Subtraktion
<code>a * b</code>	Multiplikation
<code>a div b</code>	Division
<code>a mod b</code>	Modulo
<code>a or b</code>	logisches ODER
<code>a and b</code>	logisches UND

27

## XPath: Prädikate

- XPath definiert eine Reihe von Funktionen, die u.a. zur Formulierung von Prädikaten verwendet werden können
- eine kleine Auswahl:

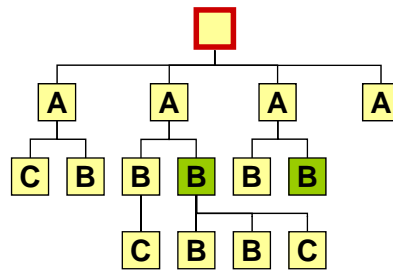
Funktion	Returntyp	Beschreibung
<code>concat(s1, ..., sn)</code>	string	verkettet die Strings <i>s1</i> bis <i>sn</i> zu einem neuen String
<code>contains(s1, s2)</code>	bool	prüft, ob String <i>s1</i> den String <i>s2</i> enthält
<code>count(K)</code>	number	Anzahl der Knoten in Sequenz <i>K</i>
<code>name(K)</code>	string	Name des ersten Knotens in Sequenz <i>K</i>
<code>not(A)</code>	bool	boolesche Negation
<code>position()</code>	number	Position des Kontextknotens in der Ergebnissequenz
<code>string-length(s)</code>	number	Länge von String <i>s</i>
<code>substring(s, n, l)</code>	string	Teilstring von <i>s</i> , beginnend beim <i>n</i> -ten Zeichen und Länge <i>l</i>

- Beispiele:
  - `A[count(B) >= 3]`
  - `A[contains(., 'Hallo')]`
  - `A[position() = 2]` oder kurz `A[2]`
  - `concat('Nr. ', @pos)`

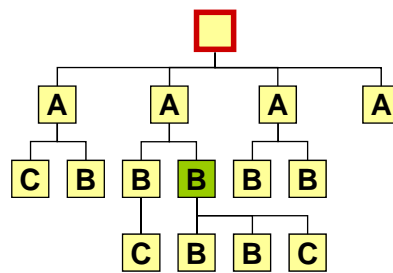
28

## XPath: Prädikate

- Achtung: auch Prädikate mit Positionsangaben können mehrere Knoten bezeichnen
- Beispiel: `/A/B[2]`



- Wie muss die Pfadangabe aussehen, um nur den ersten B-Knoten auszuwählen?
- `/A[1]/B[2]`



29

## XPath vs. XQuery

- mit XPath kann man:
  - in XML-Bäumen navigieren
  - einzelne Knoten und Knotensequenzen aus XML-Bäumen auswählen
- mit XPath kann man nicht:
  - Daten ändern
  - Daten sortieren
  - Daten neu gruppieren
- XQuery ist eine deklarative Programmiersprache mit XPath als Untermenge
  - ermöglicht komplexe Abfragen von Daten aus XML-Dokumenten
  - bietet Konstrukte zur Erzeugung neuer XML-Bestandteile
  - Ändern von XML-Daten nur mit *XQuery Update Facility* möglich
- Auswahl kostenloser XQuery-Tools
  - *BaseX* XML-Datenbank mit GUI, Uni Konstanz (Java)
  - *Saxon* von Michael Kay (Java, .NET)
  - *Zorba* (C++)

30

## XQuery: FLWOR-Ausdrücke

- zentrales XQuery-Konstrukt sind die sog. FLWOR-Ausdrücke
  - wird wie engl. *flower* ausgesprochen
  - FLWOR steht für **F**or, **L**et, **W**here, **O**rders by, **R**eturn
  - Reihenfolge, in der die 5 Anweisungen innerhalb eines Ausdrucks angeordnet werden
- **let**: Definition von Variablen
  - Variablen werden durch ein vorangestelltes \$-Zeichen markiert
  - Beispiel: **let \$personen := //person[vorname = 'Maria']**
  - Variablen können sowohl atomare Werte (Zahlen, Strings, Booleans usw.) als auch Knoten und Sequenzen aufnehmen
  - einmal definierte Variablen können nicht geändert werden (es gibt keinen Zuweisungsoperator in XQuery)
- **return**: Resultate zurückgeben
  - legt fest, welche Werte eines FLWOR-Ausdrucks als Ergebnis zurückgeliefert werden sollen

```
let $personen := //personen[vorname='Maria']
return $personen/nachname
```

31

## XQuery: FLWOR-Ausdrücke

- **for**: Iteration über Sequenzen
    - ermöglicht iterativen Zugriff auf die Elemente einer Sequenz
- ```
for $person in //personen[vorname='Maria']
return $person/nachname
```
- ermöglicht das Durchnummerieren der Sequenzelemente
- ```
for $person at $i in //personen[vorname='Maria']
return concat($i, ' ', $person/nachname, '&#10;')
```
- **where**: Iteration beschränken
    - es werden nur Sequenzelemente berücksichtigt, die die angegebene Bedingung erfüllen

```
for $person at $i in //personen[vorname='Maria']
where $i > 3
return concat($i, ' ', $person/nachname, '&#10;')
```

32



## XQuery: FLWOR-Ausdrücke

- **order by**: Sortieren der Ergebnissequenz

```
for $person at $i in //personen[vorname='Maria']
let $nachname := $person/nachname
where $i >= 3
order by $nachname
return concat($i, ' ', $nachname, '&#10;')
```

- Variable mit Ergebnis eines FLWOR-Ausdrucks definieren

```
(: Nachnamen-Elemente sortiert in Var. ablegen :)
let $nachnamen :=
  for $person in //personen
  let $n := $person/nachname
  order by $n
  return $n

(: Nachnamen nummeriert ausgeben; doppelte entfernen :)
for $n at $i in distinct-values($nachnamen)
return concat($i, ' ', $n, '&#10;')
```

33

## XQuery: Element-Konstruktoren

- XQuery-Skripte können XML-Fragmente enthalten
  - Inhalte von XML-Elementen und -Attributen werden nur ausgewertet, wenn sie mit {...} eingeklammert werden

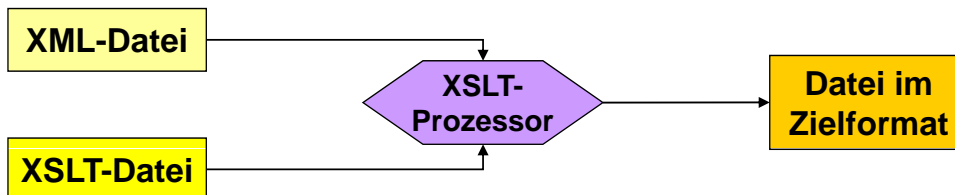
```
<html>
  <head>
    <title>Nachnamen</title>
  </head>
  <body>
    <ul>{
      for $person in //personen
      let $nachname := $person/nachname
      order by $nachname
      return <li>{data($nachname)}</li>
    }
  </ul>
</body>
</html>
```

liefert den Textinhalt vom Element \$nachname („entfernt die Tags“)

34

# XSLT: Extensible Stylesheet Language Transformations

- XSLT ist eine deklarative Programmiersprache im XML-Format, mit der Transformationen von XML-Dateien in andere Formate beschrieben werden können
  - XSLT-Dateien sind portabel, d.h. die Transformationen können unabhängig von Plattform und verwendeter Programmierumgebung eingesetzt werden
  - verschiedene Zielformate durch Austausch der Stylesheets
  - XML-Daten können unverändert genutzt werden
- XSLT-Stylesheets werden von einem XSLT-Prozessor ausgeführt
  - die bekanntesten XSLT-Prozessoren sind
    - *Saxon* von Michael Kay (<http://saxon.sourceforge.net>)
    - *Xalan* von der Apache Group (<http://xml.apache.org/xalan-j>)
    - *libxslt* des Gnome Projekts (<http://xmlsoft.org/XSLT>)



35

## XSLT-Beispiel

```
<?xml version="1.0" ?>
<xsl:stylesheet version="1.0" xmlns:xsl="http://www.w3.org/1999/XSL/Transform">
  <xsl:output method="html"/>

  <xsl:template match="/">
    <html>
      <body>
        <ul>
          <xsl:apply-templates/>
        </ul>
      </body>
    </html>
  </xsl:template>

  <xsl:template match="abschnitt">
    <li>
      <xsl:value-of select="@titel"/>
      <ul>
        <xsl:apply-templates/>
      </ul>
    </li>
  </xsl:template>

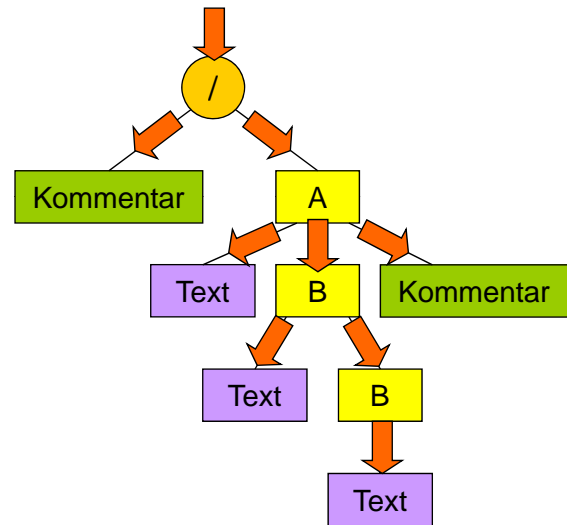
  <xsl:template match="text()"/>
</xsl:stylesheet>
```

```
<buch>
  <abschnitt titel="Erstes Kapitel">
    <abschnitt titel="Unterkapitel">
      ...
    </abschnitt>
  </abschnitt>
  <abschnitt titel="Zweites Kapitel">
    <abschnitt titel="Unterkapitel">
      ...
    </abschnitt>
    <abschnitt titel="Unterkapitel">
      ...
    </abschnitt>
  </abschnitt>
</buch>
```

36

## XSLT: Push-Processing

- das rekursive Weiterreichen des Template-Matchings von der Wurzel bis zu den Blättern wird *Push-Processing* genannt
  - ein allein auf Push-Processing basierendes Stylesheet enthält in aller Regel zahlreiche einfach aufgebaute Templates



```
<xsl:template match="/">
  <html>
    <body>
      <xsl:apply-templates/>
    </body>
  </html>
</xsl:template>
```

```
<xsl:template match="A">
  Ein A-Knoten:
  <xsl:apply-templates/>
</xsl:template>
```

```
<xsl:template match="B">
  Ein B-Knoten:
  <xsl:apply-templates/>
</xsl:template>
```

```
<xsl:template match="text()">
  Ein Textknoten:
  <xsl:value-of select="."/>
</xsl:template>
```

37

## XSLT: Implizite Templates

- findet der XSLT-Prozessor für den aktuellen Knoten im Stylesheet kein passendes Template, wird ein Standard-Template verwendet
- Diese Standard-Templates sehen wie folgt aus:

Elemente	<pre>&lt;xsl:template match="*"&gt;   &lt;xsl:apply-templates/&gt; &lt;/xsl:template&gt;</pre>
Attribute	<pre>&lt;xsl:template match="@*"&gt;   &lt;xsl:value-of select="."/&gt; &lt;/xsl:template&gt;</pre>
Text	<pre>&lt;xsl:template match="text()"&gt;   &lt;xsl:value-of select="."/&gt; &lt;/xsl:template&gt;</pre>
Kommentare	<pre>&lt;xsl:template match="comment()"/&gt;</pre>

38

- XSLT stellt eine Reihe weiterer Konstrukte zum Erstellen umfangreicher Stylesheets zur Verfügung
  - Variablendefinitionen (wie bei XQuery nicht nachträglich änderbar)
  - Fallunterscheidungen (**if**, **choose/when/otherwise**)
  - Iterationen über Sequenzen (**for-each**, ähnlich wie bei XQuery)
  - Anweisungen zum Sortieren und Gruppieren (**sort**, **key**, **for-each-group**)
  - Definition eigener Funktionen (**exsl:function**, **xsl:function**)
  - ...
- Mehr dazu in der Veranstaltung XML und XSLT im kommenden Wintersemester